



Digital projektor

Användarhandbok

Information om garanti och upphovsrätt

Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt är fri från material- och tillverkningsfel under normal användning och förvaring.

Bevis på inköpsdatum krävs vid alla garantianspråk. Om det inom garantiperioden visar sig att produkten har defekter, är BenQs enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt! Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 90%, temperaturen mellan 0°C och 35°C och höjden över havet lägre än 4920 fot. Projektorn bör inte användas i dammiga miljöer. Genom denna garanti tillerkänns du särskilda juridiska rättigheter. Utöver dessa kan du i vissa andra länder även ha andra rättigheter.

Mer information finns på www.BenQ.com.

Upphovsrätt

Copyright © 2024 för BenQ Corporation. Med ensamrätt. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, skrivas om eller lagras i elektronisk form, eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet häri, och reserverar sig uttryckligen för garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera publikationen och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.

Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

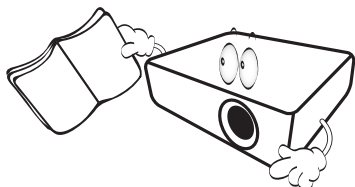
Innehåll

Information om garanti och upphovsrätt	2
Viktiga säkerhetsinstruktioner	4
Inledning	7
Förpackningens innehåll	7
Projektorns utsida	8
Kontroller och funktioner	9
Installera projektorn	11
Välja placering	11
Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden	12
Montering av projektorn	13
Justera den projicerade bilden	14
Anslutning	16
Användning	18
Installation av QS01 HDMI-mediaströmning (Tillval)	18
Starta projektorn	18
Installation av QS01 HDMI-mediaströmning (Tillval).....	21
Använda menyerna.....	23
Säkra projektorn	24
Byta ingångssignal	25
Stänga av projektorn	26
Använda menyerna	27
Menysystem	27
Underhåll	43
Skötsel	43
Information om ljuskälla.....	44
Felsökning	48
Specifikationer	49
Projektorspecifikationer	49
Mått	50
Frekvenstabell.....	51
RS232-kommando	53

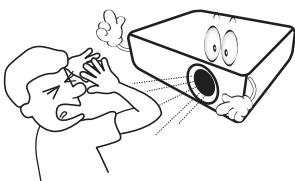
Viktiga säkerhetsinstruktioner

Projektorn är utformad och testad för att uppfylla de senaste säkerhetsnormerna för informationsteknisk utrustning. För att säkerställa att produkten används på ett säkert sätt är det dock viktigt att du följer instruktionerna i denna handbok och de som är märkta på produkten.

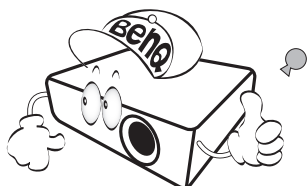
1. **Läs den här handboken innan du använder projektorn.** Spara den för framtida behov.



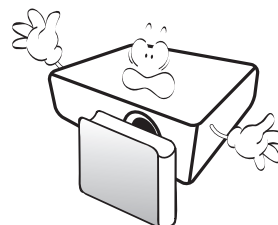
2. **Titta aldrig rakt in i projektorns lins medan den används.** Den starka ljusstrålen kan skada ögonen.



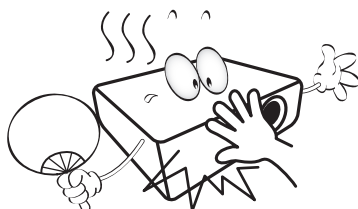
3. **Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.**



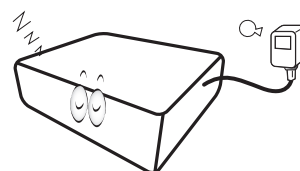
4. **Glöm inte bort att alltid öppna linsslutaren (om tillämpl.) eller ta bort linsskyddet (om tillämpl.) när projektorns ljuskälla lyser.**



5. Ljuskällan blir mycket varm när projektorn används. Låt projektorn kylas av under cirka 45 minuter innan du tar bort ljuskällans montering för att byta ljuskälla.

