



Digital projektor

Användarhandbok

MS536 / MX536 / MW536 / MH536 / TH536

VI.01

Information om garanti och upphovsrätt

Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt, vid normal användning och förvaring, är fri från material- och tillverkningsfel.

Bevis på inköpsdatum krävs vid alla garantianspråk. Om det inom garantiperioden visar sig att produkten har defekter är BenQ:s enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt: Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 90%, temperaturen mellan 0°C och 35°C och höjden över havet lägre än 4920 fot. Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter. Du kan också ha andra rättigheter som varierar mellan olika länder.

Mer information finns på www.BenQ.com.

Upphovsrätt

Copyright © 2020 för BenQ Corporation. Alla rättigheter förbehålles. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, transkriberas, lagras i söksystem eller översättas till annat språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet häri, och friskriver sig uttryckligen från garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera denna publikation och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.

Patent

Gå till <http://patmarketing.benq.com/> för mer information om vad patentet för BenQ-projektorn täcker.



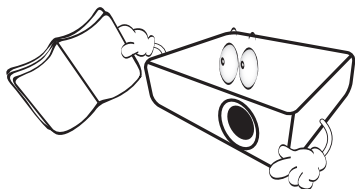
Innehåll

Information om garanti och upphovsrätt	2
Viktiga säkerhetsinstruktioner	4
Introduktion	7
Innehåll	7
Projektorns utsida	8
Kontroller och funktioner	9
Placering av projektorn	11
Välja en plats	11
Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden	12
Montera projektorn	16
Justera den projicerade bilden	17
Anslutning	19
Ansluta InstaShow (WDC10)	20
Användning	21
Starta projektorn	21
Använda menyerna	22
Säkerställa projektorn	24
Byta ingångssignal	25
Stänga av projektorn	26
Direkt avstängning	26
Använda menyerna	27
Grund meny	27
Avanc. meny	29
Underhåll	37
Projektorunderhåll	37
Lampinformation	38
Felsökning	43
Specifikationer	44
Projektorspecifikationer	44
Mått	45
Frekvenstabell	46

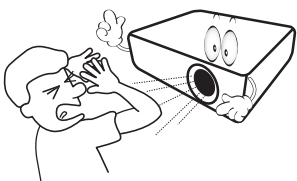
Viktiga säkerhetsinstruktioner

Projektorn är utformad och testad för att uppfylla de senaste normerna för säkerhet för informationsteknisk utrustning. För att garantera att den här produkten används på ett säkert sätt är det dock viktigt att följa de instruktioner som nämns i denna handbok och som markerats på produkten.

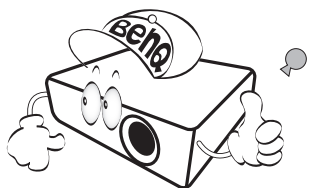
1. **Läs igenom den här handboken innan du använder projektorn.** Spara den för framtida behov.



2. **Titta aldrig rakt in i projektorns objektiv när den är igång.** Det intensiva ljuset kan skada ögonen.

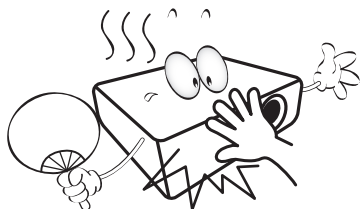


3. **Överlåt allt underhåll till behörig servicepersonal.**

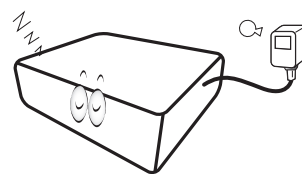


4. **Öppna alltid objektivluckan (om sådan finns) eller ta bort linsskyddet (om sådant finns) när projektorns lampa är på.**

5. Lampan blir mycket varm under drift. Låt projektorn kylas av i ungefär 45 minuter innan du tar bort lampmodulen för att byta lampa.



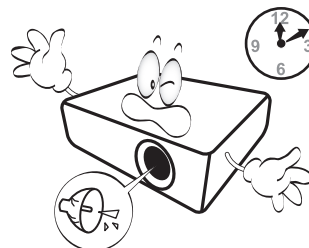
6. I vissa länder är nätspänningen INTE stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ± 10 volt. **I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningskydd eller en enhet för oavbruten strömförsörjning (UPS).**



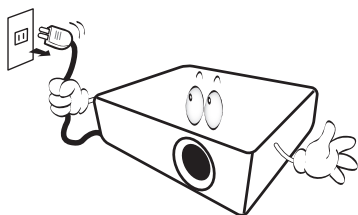
7. Blockera inte projektorobjektivet med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsaka eldsvåda. För att tillfälligt stänga av lampan, använd tomfunktionen.



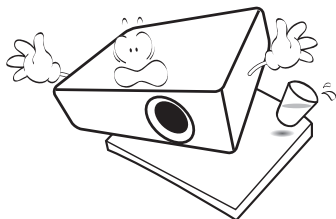
8. Använd inte lampan längre än angiven livslängd. Om lampan används längre än den angivna livslängden finns det en viss risk att den kan gå sönder.



9. Byt aldrig ut lampmodulen eller elektroniska komponenter när projektorn är ansluten.

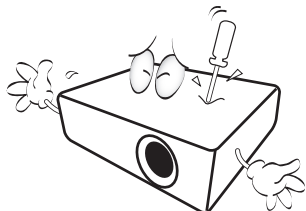


10. Placera inte produkten på ostadig vagn, ställning eller bord. Den kan falla ner och få allvarliga skador.



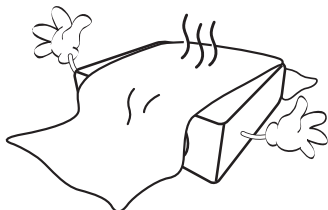
11. Försök inte plocka isär projektorn. På insidan finns höga spänningar som kan vara livsfarliga om du kommer i kontakt med ledande delar. Den enda del som kan underhållas av användaren är lampan som har ett eget avtagbart hölje.

Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Hänvisa allt servicearbete till behörig servicepersonal.



12. Blockera inte ventilationshålen.

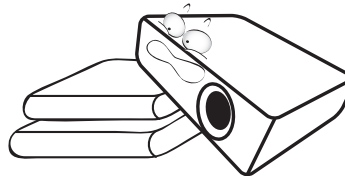
- Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller annan mjuk yta.
- Täck inte över projektorn med en duk eller andra föremål.
- Placera inga lättantändliga föremål i närheten av projektorn.



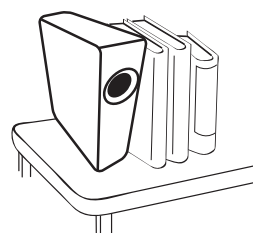
Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.

13. Placera alltid projektorn på en plan, horisontell yta vid användning.

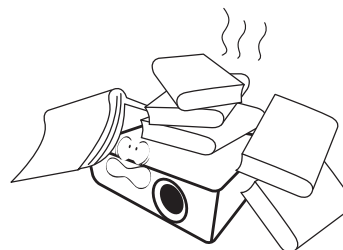
- Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant vid drift kan det hända att lampan inte fungerar som den ska eller skadas.



14. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.

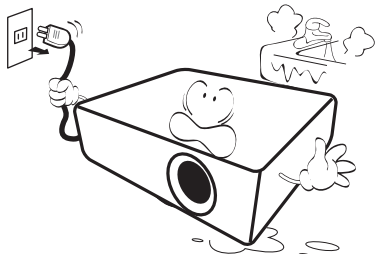


15. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det också leda till olyckor och kroppsskada.

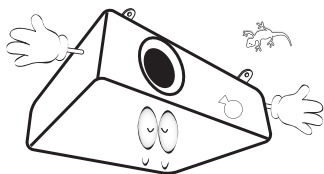


16. När projektorn är igång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.

17. Placera inga vätskor i närheten av eller ovanpå projektorn. Om du spiller vätska i projektorn kan den sluta att fungera. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur strömförsörjningens vägguttag och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



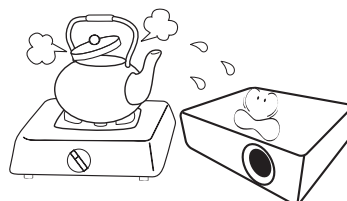
18. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för tak-/väggmontering.



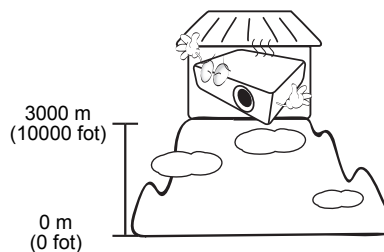
19. Denna apparat måste jordas.

20. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.

- I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
- På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
- På platser med fukt, damm eller cigaretttrök, som kan förstöra de optiska komponenterna, förkorta projektorns livslängd och göra bilden mörkare.



- Nära ett brandlarm
- På platser med en omgivande temperatur över 40°C / 104°F
- På högre höjd än 3000 m (10000 fot)

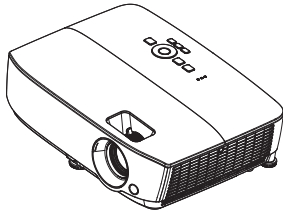


Introduktion

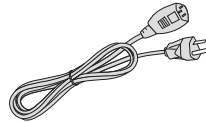
Innehåll

Packa försiktigt upp och bekräfta att alla nedanstående föremål medföljer. Om något av dessa föremål saknas, kontakta inköpsstället.

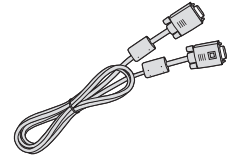
Standardtillbehör



Projektor



Nätsladd



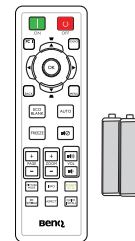
VGA-kabel



Snabbstartguide



Garantikort*



Fjärrkontroll med batterier



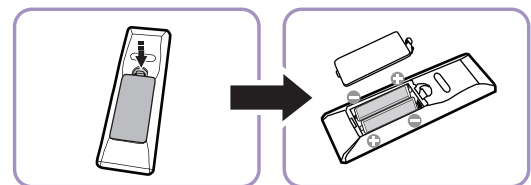
- De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.
- *Garantikortet medföljer endast i vissa regioner. Kontakta försäljaren för mer detaljerad information.

Valfria tillbehör

1. Reservlampsats
2. Takmonteringsats
3. Bärväska
4. 3D-glasögon
5. InstaShow (WDC10)

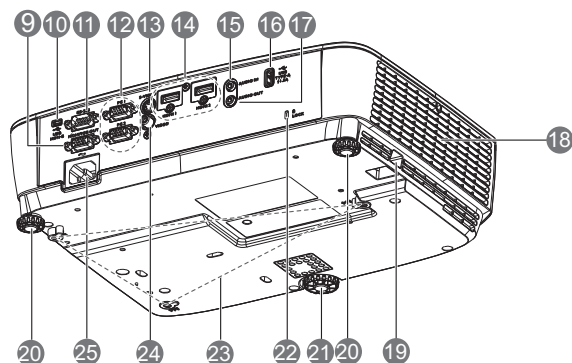
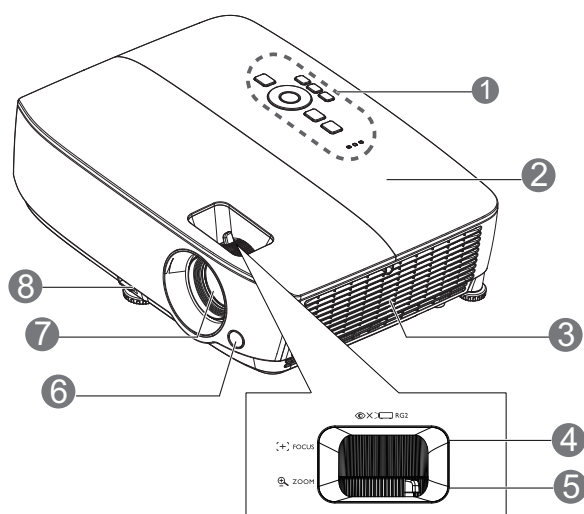
Byta batterier i fjärrkontrollen

1. Tryck på och öppna batteriluckan enligt bilden.
2. Ta ut de gamla batterierna (om tillämpligt) och installera två AAA-batterier. Se till att de positiva och negativa ändarna är rätt placerade enligt bilden.
3. Sätt tillbaka batteriluckan tills den klickar på plats.