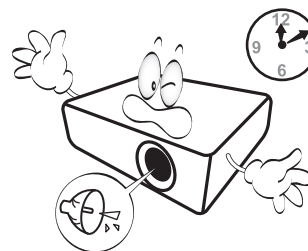


6. I vissa länder är INTE nätspänningen stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ± 10 volt. **I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).**

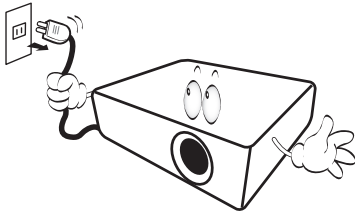


7. Blockera inte projektorlinsen med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsakar eldsvåda. Om du tillfälligt vill stänga av ljuskällan trycker du på knappen **ECO BLANK**.

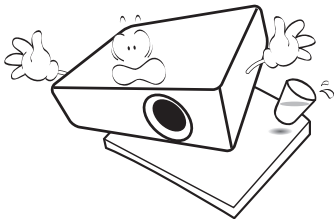
8. Du bör inte använda ljuskällor längre än angiven livslängd. Om du använder ljuskällan längre än den angivna livslängden finns det en viss risk att den går sönder.



9. Byt aldrig ut ljuskällans montering eller elektroniska komponenter när projektorn är ansluten.

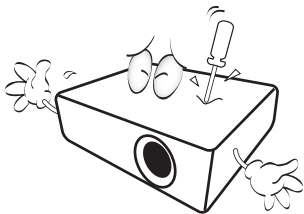


10. Placera inte produkten på ostadigt underlag. Då kan den falla i golvet och gå sönder.



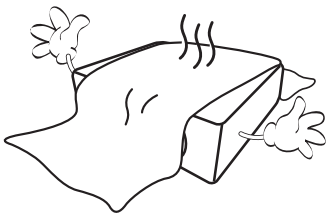
11. Försök inte plocka isär projektorn. Inuti apparaten finns högspänning som kan vara livsfarlig om du råkar beröra ledande delar. Den enda komponent som kan servas av användaren är lampan som har en egen löstagbar lucka.

Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra paneler. Servicearbete får endast utföras av kvalificerad servicepersonal.



12. Blockera inte ventilationshålen.

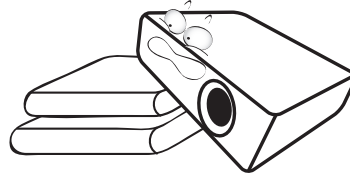
- Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller någon annan mjuk yta.
- Täck inte över projektorn med tyg eller annat material.
- Placera ingenting lättantändligt i närheten av projektorn.



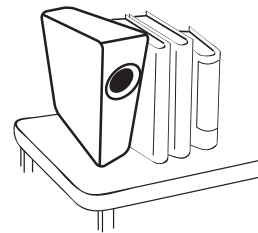
Om ventilationshålen är blockerade kan projektorns inre delar överhettas och orsaka brand.

13. Placera alltid projektorn på en plan, horisontal yta vid användning.

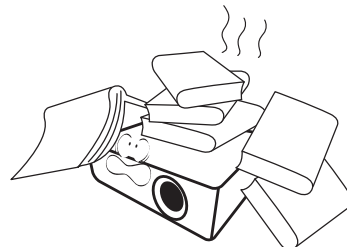
- Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant när du använder den kan det hända att ljuskällan inte fungerar som den ska eller skadas.



14. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.

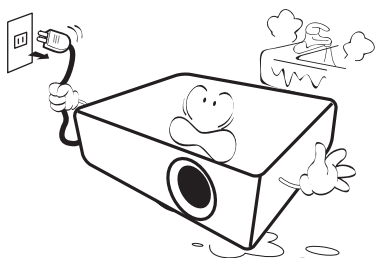


15. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det leda till olyckor och kroppsskada.