- Undvik att lämna fjärrkontrollen och batterierna i en mycket varm eller fuktig miljö som kök, badrum, bastu, solrum eller i en stängd bil.
- Byt endast ut mot samma eller motsvarande typ som rekommenderas av tillverkaren.
- Kassera de använda batterierna enligt tillverkarens instruktioner och lokala miljöregler för din region.
- Släng aldrig batterier i öppen eld. Det finns en risk att det kan explodera.
- Om batterierna är urladdade eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen under en längre period, ta bort batterierna för att förhindra att fjärrkontrollen skadas genom att batterisyra läcker ut i batterifacket.

Projektorns utsida



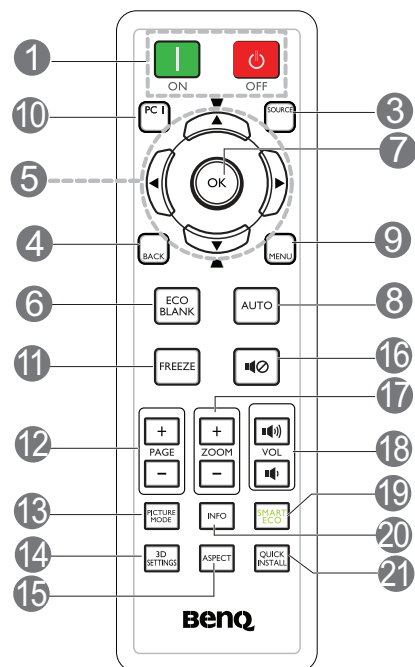
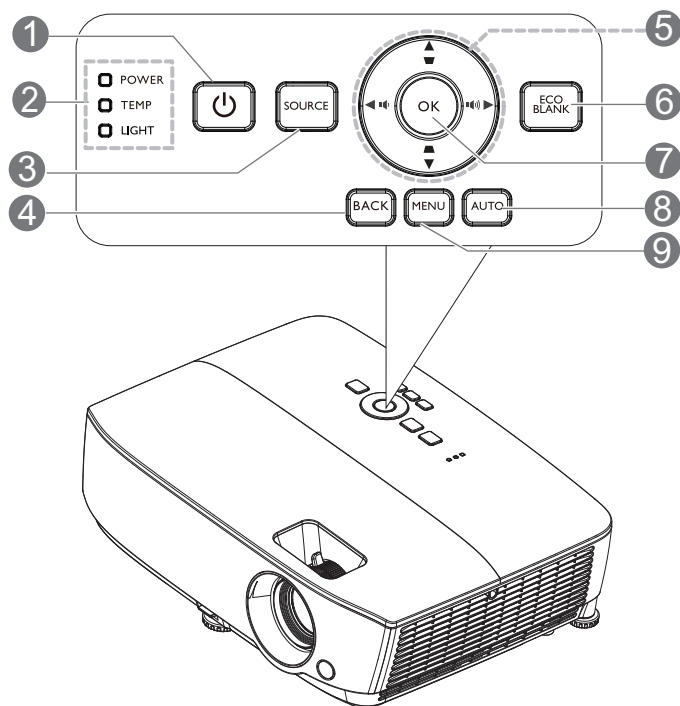
1. Extern kontrollpanel
(Se [Projektor och fjärrkontroll](#) på sidan 9 för ytterligare detaljer.)
2. Lamphölje
3. Ventilationshål (luftinlopp)
4. Fokuseringsring
5. Zoomring
6. IR-sensor för fjärrkontroll (framsida)
7. Projektionsobjektiv
8. Snabbfrikopplingspak
9. RGB-utgång
10. USB mini-B-kontakt
11. RS-232-kontrollport
12. Signalingång för RGB (PC)/komponentvideo (YPbPr/ YCbCr)
13. S-videoingång
14. HDMI-ingång
15. Ljudingång
16. USB typ A-port
17. Ljudutgång
18. Ventilation (varmluftsutblås)
19. Säkerhetsstång
20. Bakre justerfot
21. Fot för justering fram
22. Fäste för Kensington antistöldlås
23. Takmonteringshål
24. Videoingång
25. Nätströmsingång

Kontroller och funktioner

Projektor och fjärrkontroll



Alla knapptryckningar som beskrivs i detta dokument finns på fjärrkontrollen eller projektorn.



1. **POWER**

Slår av och på standbyläget på projektorn.

 **ON** /  **OFF**

Slår på eller av projektorn.

2. **Indikator för STRÖM/Varningslampa för temperatur/LAMP-indikatorlampa** (Se [Indikatorer på sidan 42.](#))

3. **SOURCE**

Visar stapel för val av källa.

4. **BACK**

Återgår till föregående OSD-meny.
Avslutar och sparar menyinställningar när det är på den översta nivån i OSD-menyen.

5. Piltangenter (▲, ▼, ◀, ▶)

När skärmmeny är aktiverad kan dessa knappar användas som riktningknappar för att välja menyalternativ och göra justeringar.

Keystone-knappar (▼, ▲)

Visar keystone-korrektionssidan.

Volym-knappar  / 

Minskar eller ökar projektorns volym.

6. **ECO BLANK**

Tryck på denna knapp för att stänga av bilden under en tidsperiod med upp till 70 % lampenergibesparing. Tryck en gång till för att återställa bilden.



Blockera inte projektorns lins eftersom detta kan göra så att de blockerande föremålen blir överhettade, deformerade eller till och med börjar brinna.

7. OK

Bekräftar markerat skärmmenyalternativ (OSD).

Öppnar nästa nivå i OSD-menyn.

8. AUTO

Bestämmer automatiskt de bästa bildtiderna för den visade bilden när datorsignalen (analog RGB) väljs.

9. MENU

Visar eller stänger OSD-menyn (skärmmenyn).

10. Källvalsknapp: PC I

Väljer ingångskälla **PC I** för visning.

11. FREEZE

Fryser den visade bilden.

12. PAGE+/PAGE-

Sida upp/nerpilar vid anslutning till dator via USB MINI-B.

Använd ditt program för visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar på uppåt/nedåt kommandon (som Microsoft PowerPoint).

13. PICTURE MODE

Väljer bildläge.

14. 3D SETTINGS

Aktiverar 3D-skärmmenyalternativ (OSD).

15. ASPECT

Väljer bildskärmens bildförhållande.

16.

Växlar mellan av och på för projektorn.

17. ZOOM+/ZOOM-

Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.

18. Volym-knappar /

Minskar eller ökar projektorns volym.

19. SMART ECO

Visar menyn **Ljusläge** för att välja lämpligt lampdriftläge

20. INFO

Visar menyn för projektorinformation.

21. QUICK INSTALL

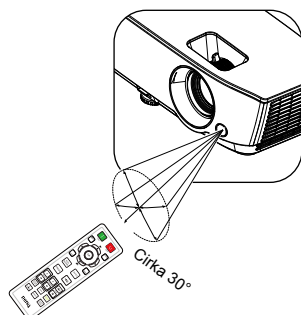
Visar menyn **QUICK INSTALL** inklusive projektorinstallation, testmönster och keystone.

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

Du måste hålla fjärrkontrollen i en vinkel inom 30 grader vinkelrätt mot projektorns IR-sensor/sensorer för att den ska fungera. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn/sensorerna bör inte överstiga åtta meter.

Kontrollera att det inte finns någonting mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn/sensorerna på projektorn som kan blockera den infraröda strålen.

- **Styra projektorn från framsidan**



Placering av projektorn

Välja en plats

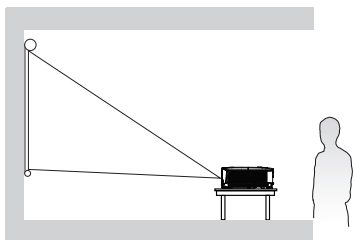
Innan du väljer en installationsplats för din projektor, ta hänsyn till följande faktorer:

- Storlek och position på din skärm
- Läget för eluttaget
- Plats och avstånd mellan projektorn och resten av din utrustning

Du kan installera din projektor på följande sätt.

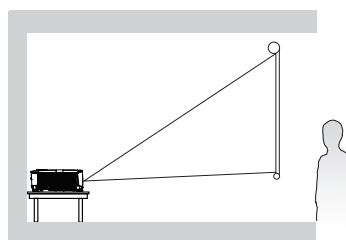
1. Bordspl. fram.

Välj den här platsen med projektorn placerad på bordet framför duken. Detta är den vanligaste sättet att placera projektorn på för snabb installation och bärbarhet.



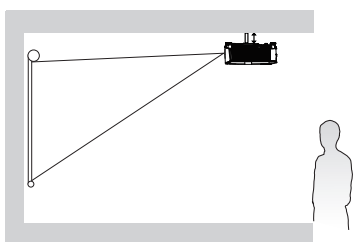
2. Bordspl. bakom

Välj den här platsen med projektorn placerad på bordet bakom duken. Lagg märke till att en speciell duk för bakprojektion behövs.



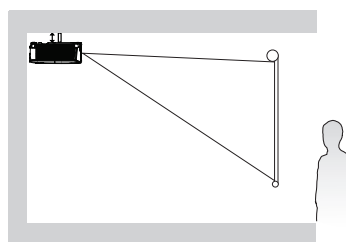
3. Takmont. fram.

Välj den här platsen för att hänga projektorn upp och ner framför duken. Om du vill fästa projektorn i taket kan du köpa en tak-/väggmonteringsatts från BenQ hos en återförsäljare.



4. Takmont. bakom

Välj den här platsen för att hänga projektorn upp och ner bakom duken. Lagg märke till att denna installation kräver en speciell duk för bakprojektion och en tak-/väggmonteringsatts för BenQ-projektorer.



När du har slagit på projektorn, gå till **Menyn Avanc. - Inställn > Projektorinstallation > Projektorinstallation** och tryck på **OK**. Använd ◀/▶ för att välja en inställning.

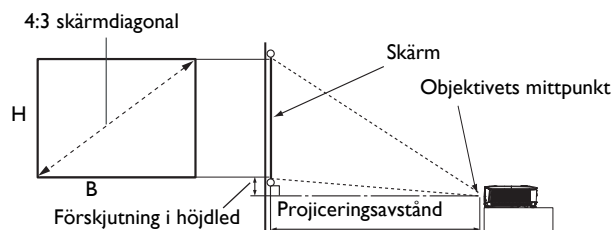
Du kan också använda **QUICK INSTALL** på fjärrkontrollen för att komma åt den här menyn.

Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden

Avståndet från projektorns objektiv till duken, zoominställningen (om sådan finns) och videofORMAT påverkar storleken på den projicerade bilden.

Projektionsmått

SVGA



- Skärmens bildformat är 4:3 och den projicerade bilden är ett 4:3-bildformat

Dukstorlek			Projektionsavstånd (mm)			Förskjutning i höjled (mm)	
Diagonal		B (mm)	H (mm)	Minsta avstånd	Genomsnitt		Högsta avstånd
Tum	mm			(max. zoom)			(min. zoom)
40	1016	813	610	1579	1738	1896	40
50	1270	1016	762	1987	2186	2384	50
60	1524	1219	914	2395	2634	2873	60
70	1778	1422	1067	2804	3083	3362	70
80	2032	1626	1219	3212	3531	3850	80
90	2286	1829	1372	3621	3980	4339	90
100	2540	2032	1524	4029	4429	4828	100
120	3048	2438	1829	4846	5326	5805	120
150	3810	3048	2286	6071	6671	7271	150
200	5080	4064	3048	8113	8914	9715	201
250	6350	5080	3810	10155	11157	12158	251
300	7620	6096	4572	12197	13400	14602	301

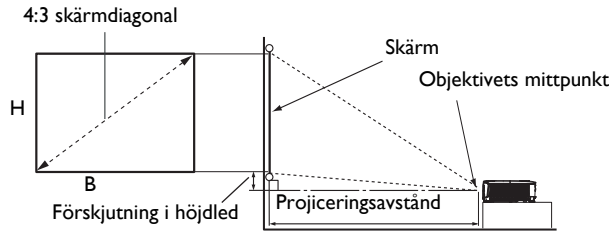
Om du till exempel använder en 120-tums skärm är det rekommenderade projektionsavståndet 5326 mm.

- Om ditt uppmätta projektionsavstånd var 8000 mm är närmaste träff i "Projektionsavstånd (mm)" kolumnen 8914 mm. Ser du på raden så visar den att en 200-tums (ca 5,0 m) skärm krävs.



Alla mått är ungefärliga och kan variera från den verkliga storleken.

BenQ rekommenderar att, om du avser att montera projektorn permanent, bör du först testa projektionsstorleken och avståndet med projektorn på plats innan den installeras permanent för att lämna utrymme för projektorns optiska karakteristika. Detta hjälper dig att avgöra den exakta monteringsplacering som är bäst lämpad för din situation.



- Skärmens bildformat är 4:3 och den projicerade bilden är ett 4:3-bildformat

Dukstorlek			Projektionsavstånd (mm)			Förskjutning i höjled (mm)	
Diagonal		B (mm)	H (mm)	Minsta avstånd	Genomsnitt		Högsta avstånd
Tum	mm			(max. zoom)			(min. zoom)
40	1016	813	610	1558	1717	1875	37
50	1270	1016	762	1963	2161	2359	46
60	1524	1219	914	2368	2606	2843	55
70	1778	1422	1067	2772	3049	3326	64
80	2032	1626	1219	3177	3494	3810	73
90	2286	1829	1372	3582	3938	4294	82
100	2540	2032	1524	3987	4382	4777	91
120	3048	2438	1829	4796	5271	5745	110
150	3810	3048	2286	6010	6603	7195	137
200	5080	4064	3048	8034	8824	9614	183
250	6350	5080	3810	10057	11045	12032	229
300	7620	6096	4572	12081	13266	14450	274

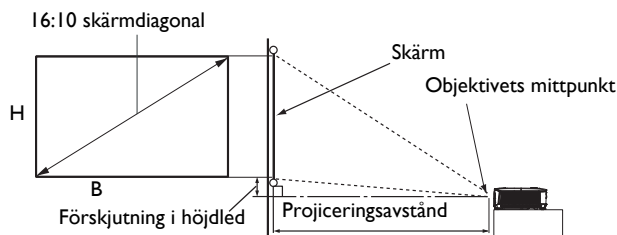
Om du till exempel använder en 120-tums skärm är det rekommenderade projektionsavståndet 5271 mm.

- Om ditt uppmätta projektionsavstånd var 8000 mm är närmaste träff i **"Projektionsavstånd (mm)"** kolumnen 8824 mm. Ser du på raden så visar den att en 200-tums (ca 5,0 m) skärm krävs.



Alla mått är ungefärliga och kan variera från den verkliga storleken.

BenQ rekommenderar att, om du avser att montera projektorn permanent, bör du först testa projektorstorleken och avståndet med projektorn på plats innan den installeras permanent för att lämna utrymme för projektorns optiska karakteristika. Detta hjälper dig att avgöra den exakta monteringsplacering som är bäst lämpad för din situation.



- Skärmens bildformat är 16:10 och den projicerade bilden är ett 16:10-bildformat

Dukstorlek		Projektionsavstånd (mm)			Förskjutning i höjled (mm)		
Diagonal		B (mm)	H (mm)	Minsta avstånd		Genomsnitt	Högsta avstånd
Tum	mm			(max. zoom)			(min. zoom)
40	1016	862	538	1310	1447	1583	20
50	1270	1077	673	1652	1823	1993	25
60	1524	1292	808	1995	2200	2404	30
70	1778	1508	942	2337	2576	2814	36
80	2032	1723	1077	2680	2953	3225	41
90	2286	1939	1212	3022	3329	3636	46
100	2540	2154	1346	3365	3706	4046	51
120	3048	2585	1615	4050	4459	4867	61
150	3810	3231	2019	5077	5588	6099	76
200	5080	4308	2692	6790	7471	8152	102
250	6350	5385	3365	8502	9353	10204	127
300	7620	6462	4039	10215	11236	12257	152

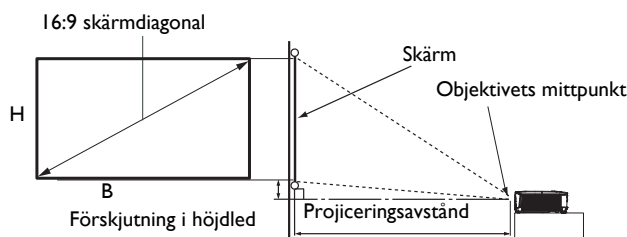
Om du till exempel använder en 120-tums skärm är det rekommenderade projektionsavståndet 4459 mm.

- Om ditt uppmätta projektionsavstånd var 7500 mm är närmaste träff i "Projektionsavstånd (mm)" kolumnen 7471 mm. Ser du på raden så visar den att en 200-tums (ca 5,0 m) skärm krävs.



Alla mått är ungefärliga och kan variera från den verkliga storleken.

BenQ rekommenderar att, om du avser att montera projektorn permanent, bör du först testa projektorstorleken och avståndet med projektorn på plats innan den installeras permanent för att lämna utrymme för projektorns optiska karakteristika. Detta hjälper dig att avgöra den exakta monteringsplacering som är bäst lämpad för din situation.



- Skärmens bildformat är 16:9 och den projicerade bilden är ett 16:9-bildformat

Dukstorlek			Projektionsavstånd (mm)			Förskjutning i höjled (mm)	
Diagonal		B (mm)	H (mm)	Minsta avstånd	Genomsnitt		Högsta avstånd
Tum	mm			(max. zoom)			(min. zoom)
40	1016	886	498	1319	1439	1559	35
60	1524	1328	747	1979	2158	2338	52
80	2032	1771	996	2639	2878	3117	70
100	2540	2214	1245	3299	3597	3896	87
120	3048	2657	1494	3958	4317	4676	105
150	3810	3321	1868	4948	5396	5844	131
200	5080	4428	2491	6597	7195	7793	174
220	5588	4870	2740	7257	7914	8572	192
250	6350	5535	3113	8246	8994	9741	218
300	7620	6641	3736	9896	10792	11689	262

Om du till exempel använder en 120-tums skärm är det rekommenderade projektionsavståndet 4317 mm.

- Om ditt uppmätta projektionsavstånd var 5000 mm är närmaste träff i **"Projektionsavstånd (mm)"** kolumnen 5396 mm. Ser du på raden så visar den att en 150-tums (ca 3,8 m) skärm krävs.



Alla mått är ungefärliga och kan variera från den verkliga storleken.

BenQ rekommenderar att, om du avser att montera projektorn permanent, bör du först testa projektorstorleken och avståndet med projektorn på plats innan den installeras permanent för att lämna utrymme för projektorns optiska karakteristika. Detta hjälper dig att avgöra den exakta monteringsplacering som är bäst lämpad för din situation.

Montera projektorn

Om du tänker montera projektorn rekommenderar vi starkt att du använder lämplig BenQ-monteringsatts och att du ser till att den installeras på ett säkert och ordentligt sätt.

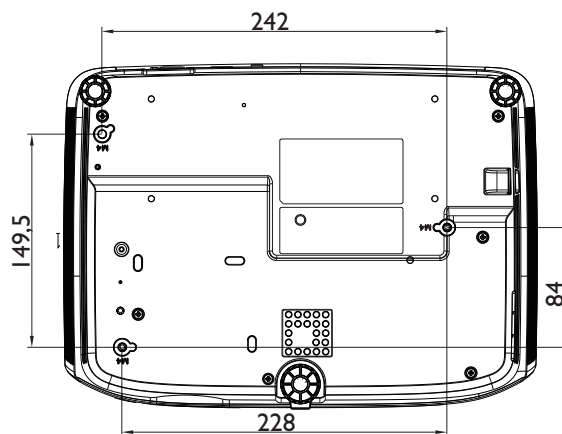
Om du använder en monteringsatts av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn kan ramla ned pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

Innan du monterar projektorn

- Köp en takmonteringsatts för BenQ-projektorer på samma ställe där du inhandlade din BenQ-projektor.
- BenQ rekommenderar även att du anskaffar ett separat kensingtonlås med säkerhetskabel och fäster det i fästet för kensingtonlås på projektorn och till tak- eller väggmonteringsfästets bottenplatta. Detta fyller en extra säkerhetsroll eftersom det håller projektorn om den skulle lossna från monteringsfästet.
- Be din återförsäljare att installera projektorn åt dig. Installera projektorn själv kan leda till att den faller ner och orsakar skada.
- Vidta nödvändiga åtgärder för att förhindra att projektorn faller ned, t.ex. under en jordbävning.
- Garantin täcker inte skador på produkten som orsakas av montering av projektorn med en monteringsatts som inte är från BenQ.
- Tänk på omgivningens temperatur där projektorn är tak-/väggmonterad. Om en värmare används kan temperaturen runt taket/väggen vara högre än förväntat.
- Läs användarmanualen för monteringsattsens om vridmomentets intervall. Åtdragning med vridmoment som överstiger det rekommenderade intervallet kan skada projektorn som kan falla ner.
- Se till att eluttaget är tillgängligt, så att du enkelt kan stänga av projektorn.

Diagram över tak-/väggmonteringsinstallation

Tak-/väggmonteringskruvar: M4
(Max L = 25 mm; Min L = 20 mm)



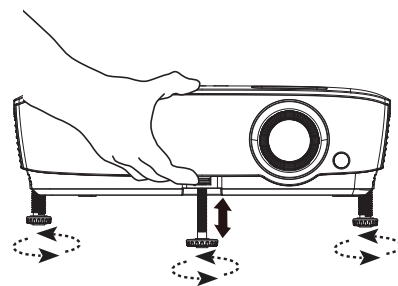
Enhet: mm

Justera den projicerade bilden

Justera projektionsvinkeln

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. Du kan skruva justeringsfötterna för fininställning av den horisontella vinkeln.

För att dra in fötterna, skruva justeringsfötterna i omvänd riktning.



Titta inte in i linsen när lampan är på. Det starka ljuset från lampan kan skada ögonen.

Automatisk justering av bilden

I vissa fall behöver bildkvaliteten optimeras. För att göra det, tryck på **AUTO**. Inom tre sekunder ställer den inbyggda intelligenta autojusteringsfunktionen om frekvensvärdena och klockan så att du får bästa möjliga bildkvalitet.

Aktuell information om källan visas i hörnet på skärmen i tre sekunder.

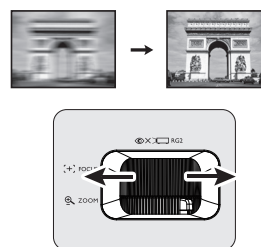
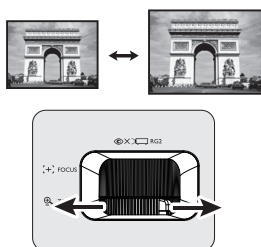


Den här funktionen är endast tillgänglig när datarsignal (analog RGB) valts.