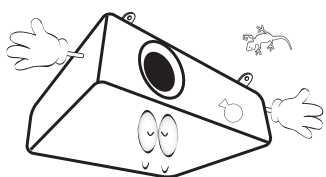


16. När projektorn är i gång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.

17. Placera inte vätska i närheten av eller på projektorn. Om du spiller vätska i projektorn kan den gå sönder. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur nätuttaget och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



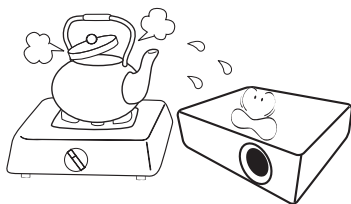
18. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för tak- eller väggmontering.



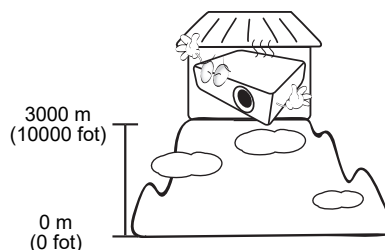
19. Den här apparaten måste jordas.

20. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.

- I trånga eller dåligt ventilerade utrymnen. Sörj för minst 50 cm avstånd till omkringliggande väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
- På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
- Platser med mycket hög luftfuktighet, damm eller cigaretttrök som kan förorena de optiska komponenterna och förkorta projektorns livslängd och göra bilden mörkare.



- Nära ett brandlarm.
- På platser med en omgivande temperatur över 40°C / 104°F.
- På högre höjd än 3000 m (10000 fot).



Riskgrupp 2

1. Enligt klassificeringen av fotobiologisk säkerhet hos ljuskällor och ljuskällesystem ingår denna produkt i Riskgrupp 2, IEC 62471-5:2015.
2. Eventuellt farlig optisk strålning avges från denna produkt.
3. Stirra inte på ljuskällan när den är tänd. Kan vara skadlig för ögonen.
4. Liksom med andra ljuskällor ska du inte titta direkt in i strålen.



! Hg - Lampan innehåller kvicksilver. Hantera i enlighet med lokala avfallsagar. Se www.lamprecycle.org.

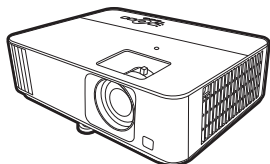
! Rikta aldrig en kraftig laserstråle mot projektorlinsen, eftersom DLP-kretsarna då kan skadas.

Inledning

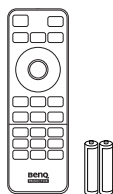
Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp innehållet och kontrollera att du har allt som visas nedan. Om något saknas kontaktar du återförsäljaren.

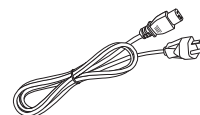
Standardtillbehör



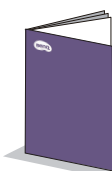
Projektor



Fjärrkontroll med batterier



Nätsladd



Snabbstartsguide



Regelverksinformation



Garantikort*



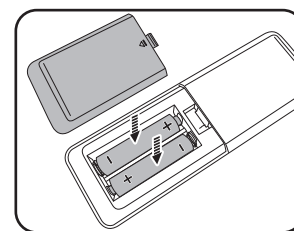
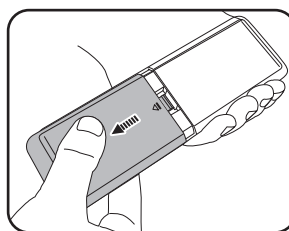
- De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.
- *Garantikortet medföljer endast i vissa områden. Du kan få mer information av din återförsäljare.