Finjustera bildstorlek och skärpa

Ställ in den storlek som du vill ha på den projicerade bilden med hjälp av zoomningsringen.

Du ställer in skärpan genom att vrida på fokusringen.







Korrigerar keystone





Keystone innebär att den projicerade bilden är märkbart bredare upptill eller nertill. Det inträffar när projektorn inte står vinkelrätt i förhållande till skärmen.

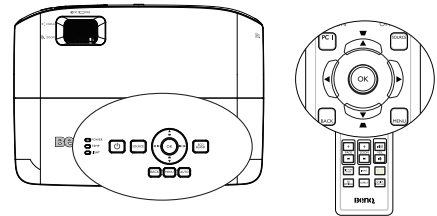
Förutom att justera höjden på projektorn kan du korrigerar det här manuellt med hjälp av något av följande steg.

- Använda fjärrkontrollen

Tryck på  /  på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa sidan för keystone-korrigerar. Korrigerar keystone-förvrängning i den övre delen av bilden genom att trycka på . Tryck på  för att korrigerar keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden.

- Använda OSD-menyn

1. Tryck på **MENU** och sedan på  tills menyn **Visning** är markerad och tryck på **OK**.
2. Se till att **Auto vertikal keystone** är **Av**.
3. Tryck på  för att markera **Keystone** och tryck sedan på **OK**. Sidan för **Keystone**-korrigerar visas.
4. Tryck på  för att korrigerar keystone-förvrängning längst upp i bilden eller tryck på  för att korrigerar förvrängning längst ned i bilden.



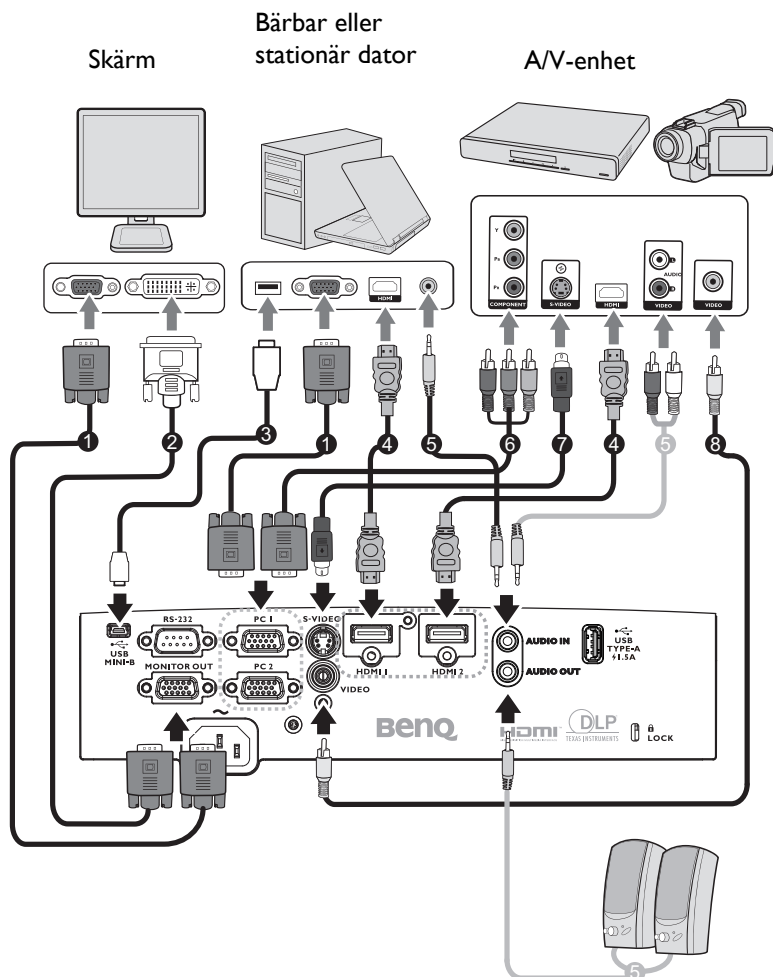
Tryck på  / .

Tryck på  / .

Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn, se till att:

1. Stänga av all utrustning innan anslutningen görs.
2. Använda rätt signalkablar för varje källa.
3. Kontrollera att kablarna är ordentligt anslutna.







1	VGA-kabel
2	VGA till DVI-A-kabel
3	USB-kabel
4	HDMI-kabel
5	Ljudkabel (dator-/RCA-kontakt)
6	Komponentvideo till VGA (D-sub) adapterkabel
7	S-videokabel
8	Videokabel



- För anslutningarna ovan är det vissa kablar som inte levereras med projektorn (läs [Innehåll på sidan 7](#)). De kan inhandlas i elektronikaffärer.
- Anslutningsillustrationerna är endast avsedda som referens. De bakre anslutningskontaktarna som finns på projektorn varierar med varje projektormodell.
- På många bärbara datorer startas inte de externa videoportarna när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen FN + funktionsknapp med en bildskärmssymbol för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Tryck på Fn och den märkta funktionstangenten samtidigt. Se dokumentationen för den bärbara datorn för att hitta tangentkombinationen för din dator.
- Om vald videobild inte visas efter att projektorn är påslagen och korrekt videokälla har valts, kontrollera att videoenheten är påslagen och fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna är ordentligt anslutna.

Det räcker om du kopplar projektorn till videokällan med ett av alternativen, men de olika alternativen har olika bildkvalitet.

Terminal		Bildkvalitet
HDMI		Bästa
Komponentvideo (via RGB-ingång)		Bättre
S-Video		Bra
Video		Normal

Ansluta ljud

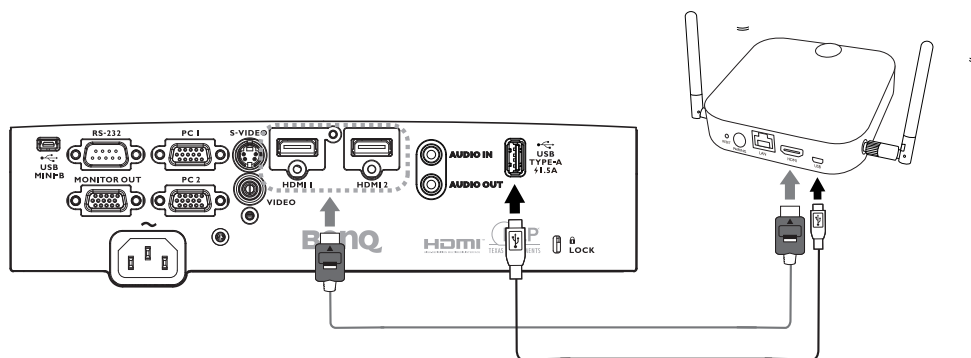
Projektorn har inbyggd mono-högtalare som är utformad endast för grundläggande ljudfunktioner under datapresentationer i affärssyften. De är inte utformade för, eller avsedda för återgivning av stereoljud som kan förväntas av hemmabiosystem eller dess tillbehör. Alla stereoljudsingångar (om medföljer) är mixade till vanligt monoljud via projektorns högtalare.

Den inbyggda högtalaren/högtalarna stängs av när **AUDIO OUT** kontakten är ansluten.



- Projektorn klarar endast av att spela upp mixat monoljud, även om en stereoljudingång är ansluten.
- Om vald videobild inte visas efter att projektorn är påslagen och korrekt videokälla har valts, kontrollera att videoenheten är påslagen och fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna är ordentligt anslutna.



Ansluta InstaShow (WDC10)

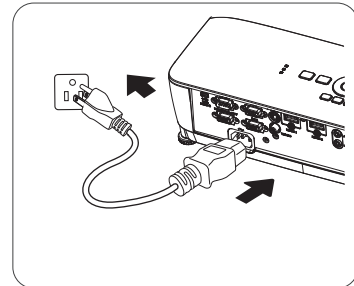


- Anslut HDMI-kabeln till HDMI-uttaget på InstaShow Host och HDMI-ingången på projektorn.
- Anslut den ena änden av den medföljande USB-kabeln till mini USB-uttaget på InstaShow Host och den andra änden till projektorns USB typ A-uttag (1,5 A).

Användning

Starta projektorn

1. Anslut nätsladden. Slå på strömbrytaren (om sådan finns). Strömindikatorn på projektorn lyser orange efter det att strömmen slås på.
2. Tryck på  på projektorn eller  på fjärrkontrollen för att starta projektorn. Strömindikatorn blinkar med grönt sken och lyser med konstant grönt sken när projektorn är på.



Startproceduren tar ca 30 sekunder. Mot slutet av startproceduren visas en startlogga.

Om det behövs, vrid på fokuseringsringen för att ställa in skärpan i bilden.

3. Om projektorn aktiveras för första gången, välj ditt OSD-språk med hjälp av instruktionerna på skärmen.
4. Om du uppmanas ange ett lösenord använder du pilknapparna till att ange ett sexsiffrigt lösenord. Se [Använda lösenordsfunktionen på sidan 24](#).
5. Starta all ansluten utrustning.
6. Projektorn börjar söka efter ingångssignaler. Den nuvarande insignalen som skannas visas. Om projektorn inte känner av någon giltig signal visas meddelandet "Ingen signal" tills en ingångssignal hittas.



Du kan också trycka på **SOURCE** för att välja önskad ingångssignal. Se [Byta ingångssignal på sidan 25](#).



- Använd endast originaltillbehör (t.ex. strömkabel) för att undvika eventuella faror såsom elektriska stötar och brand.
- Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan lampan tänds.



- Inställningsguidens skärmdumpar används endast som referens och kan skilja sig från den verkliga konstruktionen.
- Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns funktionsvidd visas meddelandet "Utom räckhåll" på bakgrundsskärmen. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se [Frekvenstabell på sidan 46](#).
- Om ingen signal upptäcks inom 3 minuter kommer projektorn automatiskt att gå in i energisparläget.

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med två typer av skärmmenyer för inställning och justering.

- **Grund** Skärmmeny: ger primära menyfunktioner. (Se [Grund meny på sidan 27](#))
- **Avanc.** Skärmmeny: ger fullständiga menyfunktioner. (Se [Avanc. meny på sidan 29](#))

För åtkomst till OSD-menyn **Grund**, trycker du på **MENU** på projektorn eller fjärrkontrollen.

- Använd pilknapparna (▲/▼/◀/▶) på projektorn eller fjärrkontrollen för att flytta igenom menyalternativen.
- Använd **OK** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta de valda menyalternativen.
- Använd piltangenterna (◀/▶) på projektorn eller fjärrkontrollen för att göra justeringar.

Första gången du använder projektorn (efter avslutad första installation), visas OSD-menyn **Grund**.



Skärmmenys skärmdumpar används endast som referens och kan skilja sig från den verkliga konstruktionen.

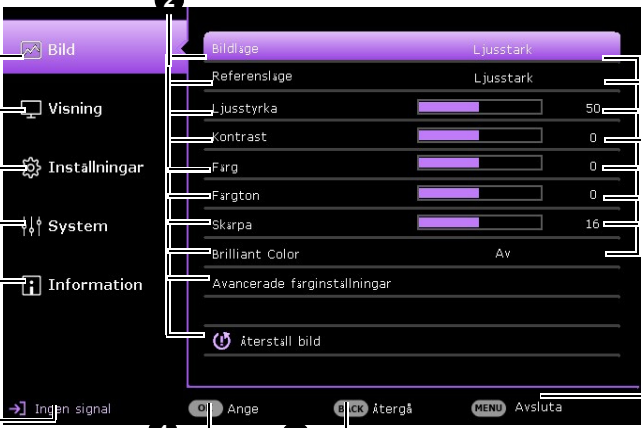
Nedan visas en översikt av **Grund** skärmmenyn.