Valfria tillbehör

1. Paket med reservlampa
2. QS01 HDMI-mediaströmning

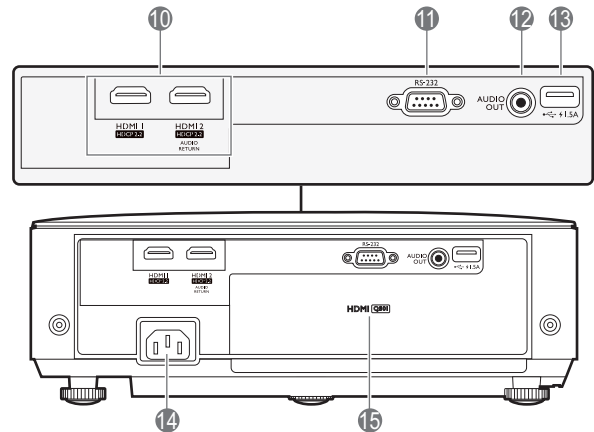
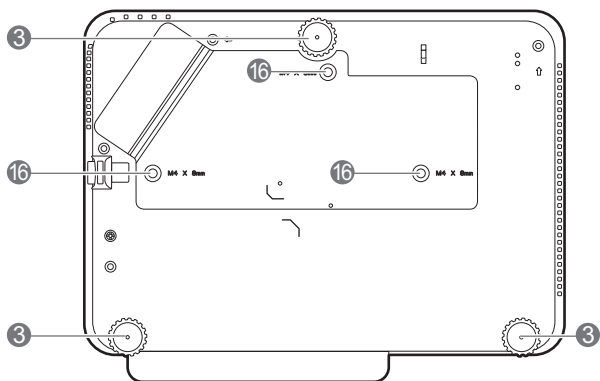
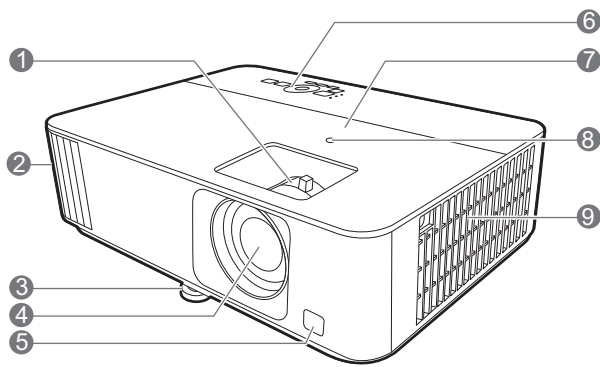
Byta batterier i fjärrkontrollen

1. Tryck på batteriluckan och skjut den åt sidan så som visas på bilden.
2. Ta bort de gamla batterierna (om några finns) och sätt i två AAA-batterier. Försäkra dig om att plus- och minuspolerna är korrekt riktade som på bilden.
3. Skjut tillbaka batteriluckan tills den kommer på plats med ett klick.



- Låt aldrig fjärrkontrollen och batterierna ligga i varma eller fuktiga miljöer, som kök, badrum, bastu, solarium eller i stängda bilar.
- Byt endast ut batteriet mot den typ eller motsvarande typ av batteri som rekommenderats av batteritillverkaren.
- Kassera använda batterier i enlighet med batteritillverkarens instruktioner och med lokala miljö- och återvinningsföreskrifter.
- Kasta aldrig batterierna i öppen eld. Det finns risk för explosion.
- Om batterierna är slut eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen på länge tar du ut batterierna för att förhindra batteriläckage som kan skada fjärrkontrollen.