	1 Menytyp	4 Tryck på OK för att öppna menyn.
	2 Menyalternativ	5 Status
3	3 Aktuell ingångssignal	6 Tryck på MENU för att lämna.

Följ anvisningarna nedan om du tänker byta från **Grund** skärmmenyn till **Avanc.** skärmmenyn:

1. Gå till **Grundmeny > Menytyp** och tryck på **OK**.
2. Tryck på **▲/▼** för att välja **Avanc.** och tryck på **OK**. Nästa gång du slår på projektorn kan du komma åt **Avanc.** skärmmenyn genom att trycka på **MENU**.

Nedan visas en översikt av **Avanc.** skärmmenyn.

	<p>1 Huvudmeny och huvudmenyikon</p>	<p>5 Tryck på BACK för att gå till föregående sida.</p>
	<p>2 Delmeny</p>	<p>6 Tryck på MENU för att lämna.</p>
	<p>3 Aktuell ingångssignal</p>	<p>7 Status</p>
	<p>4 Tryck på OK för att öppna menyn.</p>	

För att komma åt OSD-menyn **Avanc.**, trycker du på **MENU** på projektorn eller fjärrkontrollen.

- Använd piltangenterna (**▲/▼**) på projektorn eller fjärrkontrollen för att gå igenom huvudmenyn.
- Använd **OK** eller **▶** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta den valda huvudmenyn och öppna undermenyn.
- Använd pilknapparna (**▲/▼**) på projektorn eller fjärrkontrollen för att flytta igenom objekten i undermenyn.
- Använd **OK** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta eller gå in i det valda undermenyalternativet.
- Använd piltangenterna (**◀/▶**) på projektorn eller fjärrkontrollen för att göra justeringar.
- Använd **OK** eller **BACK** för att spara inställningarna.

På samma sätt, följ anvisningarna nedan om du tänker byta från **Avanc.** skärmmenyn till **Grund** skärmmenyn:

1. Gå till **Menyn Avanc. - System > Menyinställningar** och tryck på **OK**.
2. Markera **Menytyp** och tryck på **OK**.
3. Tryck på **▲/▼** för att välja **Grund** och tryck på **OK**. Nästa gång du slår på projektorn kan du komma åt **Grund** skärmmenyn genom att trycka på **MENU**.

Säkerställa projektorn

Med ett säkerhetslås med kabel

Projektorn måste installeras på en säker plats för att förhindra stöld. Köp annars ett lås, t.ex. ett Kensington lås, för att säkra projektorn. Du hittar en öppning för ett Kensington-lås på bakre sidan av projektorn. Se objekt 22 på [sida 8](#).

Ett Kensington-kabellås är vanligtvis en kombination av nyckel och lås. Hänvisa till låsets dokumentation för användning.

Använda lösenordsfunktionen

Ställa in ett lösenord

1. Gå till **Menyn Avanc. - Inställn > Säkerhetsinställn.** och tryck på **OK**. Sidan **Säkerhetsinställn.** visas.
2. Markera **Ändra lösenord** och tryck på **OK**.
3. De fyra piltangenterna (▲, ►, ▼, ◀) representerar 4 siffror (1, 2, 3, 4). Använd piltangenterna för att ange ditt önskade sexsiffriga lösenord.
4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen. För att aktivera funktionen **Strömbrytarlås**, gå tillbaka till **Säkerhetsinställn.** och tryck på **OK** för att markera **Strömbrytarlås** och tryck på **OK**. Tryck på ◀/► för att välja **På**. Ange lösenordet igen.



- De inmatade siffrorna visas som asterisker på skärmen. Anteckna lösenordet och förvara det på ett säkert ställe i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.
- När ett lösenord har ställts in och strömbrytaren är aktiverad måste du ange det varje gång du startar projektorn. I annat fall går den inte att använda.

Om du glömmert bort lösenordet

Om du anger fel lösenord visas lösenordsfelmeddelandet och meddelandet **"Ange aktuellt lösenord"** visas. Om du inte kommer ihåg lösenordet kan du använda proceduren för återkallelse av lösenord. Se [Procedur för återställning av lösenordet på sidan 24](#).

Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.

Procedur för återställning av lösenordet

1. Tryck och håll nere **AUTO** i tre sekunder. Projektorn visar ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp inköpskvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

1. Gå till **Menyn Avanc. - Inställn > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord** och tryck på **OK**.
2. Meddelandet **"Ange aktuellt lösenord"** visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - Om lösenordet är korrekt, visas ett annat meddelande **"Ange nytt lösenord"**.
 - Om lösenordet är felaktigt visas lösenordsfelmeddelandet och meddelandet **"Ange aktuellt lösenord"** visas för att försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.

Inaktivera lösenordsfunktionen

För att inaktivera lösenordsskydd, gå till **Menyn Avanc. - Inställn > Säkerhetsinställn. > Strömbrytarlås** och tryck på **OK**. Använd **◀/▶** för att välja **Av**. Meddelandet **"Ange lösenord"** visas. Ange det aktuella lösenordet.

- Om lösenordet är korrekt återgår OSD-menyn till **Strömbrytarlås**. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn.
- Om lösenordet är felaktigt visas lösenordsfelmeddelandet och meddelandet **"Ange lösenord"** visas för att försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.



Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

Byta ingångssignal

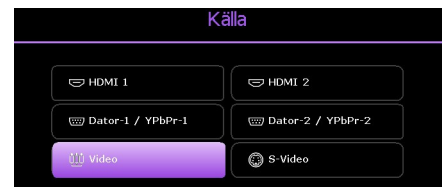
Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången. Vid uppstart söker projektorn automatiskt efter tillgängliga signaler.

Var säker på att menyn **Menyn Avanc. - Inställn > Automatisk källsökning** är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signaler.

För att välja källa:




1. Tryck på **SOURCE**. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på **▲/▼/◀/▶** tills önskad signal är markerad och tryck därefter på **OK**.

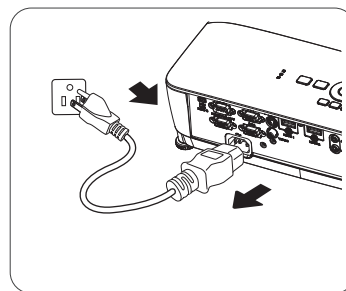
När källan hittats visas information om den valda källan i skärmens hörn i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.



- Den projicerade bildens ljusstyrka ändras också när du byter ingångssignal.
- Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut projektorns ursprungliga upplösning för att få bästa resultat vid bildvisning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av "bildförhållandet", vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se [Bildförhållande på sidan 27](#).

Stänga av projektorn



1. Tryck på  på projektorn och ett bekräftelsemeddelande visas. Om du inte svarar inom några sekunder stängs meddelandet.
2. Tryck på  en gång till. Om du använder fjärrkontrollen trycker du på  **OFF** för att stänga av projektorn. Strömindikator blinkar med orangefärgat sken, projektorlampan slocknar och fläkten fortsätter att gå i ca 90 sekunder för att kyla ned projektorn.
3. När nedkylningen är klar lyser strömindikatorn med fast orangefärgat sken och fläktarna stannar. Dra ut nätsladden från vägguttaget.



- Det går inte att utföra några kommandon på projektorn medan den svalnar. Detta är till för att skydda lampan.
- Undvik att slå på projektorn direkt efter att den har stängts av eftersom för mycket värme kan förkorta lampans brinntid.
- Lampans brinntid varierar beroende på miljö och användning.



Direkt avstängning

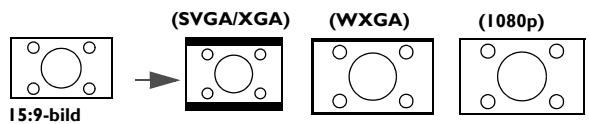
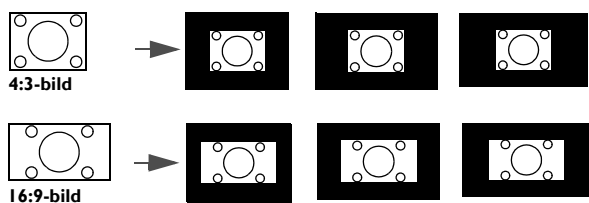
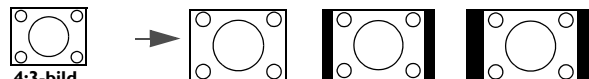
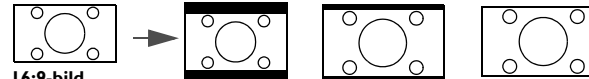
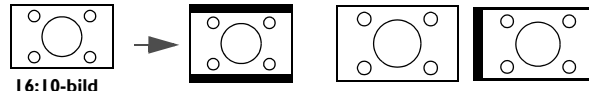
Du kan dra ut strömkabeln så snart projektorn har stängts av. Skydda lampan genom att vänta i ungefär tio minuter innan du sätter på projektorn igen. Om du försöker sätta på projektorn igen, kan fläktarna köras i några minuter för att kyla enheten. I sådant fall trycker du en gång till på  eller  för att sätta på projektorn när fläktarna har stoppat och strömindikatorn blir orange.

Använda menyerna

Observera att skärmmenyn varierar beroende på vilken signaltyp som är vald och den projektormodell du använder.

Menyalternativen är tillgängliga när det finns minst en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Grund meny

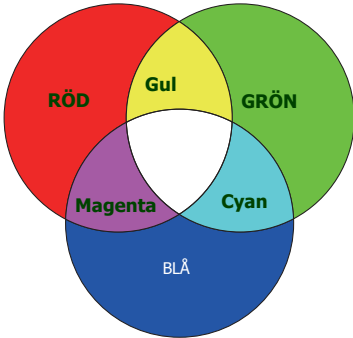

<p>Ljustyrka</p>	<p>Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.</p>
<p>Bildförhållande</p>	<p>Du kan välja mellan åtskilliga alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>• Auto: Skalförändrar en bild så att den passar projektorns upplösning i sin horisontella eller vertikala bredd.</p>  <p>• Verklig: Bilden projiceras med den ursprungliga upplösningen och anpassas för att rymmas inom visningsområdet. För ingångssignaler med lägre upplösningar visas den projicerade bilden i sin ursprungliga storlek.</p>  <p>• 4:3: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 4:3.</p>  <p>• 16:9: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:9.</p>  <p>• 16:10: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:10.</p> 

Bildläge	<p>Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ljus: Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum. • Presentation: Avsett för presentationer. Här har tonvikt lagts på ljusstyrkan så den ska matcha färgåtergivningen på dataskärmar eller bärbara datorer. • Infografik: Perfekt för presentationer med blandningen av text och grafik på grund av sin höga färgljusstyrka och bättre färggradering för att se detaljerna tydligt. • Video: Är lämpligt för att titta på filmer i en miljö med omgivande ljus. Med BenQs unika justeringsteknik presenterar den livliga färgdetaljer i de dynamiska bilderna. • sRGB: Maximerar renheten hos RGB-färgerna och ger verklighetstroga bilder oavsett ljusstyrka. Passar bäst för bilder tagna med en sRGB-kompatibel och riktigt kalibrerad kamera, och för datorgrafik och ritprogram som t.ex. AutoCAD. • Kalkylark: Är lämpligt för att visa kalkylblad. • 3D: Passar för att spela upp 3D-bilder och 3D-videoklipp. • Användare 1/Användare 2: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på de nuvarande tillgängliga bildlägena. Se Referensläge på sidan 29.
Volym	Justerar ljudnivån.
Ljusläge	Se Ställa in Ljusläge på sidan 38 .
Information	<ul style="list-style-type: none"> • Egenupplösning: Visar projektorns ursprungliga upplösning. • Upptäckt upplösning: Här visas ingångssignalens upplösning. • Källa: Här visas den aktuella signalkällan. • Bildläge: Här visas det läge som du har valt på Bildinställningar-menyn. • Ljusläge: Här visas det läge som du har valt på Ljusinställn.-menyn. • 3D-format: Visar nuvarande 3D-läge. • Färgsystem: Visar inmatningssystemformat. • Ljuskällans användningstid: Här visas hur många timmar lampan har använts. • Fast programversion: Visar versionen på den fasta programvaran på din projektor. • Servicekod: Visar servicekoden för din projektor.
Menytyp	Byter till Avanc. skärmmenyn. Se Använda menyerna på sidan 22 .