Projektorns utsida



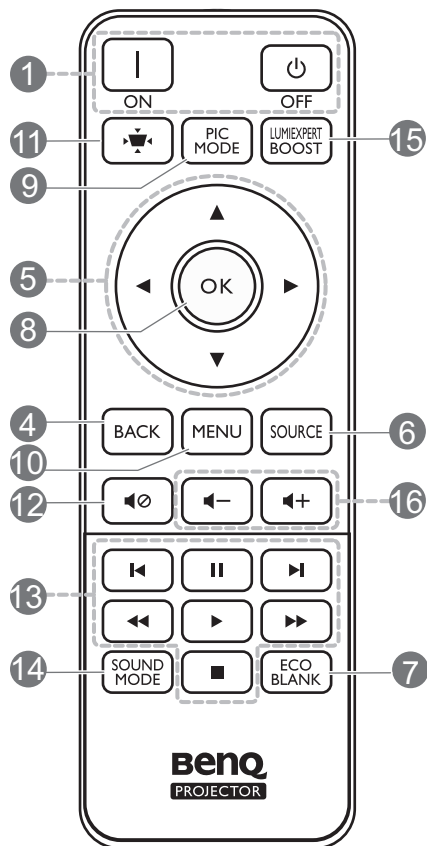
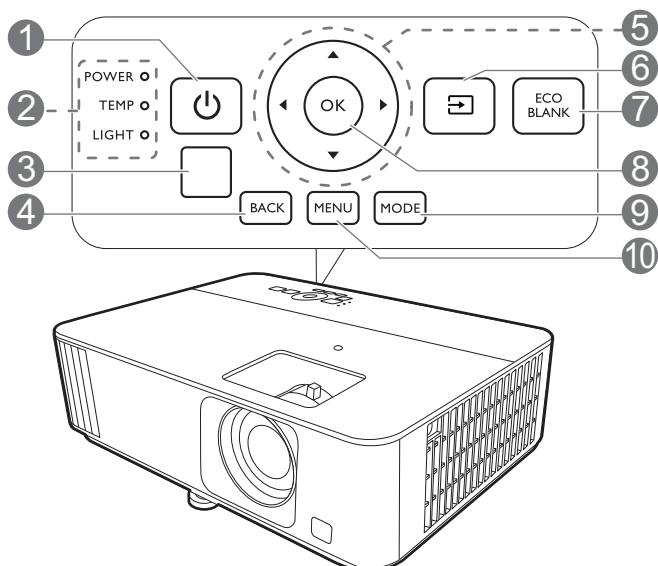
1. Fokusing och zoomring
2. Ventilation (luftutblås)
3. Justeringsfötter
4. Projektorlins
5. Infraröd fjärrsensor
6. Utvärdig kontrollpanel
(Se [Kontroller och funktioner på sidan 9.](#))
7. Lamplucka
8. Omgivningsljussensor (ALS)
9. Ventilation (luftintag)
10. HDMI I/HDMI 2-ingångsport
11. RS-232-kontrollport
12. Ljudutgång
13. USB-port av typ A (strömförsörjning, 1,5 A)
14. Nätuttag
15. QS01 HDMI-mediaströmningsport
(QS01 är ett tillvalstillbehör.)
16. Takmonteringshål

Kontroller och funktioner

Projektorn & fjärrkontrollen



Alla knapptryckningar som beskrivs i detta dokument är tillgängliga på fjärrkontrollen eller projektorn.



1. STRÖM

Slår på och av projektorns vänteläge.

 ON/  OFF

Slår på och av projektorns vänteläge.

2. **POWER (Strömindikatorlampa)/ TEMP (TEMPeraturvarningslampa)/ LIGHT (LIGHT-indikator)** (Se [Indikatorer på sidan 47.](#))

3. Infraröd fjärrsensor

4. **BACK**

Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående OSD-menyskärm visas igen.

5. **Pilknappar (▲, ▼, ◀, ▶)**

När OSD-menyn eller ATV-menyn är aktiverad kan du använda de här knapparna som riktningstangenter för att välja önskade menyalternativ och göra justeringar.

När OSD- och ATV-menyn är inaktiva fungerar de enbart under CEC-kompatibla källor.

6. **KÄLLA**

Fältet för val av källa visas.

7. **ECO BLANK**

Används för att dölja skärmbilden.



Blockera inte projektorns lins eftersom detta kan göra så att de blockerande föremålen överhettas, deformeras eller till och med börjar brinna.

8. **OK**

- Bekräftar det valda menyalternativet på ATV- eller OSD-menyn.
- Spelar upp eller pausar en video- eller ljudfil vid uppspelning av ATV-media.

9. **MODE/PIC MODE**

Väljer ett tillgängligt bildläge.

10. **MENU**

Aktiverar/inaktiverar OSD-menyn.

11. KEYSTONE

Visar kestonemenyn. Se [Korrigerar keystone på sidan 15](#) för mer information.

12. MUTE

Slår av och på projektorns ljud.

13. Kontrollknappar för HDMI CEC-kompatibel enhet

( Bakåt,  Pausa,  Framåt,  Spola tillbaka,  Spela upp,  Snabbspola framåt,  Stopp)

Styr uppspelning av video eller ljud för den CEC-kompatibla enheten.

14. SOUND MODE

Väljer ett tillgängligt ljudläge.

15. LUMIEXPERT BOOST

Visar menyn **LumiExpert**.

16. / Volymknappar

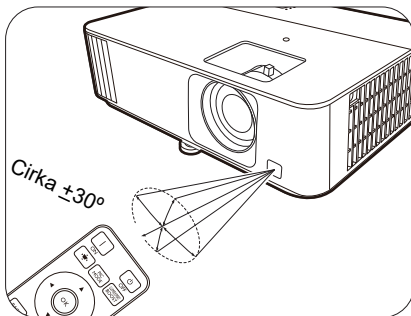
Sänker eller höjer projektorns ljudvolym.

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

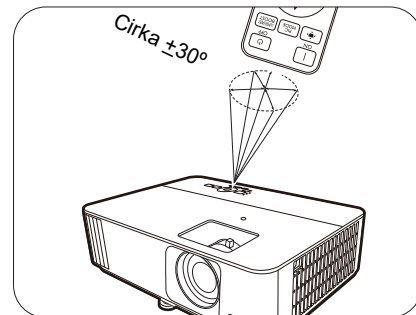
Du måste rikta fjärrkontrollen inom 30 graders vinkel från projektorns IR-sensor(er) för att den ska fungera. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn/sensorerna bör inte överstiga 8 meter (~ 26 fot).

Kontrollera att det inte finns någonting mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn/sensorerna på projektorn som kan blockera den infraröda strålen.

- Styra projektorn från framsidan



- Styra projektorn från ovasidan



Installera projektorn

Välja placering

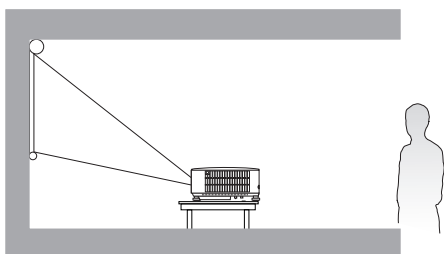
Innan du väljer en plats att installera projektorn på ska du tänka på följande faktorer:

- Skärmens storlek och placering
- Eluttagens placering
- Placeringen och avståndet mellan projektorn och resten av utrustningen

Du kan installera projektorn på följande sätt.

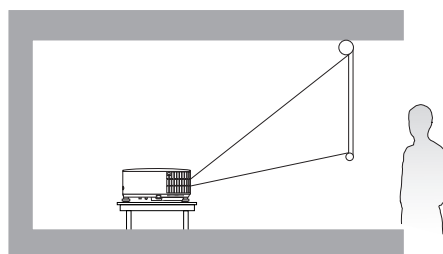
1. Bordspl. fram

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet framför skärmen. Det här är den vanligaste placeringen, och den gör att det går snabbt att installera och plocka undan projektorn.



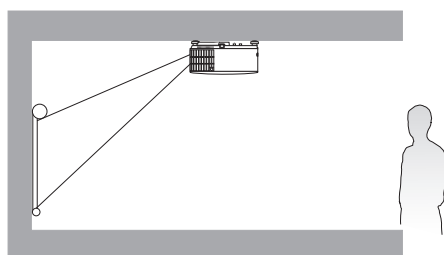
2. Bordspl. bak

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet bakom skärmen. Då behöver du en särskild skärm för bakprojicering.