Avanc. meny

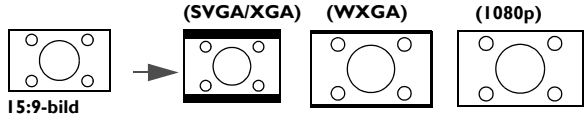


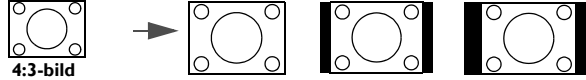
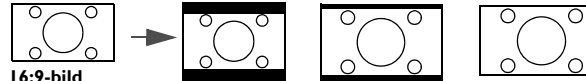
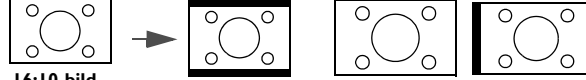

Bildinställningar

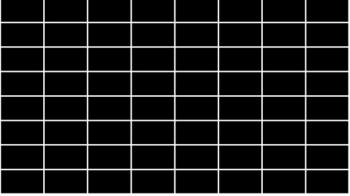



Bildläge	<p>Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ljus: Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum.• Presentation: Avsett för presentationer. Här har tonvikt lagts på ljusstyrkan så den ska matcha färgåtergivningningen på dataskärmar eller bärbara datorer.• Infografik: Perfekt för presentationer med blandningen av text och grafik på grund av sin höga färgljusstyrka och bättre färggradering för att se detaljerna tydligt.• Video: Är lämpligt för att titta på filmer i en miljö med omgivande ljus. Med BenQs unika justeringsteknik presenterar den livliga färgdetaljer i de dynamiska bilderna.• sRGB: Maximerar renheten hos RGB-färgerna och ger verklighetstroga bilder oavsett ljusstyrka. Passar bäst för bilder tagna med en sRGB-kompatibel och riktigt kalibrerad kamera, och för datorgrafik och ritprogram som t.ex. AutoCAD.• Kalkylark: Är lämpligt för att visa kalkylblad.• 3D: Passar för att spela upp 3D-bilder och 3D-videoklipp.• Användare 1/Användare 2: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på de nuvarande tillgängliga bildlägena. Se Referensläge på sidan 29.
Referensläge	<p>Du kan välja mellan två användardefinierade lägen om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda ett av bildlägena (utom Användare 1/Användare 2) som startpunkt och anpassa inställningarna.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Gå till Bildinställningar > Bildläge.2. Tryck på ◀/▶ för att välja Användare 1 eller Användare 2 och tryck på OK.3. Tryck på ▼ för att markera Referensläge och tryck sedan på OK. Använd ◀/▶ för att välja ett bildläge som är närmast ditt behov och tryck på OK.
Ljusstyrka	<p>Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.</p>
Kontrast	<p>Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd denna för att ställa in nivån av vita nyanser efter du justerat inställningen Ljusstyrka för att passa din input och visningsområde.</p>
Färg	<p>Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser orealistisk ut.</p>
Färgton	<p>Ju högre värde, desto grönare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto rödare blir bilden.</p>
Skärpa	<p>Ju högre värde, desto skarpare blir bilden.</p>


<p>Brilliant Color</p>	<p>Denna funktion använder sig av en ny färgbehandlingsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka samtidigt som färgerna blir verkligare och mer vibrerande. Det möjliggör en mer än 50 % ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du På.</p> <p>När Av valts är inte funktionen Färgtemperatur tillgänglig.</p>
<p>Avancerade färginställningar</p>	<p>Färgtemperatur</p> <p>Det finns flera olika förinställda inställningar för färgtemperatur tillgängliga. De tillgängliga inställningarna kan variera beroende på den valda signaltypen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal: Bibehåller normala nyanser för vit. • Sval: Ger en blåaktig bild. • Varm: Ger en rödaktig bild. <p>Justering av färgtemperatur</p> <p>Du kan också ställa in en föredragen färgtemperatur genom att justera följande alternativ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • R-förstärkning/G-förstärkning/B-förstärkning: Justerar kontrastnivåerna för röd, grön och blå. • R-förskjutning/G-förskjutning/B-förskjutning: Justerar nivån på ljusstyrkan för röd, grön och blå. <p>Färghantering</p> <p>Denna funktion har sex uppsättningar (RGBCMY) färger som ska justeras. När du väljer färg kan du dess intervall och mättnad justeras oberoende enligt dina önskemål.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Primär färg: Väljer en färg bland R (Röd), G (Grön), B (Blå), C (Cyan), M (Magenta), eller Y (Gul). • Nyans: En ökning av intervallet inkluderar färger som består av fler proportioner av dess två angränsande färger. Se bilden för information om hur färgerna förhåller sig till varandra. Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar omfånget inkluderas röd färg som ligger nära gult och rött som ligger nära magenta. • Mättnad: Justerar värdena för din preferens. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden. Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess värde till 0 påverkas endast rent röd färg.  <p> Mättnad är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Förstärkning: Justerar värdena för din preferens. Kontrastnivån för vald primärfärg påverkas. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.

<p>Avancerade färginställningar</p>	<p>Väggfärg</p> <p>Korrigerar den projicerade bildens färg när projektytan, såsom en målad vägg kanske inte är vit. Funktionen Väggfärg hjälpa till att korrigera den projicerade bildens färger för att förhindra eventuell färgskillnad mellan källa och projicerade bilder. Det finns flera förkalibrerade färger att välja mellan: Ljusbul, Rosa, Ljusgrön, Blå och Svart tavla.</p>
<p>Återställ bild</p>	<p>Återställer alla justeringar du har gjort i menyn Bildinställningar till fabriksinställda värden.</p>

Visning





<p>Bildförhållande</p>	<p>Du kan välja mellan åtskilliga alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Skalförändrar en bild så att den passar projektorns upplösning i sin horisontella eller vertikala bredd. <ul style="list-style-type: none">  <p>15:9-bild → (SVGA/XGA) (WXGA) (1080p)</p> • Verklig: Bilden projiceras med den ursprungliga upplösningen och anpassas för att rymmas inom visningsområdet. För ingångssignaler med lägre upplösningar visas den projicerade bilden i sin ursprungliga storlek. <ul style="list-style-type: none">  <p>4:3-bild → 16:9-bild WXGA 1080p</p>  <p>16:9-bild → 16:9-bild WXGA 1080p</p> • 4:3: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 4:3. <ul style="list-style-type: none">  <p>4:3-bild → 4:3-bild WXGA 1080p</p> • 16:9: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:9. <ul style="list-style-type: none">  <p>16:9-bild → 16:9-bild WXGA 1080p</p> • 16:10: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:10. <ul style="list-style-type: none">  <p>16:10-bild → 16:10-bild WXGA 1080p</p>
<p>Keystone</p>	<p>Korrigerar manuellt vertikal keystone av bilden. Se Korrigera keystone på sidan 18.</p>
<p>Auto vertikal keystone</p>	<p>Aktivera den här funktionen så att projektorn automatiskt kan justera keystone-inställningarna när du väljer På.</p> <p></p> <p>När Auto vertikal keystone är aktiverat, är Keystone gråtonad.</p>

<p>Testmönster</p>	<p>Justerar bildens storlek och skärpa och kontrollerar att den projicerade bilden inte förvrängs.</p> 
<p>Tuning dator och komponent</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Fas: Justerar klockfasen för att minska bildförvrängningen. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) eller YPbPr-signal är vald. • H-storlek: Justerar bildens horisontella bredd. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) är vald. 
<p>Position</p>	<p>Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningknapparna. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) är vald.</p>
<p>3D</p>	<p>Den här projektorn har en 3D-funktion som gör att du kan se på 3D-filmer, videor och sportevenemang på ett mer realistiskt sätt genom att djupet i bilderna visas. Du måste ta på dig ett par 3D-glasögon för att kunna se bilder i 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D-läge: Standardinställningen är Av. Om du vill att projektorn automatiskt ska välja ett lämpligt 3D-format när den upptäcker 3D-innehåll, välj Auto. Om projektorn inte känner igen 3D-formatet, tryck på ▲/▼ för att välja ett 3D-läge från Överst-Nederst, Bild för bild, Frame Packing och Side by Side.  <p>När 3D-funktionen är aktiverad:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ljusstyrkenivån i den projicerade bilden minskar. • Följande inställningar kan inte justeras: Bildläge, Referensläge. • Keystone kan bara justeras inom vissa gränser. • Omvänd 3D-synkronisering: Om du upptäcker en invertering av bilddjupet, aktivera den här funktionen för att korrigera problemet. • Verkställ 3D-inställningar: När 3D-inställningarna är sparade kan du bestämma om du vill tillämpa dem genom att välja en uppsättning 3D-inställningar som du har sparad. När de tillämpas, kommer projektorn att automatiskt spela upp inkommande 3D-innehåll om det matchar de 3D-inställningar som sparats.  <p>Endast uppsättningen/upsättningarna 3D-inställningar med lagrade data finns tillgängliga.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spara 3D-inställningar: När du har visat 3D-innehållet efter att ha gjort lämpliga justeringar kan du aktivera den här funktionen och välja en uppsättning 3D-inställningar för att spara aktuella 3D-inställningar.

HDMI-format	<p>Väljer ett lämpligt färgformat för att optimera bildskärmens kvalitet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Väljer automatiskt ett lämpligt färgutrymme och grå nivå för den inkommande HDMI-signalen. • RGB begränsad: Använder begränsat intervall RGB 16-235. • RGB full: Använder fullständigt intervall RGB 0-255. • YUV begränsad: Använder begränsat intervall YUV 16-235. • YUV full: Använder fullständigt intervall YUV 0-255.
Digital zoom	<p>Förstorar eller förminskar den projicerade bildstorleken. Efter att sidan Digital zoom visas, tryck på ZOOM+/ZOOM- för att förstora eller reducera bilden till önskad storlek. För att navigera i bilden trycker du på OK för att växla till panoreringsläget och använd sedan riktningssymbolerna (▲, ▼, ◀, ▶) för att navigera i bilden. För att återställa bilden till sin ursprungliga storlek trycker du på AUTO.</p>  <p>Bilden kan endast navigeras efter förstoring. Bilden kan förstoras ytterligare när du letar efter detaljer.</p>
Återställ skärm	Återställer alla justeringar du har gjort i menyn Visning till fabriksinställda värden.



Inställn

Projektorin-stallation	Se Välja en plats på sidan 11 .
Automatisk källsökning	Låter projektorn automatiskt söka efter en signal.
Auto-ramper	<ul style="list-style-type: none"> • På: Låter projektorn att automatiskt bestämma de bästa bildtiderna för den visade bilden när datorsignalen (analog RGB) väljs och AUTO trycks ner. • Av: Projektorn svarar inte när AUTO trycks ner.
Ljusinställn.	<ul style="list-style-type: none"> • Ljusläge: Se Ställa in Ljusläge på sidan 38. • Återst. ljustimer: Se Återställa lamptimern på sidan 41. • Ljuskällans användningstid: Visar information om antal timmar som lampan har använts.