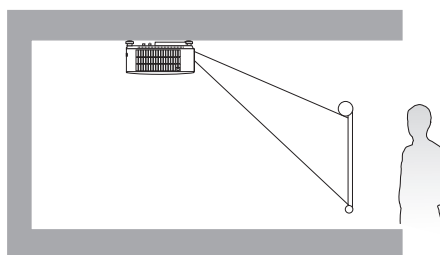
3. Takmont. fram

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ned, framför skärmen. Om du vill montera projektorn i taket kan du köpa en takmonteringsatts från BenQ hos en återförsäljare.



4. Takmont. bak

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ned, bakom skärmen. För den här installationen behöver du en särskild skärm för bakprojicering och en takmonteringsatts från BenQ.

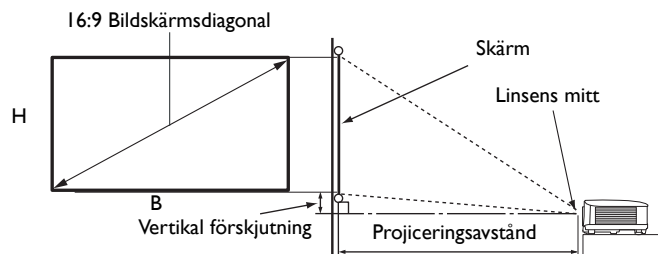


När du har slagit på projektorn går du till menyn **Avancerad - Installation > Projektorplacering**, trycker på **OK** och trycker på **◀/▶** för att välja en inställning.

Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden

Storleken på den projicerade bilden påverkas av avståndet mellan projektorlinsen och skärmen, zoominställningen (i förekommande fall) och videoformatet.

Projiceringsmått



- Skärmens bildförhållande är 16:9 och den projicerade bildens bildförhållande är också 16:9

Skärmstorlek				Projiceringsavstånd (mm)			Vertikal förskjutning (mm)
Diagonalt		H (mm)	B (mm)	Min. avstånd (med max. zoom)	Medel	Max. avstånd (med min. zoom)	
Tum	mm						
30	762	374	664	748	859	970	37
40	1016	498	886	998	1145	1293	50
50	1270	623	1107	1247	1432	1616	62
60	1524	747	1328	1497	1718	1939	75
70	1778	872	1550	1746	2004	2263	87
80	2032	996	1771	1996	2291	2586	100
90	2286	1121	1992	2245	2577	2909	112
100	2540	1245	2214	2495	2864	3232	125
110	2794	1370	2435	2744	3150	3555	137
120	3048	1494	2657	2994	3436	3879	149
130	3302	1619	2878	3243	3723	4202	162
140	3556	1743	3099	3493	4009	4525	174
150	3810	1868	3321	3742	4295	4848	187
160	4064	1992	3542	3992	4582	5171	199
170	4318	2117	3763	4241	4868	5495	212
180	4572	2241	3985	4491	5154	5818	224
190	4826	2366	4206	4740	5441	6141	237
200	5080	2491	4428	4990	5727	6464	249
210	5334	2615	4649	5239	6013	6788	262
220	5588	2740	4870	5489	6300	7111	274
230	5842	2864	5092	5738	6586	7434	286
240	6096	2989	5313	5988	6873	7757	299
250	6350	3113	5535	6237	7159	8080	311
260	6604	3238	5756	6487	7445	8404	324
270	6858	3362	5977	6736	7732	8727	336
280	7112	3487	6199	6986	8018	9050	349
290	7366	3611	6420	7235	8304	9373	361
300	7620	3736	6641	7485	8591	9696	374

Om du till exempel använder en skärm på 120 tum är det rekommenderade projiceringsavståndet i kolumnen "Medel" 3436 mm.

Om det uppmätta projiceringsavståndet är 3700 mm är det närmaste värdet i kolumnen "Medel" 3723 mm. Om du läser vidare på raden finns en uppgift om att en skärm på 130 tum (cirka 3,3 m) krävs.



För optimal projektkvalitet föreslår vi att du utför projiceringen med ledning av värdena i de icke-grå cellerna.



Alla mätvärden är ungefärliga och kan skilja sig från de faktiska måtten.