Driftsinställningar	<p>Snabbkylning</p> <p>Om du väljer På aktiveras funktionen och projektorns avkylningstid förkortas till några sekunder.</p>  <p>Om du försöker starta om projektorn direkt efter snabbkylningsprocessen kanske den inte är slås på och kommer att köra om sina kylfläktar.</p>
	<p>Timer för svart bild</p> <p>Ställer in tiden för tom bild när det inte sker någon åtgärd på den tomma skärmen. När tiden har gått ut visas bilden på skärmen igen. Om du inte vill använda de förhandsinställda tiderna väljer du Avaktivera. Oavsett om Timer för svart bild är aktiverad eller inte, kan du trycka på de flesta tangenterna på projektorn eller fjärrkontrollen för att återställa bilden.</p>
	<p>Påminnelsemeddelande</p> <p>Ställer in eller stänger av påminnelsemeddelanden.</p>
	<p>Höghöjds läge</p> <p>Vi rekommenderar att du använder Höghöjds läge när du befinner dig mellan 1500 m –3000 m över havet, och rumstemperaturen är mellan 0-30°C.</p> <p>Hantering i "Höghöjds läge" kan orsaka högre brusnivåer eftersom ökad fläkthastighet krävs för att förbättra systemavkylningen och prestandan.</p> <p>Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till Höghöjds läge. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.</p>  <p>Använd inte Höghöjds läge om din altitud är mellan 0 m and 1500 m och rumstemperaturen är mellan 0-35°C. Projektorn blir för kall om du slår på detta läge under sådant villkor.</p>
	<p>Inställningar för på/av</p> <ul style="list-style-type: none"> • Direct Power på: Låter projektorn slås på automatiskt när strömmen matas via nätsladden. • Signalström på: Ställer in om projektorn ska sättas på direkt utan att trycka på  POWER eller  ON när projektorn är i standbyläge och upptäcker en VGA-signal eller en HDMI-signal med 5V ström. • Auto. avstängning: Låter projektorn stängas av automatiskt om den inte känner av någon ingångskälla under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri av lampans brinntid. • Avstängningstimer: Ställer in timern för automatisk avstängning.
<p>Säkerhetsinställn.</p> <p>Se Använda lösenordsfunktionen på sidan 24.</p>	
<p>Dataöverföringshastighet</p> <p>Väljer en baudhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel och uppdatera eller hämta projektorns fasta program. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.</p>	

HDMI-nivåjustering	Justerar inställningarna för equalizerförstärkning för en HDMI-signal. Ju högre inställning desto starkare värde. Om det finns mer än en HDMI-port på projektorn, välj först HDMI-porten innan du justerar värdet.
Återställ inställningar	Återställer alla justeringar du har gjort i menyn Inställn till fabriksinställda värden.

System

Språk	Används för att ange språket för OSD-menyerna.
Standbyinställningar	<ul style="list-style-type: none"> • Vänteläge: Ställer in projektorns standbyläge. • Ljudgenomföring: Projektorn kan spela upp ljud när den är i viloläge och motsvarande uttag är korrekt ansluta till enheter. Välj den källa som du vill använda. Se Anslutning på sidan 19 för mer information om hur anslutningen görs.
Bakgrundsinställningar	<ul style="list-style-type: none"> • Bakgrund: Ställer in projektorns bakgrundsfärg. • Välkomstkärm: Här väljer du vilken logotypskärm som ska visas när projektorn sätts på.
Menyinställningar	<ul style="list-style-type: none"> • Menytyp: Byter till Grund skärmmenyn. • Tid för menyvisning: Ställer in hur länge OSD-menyn ska vara aktiv när du har tryckt på en knapp.
Ljudinställningar	<ul style="list-style-type: none"> • Tyst: Temporärt stänga av ljudet. • Volym: Justerar ljudnivån. • Signal för påslagning/avstängning: Slår på eller stänger av ringsignalen när projektorn startas och stängs av.  <p>Det enda sättet att ändra Signal för påslagning/avstängning är att ställa in På eller Av här. Att stänga av ljudet eller ändra ljudnivån påverkar inte Signal för påslagning/avstängning.</p>
Fabriksinställning	<p>Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.</p>  <p>Följande inställningar återställs inte: Projektorinstallation, Höghöjds läge, Dataöverföringshastighet och Säkerhetsinställn..</p>
Systemåterställning	Återställer alla justeringar du har gjort i menyn System till fabriksinställda värden.

Information

Information	<ul style="list-style-type: none">• Egenupplösning: Visar projektorns ursprungliga upplösning.• Upptäckt upplösning: Här visas ingångssignalens upplösning.• Källa: Här visas den aktuella signalkällan.• Bildläge: Här visas det läge som du har valt på Bildinställningar-menyn.• Ljusläge: Här visas det läge som du har valt på Ljusinställn.-menyn.• 3D-format: Visar nuvarande 3D-läge.• Färgsystem: Visar inmatningssystemformat.• Ljuskällans användningstid: Här visas hur många timmar lampan har använts.• Fast programversion: Visar versionen på den fasta programvaran på din projektor.• Servicekod: Visar servicekoden för din projektor.
--------------------	--

Underhåll

Projektorunderhåll

Rengöra objektivlinsen

Rengör objektivets lins när du upptäcker smuts eller damm på dess yta. Se till att stänga av projektorn och låt den svalna helt innan du rengör objektivet.

- Använd komprimerad luft på burk för att ta bort damm.
- Om den är smutsig, använd linsrengöringspapper eller fukta en mjuk trasa med linsrengöring och torka försiktigt linsytan.
- Använd aldrig grova rengöringskuddar, alkaliska/sura rengöringsmedel, skurpulver eller lättflyktiga vätskor, t.ex. alkohol, bensen, tinner eller insektsmedel. Användning av sådana material eller långvarig kontakt med gummi eller vinylmaterial kan resultera i att projektorns yta och höljets material förstörs.

Rengöra projektorhöljet

Innan du rengör höljet, stäng av projektorn med den korrekta avstängningsproceduren som beskrivs i [Stänga av projektorn på sidan 26](#) och dra ur nätsladden.

- Ta bort smuts eller damm genom att torka höljet med torr dammfri trasa.
- Ta bort envisa fläckar eller smuts genom att fukta en mjuk trasa med vatten och ett rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.



Använd aldrig vax, alkohol, bensen, thinner eller andra lösningsmedel. De kan skada höljet.

Förvara projektorn

Om du måste förvara projektorn för en längre tid, följ nedanstående instruktioner:

- Se till att temperatur och luftfuktighet i förvaringsutrymmet ligger inom rekommenderade värden för projektorn. Se [Specifikationer på sidan 44](#) eller rådfråga återförsäljaren om värdena.
- Dra in justerfötterna.
- Ta ut batteriet ur fjärrkontrollen.
- Lägg tillbaka projektorn i sin ursprungliga eller motsvarande förpackning.

Transportera projektorn

Det är rekommenderat att du transporterar projektorn i dess ursprungliga eller motsvarande förpackning.

Lampinformation

Förstå lamptimmar

När projektorn är i drift beräknas varaktigheten (antalet timmar) som lampan används automatiskt av den inbyggda timern. Metoden för beräkning av motsvarande lamptimmar är som följer:

Lamptimme = Totalt antal lamptimmar = X (timmar som använts i normalt läge) Y (timmar som använts i Eko-läge) Z (timmar som använts i SmartEco-läge) A (timmar som använts i nya SmartEco)

X = lampans livslängd för nya SmartEco/lampans livslängd för normalt läge

Y = lampans livslängd för nya SmartEco/lampans livslängd för Eko-läge

Z = lampans livslängd för nya SmartEco/lampans livslängd för SmartEco-läget

A = lampans livslängd för nya SmartEco/lampans livslängd för nya SmartEco

Hämta information om antalet lamptimmar:

1. Gå till **Menyn Avanc. - Inställn > Ljusinställn.** och tryck på **OK**.
2. Markera **Ljuskällans användningstid** och tryck på **OK**. Du kommer att se **Ljuskällans användningstid**-information visas i menyn.
3. Stäng menyn genom att trycka på **MENU**.
4. Du kan också få information om antalet lamptimmar i menyn **INFORMATION**.

Förlänga lampans livslängd

• Ställa in **Ljusläge**

Gå till **Menyn Avanc. - Inställn > Ljusinställn. > Ljusläge** och tryck på **OK**. Använd ◀/▶ för att välja en lämplig lampeffekt bland de befintliga lägena och tryck på **OK** att bekräfta.

Ställa in projektorn i lägena **ECO**, **SmartEco**, **LampSave** eller **LongECO** för att förlänga lampans livslängd.

Ljusläge	Beskrivning
Normal	Ger full ljusstyrka i lampan
ECO	Sänker ljusstyrkan att förlänga lampans livslängd och minskar fläktljudet
SmartEco	Justerar lampans effekt automatiskt beroende på ljusstyrkan i innehållet samtidigt som bildkvaliteten optimeras
LampSave	Justerar lampans effekt automatiskt beroende på innehållets ljusstyrka samtidigt som det ger en längre livslängd
LongECO	Dämpar projektorlampan till mycket låg status vilket förlänger lampans livslängd till 20 000 timmar.

• Inställning **Auto. avstängning**

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri av lamptid.

För att ställa in **Auto. avstängning**, gå till **Menyn Avanc. - Inställn > Driftsinställningar > Inställningar för på/av > Auto. avstängning** och tryck på **OK**. Använd ◀/▶ för att välja önskad inställning och tryck på **OK** för att bekräfta.

Tid för utbyte av lampan

När indikatorlampan för ljus tänds rött eller ett meddelande om att det är dags att byta ut lampan, installera en ny lampa eller kontakta din återförsäljare. Gamla lampor kan orsaka felfunktion i projektorn, och i vissa fall kan lampan explodera.



- Försök inte att byta ut lampan själv. Kontakta behörig servicepersonal för bytet.
- Indikatorlampan för ljus och temperaturvarning tänds om lampan blir för varm. Se [Indikatorer på sidan 42](#) för ytterligare detaljer.

Följande varningslampa är en påminnelse att du bör byta ut lampan.



Varningsmeddelanden nedan ges endast i referenssyfte. Följ instruktionerna på bildskärmen för att förbereda och byta ut lampan.

	Installera en ny lampa för optimal prestanda. Om projektorn vanligtvis används med ECO vald (Ställa in Ljusläge på sidan 38) kan du fortsätta att använda den tills nästa lampvarning visas.
	En ny lampa bör installeras för att undvika problem när lamptiden är slut.
	Vi rekommenderar starkt att du byter ut lampan i det här läget. Lampan är en förbrukningsartikel. Lampans ljusstyrka minskar ju längre den används. Det är normalt för en lampa. Du kan byta ut lampan när du lägger märke till att ljusstyrkan har försämrats påtagligt.
	Lampan MÅSTE bytas ut för att det ska gå att använda projektorn som vanligt.



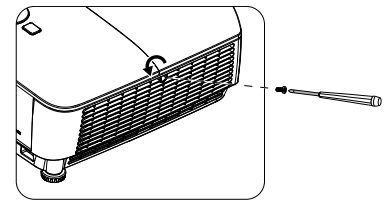
"XXXX" i ovanstående meddelande varierar beroende på modell.

Byte av lampan (ENDAST FÖR SERVICEPERSONAL)



- Hg - Lampan innehåller kvicksilver. Hantera i enlighet med lokala kasseringsregler. Se www.lamprecycle.org.
- Om lampbyte utförs när projektorn hänger upp och ner i taket, se till att ingen vistas under lampsockel för att undvika eventuella ögonskador från en trasig lampa.
- För att minska risken för el-stötar ska du alltid stänga av projektorn och dra ur nätsladden innan du byter lampa.
- För att minska risken för allvarliga brännskador bör du låta projektorn svalna i minst 45 minuter innan du byter ut lampan.
- För att du inte ska skära dig i fingrarna eller skada interna komponenter bör du vara försiktig när du tar bort skarpt glassplitter från en trasig lampa.
- För att minska risken för skador på fingrar och/eller sämre bildkvalitet på grund av att du har vidrört linsen ska du inte röra vid det tomma lamputrymmet när lampan är borttagen.
- Den här lampan innehåller kvicksilver. Läs igenom de lokala bestämmelserna för farligt avfall för information om hur du kasserar lampan på rätt sätt.
- För att garantera optimal prestanda från projektorn rekommenderar vi att du köper en BenQ-projektorlampa för utbyte.
- Se till att det finns god ventilation när du ska hantera trasiga lampor. Vi rekommenderar att du använder andningsskydd, skyddsglasögon eller visir samt skyddande kläder som t.ex. handskar.

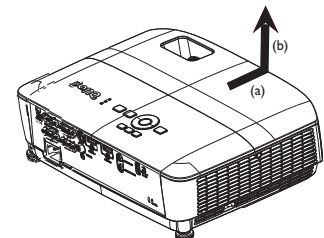
1. Stäng av projektorn och dra ut sladden ur vägguttaget. Om lampan är varm ska du vänta i ungefär 45 minuter tills den har svalnat för att undvika brännskador.
2. Lossa skruven på lampans hölje.



3. Ta bort höljet genom att (a) skjuta höljet mot projektorns sida och (b) lyfta bort det.



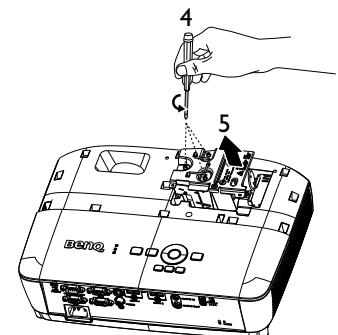
- Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.
- Stick inte in fingrarna mellan lampan och projektorn. De vassa kanterna inuti projektorn kan orsaka skador.



4. Lossa skruvarna som håller fast lampan.
5. Lyft handtaget så det pekar uppåt. Dra försiktigt ut lampan ur projektorn med hjälp av handtaget.



- Om du lyfter ur den för snabbt kan lampan gå sönder och då kan det komma glassplitter i projektorn.
- Lägg inte ifrån dig lampan på ett ställe där den kan komma i kontakt med vatten eller lättantändliga material eller där barn kan komma åt den.
- Stoppa inte in handen i projektorn när du har tagit bort lampan. Om du kommer åt de optiska komponenterna inuti kan du orsaka färgjämnheter och förvrängning i den projicerade bilden.



6. Sätt i den nya lampan i lamputrymmet och kontrollera att den passar i projektorn.

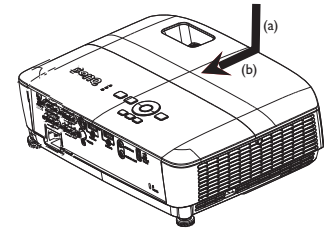
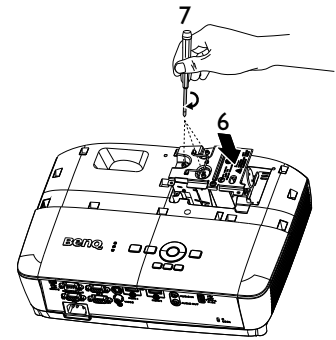
7. Dra åt skruvarna som håller fast lampan.



- Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.
- Dra inte åt skruvarna för hårt.

8. Kontrollera att handtaget ligger ned och är fixerat i läge.

9. Sätt tillbaka lampans hölje genom att skjuta det på plats.



10. Dra åt skruven som håller fast lampans hölje.

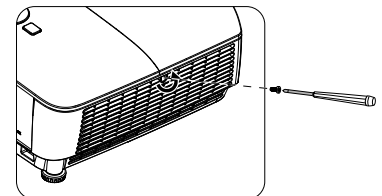


- Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.
- Dra inte åt skruven för hårt.

11. Sätt på projektorn igen.



- Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.



Återställa lamptimern

12. När välkomstbilden visas, öppna OSD-menyn. Gå till **Menyn Avanc. - Inställn > Ljuställn.** och tryck på **OK**. Tryck på ▼ för att markera **Återst. ljustimer** och tryck sedan på **OK**. Ett varningsmeddelande visas med en uppmaning att ange om du vill återställa lamptimern. Markera **Återställ** och tryck på **OK**. Lamptiden återställs till '0'.



- Återställ inte räknaren om du inte har bytt ut lampan. Det kan orsaka fel.



Indikatorer

Ljus			Status och beskrivning
POWER	TEMP	LIGHT	
Systemmeddelanden			
			Standbyläge
			Uppstart
			Normal drift
			Normal avstängningskylning
			Ladda ned
			CW startfel
Inbränningsmeddelanden			
			Inkörning PÅ
			Inkörning AV
Lampfelmeddelanden			
			Lampfel vid normal drift
			Lampan lyser inte
Meddelanden om värmefel			
			Fläkt 1 fel (den verkliga fläkthastigheten är utanför önskad hastighet)
			Fläkt 2 fel (den verkliga fläkthastigheten är utanför önskad hastighet)
			Temperatur 1 fel (över begränsad temperatur)
			Termisk sensor 1 öppen fel
			Termisk sensor 1 kort fel
			Termisk IC #1 I2C anslutningsfel

	: Av	: Orange På : Blinkar orange	: Grönt På : Blinkar grönt	: Rött På : Blinkar rött
--	-------------	---------------------------------	-------------------------------	-----------------------------

Felsökning

? Det går inte att starta projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström via strömsladden.	Anslut nätsladden till nätkontakten på projektorn och sätt in nätsladden i vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget, se till att den är påslagen.
Du försöker att starta projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

? Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har anslutits på fel sätt.	Starta videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalen.	Kontrollera anslutningen.
Fel ingångssignalen har valts.	Välj rätt ingångssignal med tangenten SOURCE .

? Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorobjektivet är inte rätt fokuserat.	Justera skärpan med hjälp av fokuseringsringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade mot varandra.	Justera projektionsvinkel och riktning samt projektorns höjd om det behövs.

? Fjärrkontrollen fungerar inte.

Orsak	Lösning
Batterierna är slut.	Byt ut båda batterierna.
Någonting blockerar utrymmet mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort hindret.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 8 meter (26 fot) från projektorn.

? Felaktigt lösenord.

Orsak	Lösning
Du har glömt lösenordet.	Se Procedur för återställning av lösenordet på sidan 24 .

Specifikationer

Projektorspecifikationer



Alla specifikationer kan komma att ändras utan föregående meddelande

Optik

Upplösning

MS536: 800 x 600 SVGA
MX536: 1024 x 768 XGA
MW536: 1280 x 800 WXGA
MH536/TH536: 1920 x 1080 1080p

Visningssystem

1-CHIP DMD

Lins

SVGA/XGA/WXGA:
F = 2,42 till 2,62
f = 22 till 25,79 mm
1080p:
F = 2,5 till 2,66
f = 22 till 25,42 mm

Förskjutning

SVGA: 107% ± 5%
XGA: 106% ± 5%
WXGA: 104% ± 5%
1080p: 107% ± 5%

Zoomförhållande

1,2x ± 2%

Lampa

210 W (max.) lampa

EI

Strömförsörjning

AC100–240V, 2,60 A,
50-60 Hz (Automatiskt)

Strömförbrukning

260 W (max.); < 0,5 W (standby)

Mekanik

Vikt

2,6 kg ± 100 g (5,7 lbs ± 0,22 lbs)

Utgångsterminaler

RGB-utgång

D-Sub 15 stift (hona) x 1

Högtalare

2 Watt x 1

Ljudutgång

PC ljudkontakt x 1

Kontroll

RS-232-seriekontroll

9 pin x 1

IR-mottagare x 1

USB

Mini-B x 1; Typ-A x 1: Strömförsörjning (5V, 1.5A)

Ingångsterminaler

Datoringång

RGB-ingång

D-Sub 15 stift (hona) x 2

Videosignalingång

S-VIDEO

Mini DIN 4-pin x 1

VIDEO

RCA-kontakt x 1

SD/HDTV-signalingång

Analog - Komponent RCA-kontakt x 3
(via RGB-ingång)

Digital - HDMI x 2

Ljudingång

PC-ljudkontakt x 1

Miljökrav

Temperatur

Drift: 0°C-40°C på havsnivå

Lagring: -20°C-60°C på havsnivå

Relativ luftfuktighet

Drift: 10%-90% RH (utan kondens)

Lagring: 10%-90% RH (utan kondens)

Höjd

Drift: 0-1499 m vid 0°C-35°C;

1500-3000 m vid 0°C-30°C (med höghöjdsläget på)

Lagring: 0-12200 m vid 30°C

Transport

Originalförpackning eller motsvarande
rekommenderas

Reparation

Besök webbplatsen nedan och välj ditt land för att
hitta ditt servicekontaktfönster.

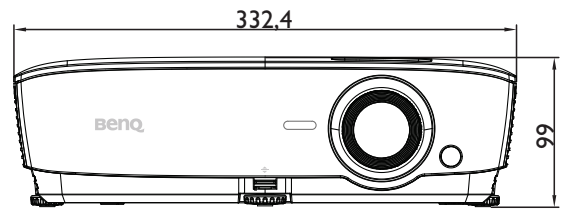
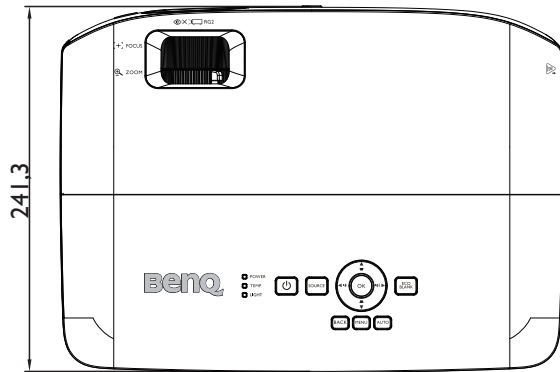
<http://www.benq.com/welcome>



Lampans brinntid varierar beroende på miljö och användning.

Mått

332,4 mm (B) x 99 mm (H) x 241,3 mm (D)



Enhet: mm

Frekvenstabell

Stödda frekvenser för PC-insignal

Upplösning	Läge	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	3D-format som stöds		
					Bild för bild	Överst-Nederst	Side by Side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reducerar släckning)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reducerar släckning)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reducerar släckning)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Ovanstående frekvenser kanske inte stöds på grund av begränsningar för EDID-fil och VGA-grafikkort. Det är möjligt att vissa frekvenser inte kan väljas.

Stödd frekvens HDMI- (HDCP) ingång

- PC-frekvens

Upplösning	Läge	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	3D-format som stöds		
					Bild för bild	Överst-Nederst	Side by Side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reducerar släckning)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reducerar släckning)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576@60Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reducerar släckning)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reducerar släckning)	59,95	74,038	154	V	V	V
1920 x 1080 @ 120Hz	1920X1080_120	120,000	135,000	297	V		
1920 x 1200 @ 120Hz	1920X1200_120 (Reducerar släckning)	119,909	152,404	317,00	V		



Ovanstående frekvenser kanske inte stöds på grund av begränsningar för EDID-fil och VGA-grafikkort. Det är möjligt att vissa frekvenser inte kan väljas.

• Videofrekvens

Tidsinställning	Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	3D-format som stöds			
					Bild för bild	Frame Packing	Överst-Nederst	Side by Side
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Frekvenser för komponent-YPbPr-ingång

Tidsinställning	Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	3D-format som stöds
					Bild för bild
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Visning av en 1080i-signal (1125i) vid 60Hz eller 1080i-signal (1125i) vid 50Hz kan resultera i att bilden vibrerar något.

Stödda frekvenser för video och S-videoinmatning

Videoläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgbäravägsfrekvens (MHz)	3D-format som stöds
				Bild för bild
NTSC	15,73	60	3,58	V
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 eller 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC 4.43	15,73	60	4,43	