BenQ rekommenderar att om du tänker installera projektorn permanent bör du fysiskt testa projektorstorleken och projektoravståndet när projektorn är på plats, innan du installerar den permanent, för att ta hänsyn till projektorns optiska egenskaper. På så sätt kan du välja det bästa exakta monteringsläget i relation till installationsplatsen.

Montering av projektorn

Om du tänker montera projektorn rekommenderar vi starkt att du använder en passande projektormonteringsats från BenQ och att du noga kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

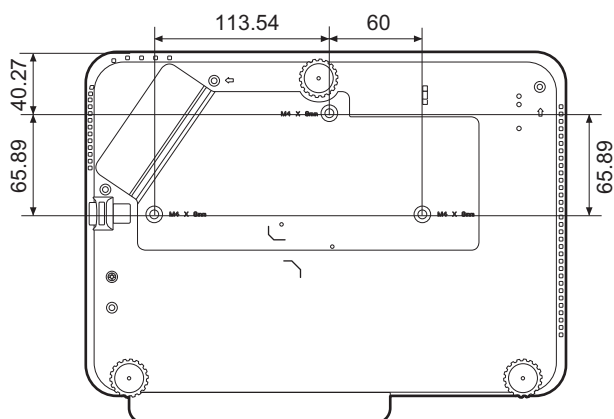
Om du använder en monteringsats av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn ramlar ned pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

Innan du monterar projektorn

- Köp en projektormonteringsats av märket BenQ från samma handlare som sålde dig din BenQ-projektor.
- Be din återförsäljare att installera projektorn åt dig. Om du installerar projektorn på egen hand kan den falla ned och skada någon.
- Vidta de åtgärder som behövs för att förhindra att projektorn lossnar, t.ex. vid en jordbävning.
- Garantin omfattar inte skada på produkten som uppstått när projektorn monterats med en monteringsats från annan tillverkare än BenQ.
- Tänk på omgivningstemperaturen där projektorn tak-/väggmonteras. Om värmeaggregat används kan temperaturen vid taknivå vara högre än förväntat.
- Läs bruksanvisningen till monteringsatsen angående vridmomentsintervall. Att dra åt skruvarna med ett vridmoment högre än det rekommenderade intervallet kan skada projektorn, som riskerar att lossna och falla ned.
- Se till att eluttaget finns på tillgänglig höjd så att du snabbt och enkelt kan stänga av projektorn.

Tak-/väggmonteringsdiagram

Skruvhål för tak-/väggmontering: M4 x 8 mm



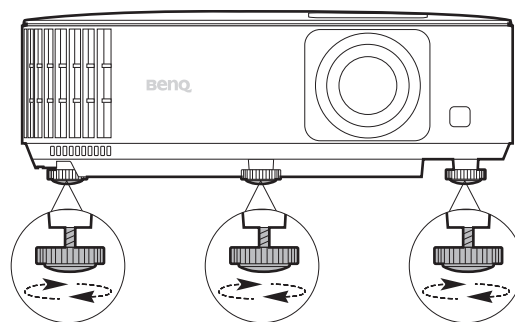
Enhet: mm

Justera den projicerade bilden

Justera projiceringsvinkeln

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. Finjustera den horisontella vinkeln genom att justera justeringsfötterna.

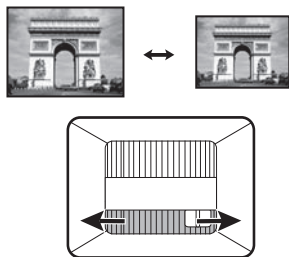
Skruva justeringsfötterna i motsatt riktning för att dra tillbaka fötterna.



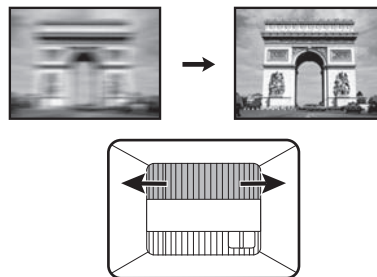
Titta inte in i linsen när ljuskällan är på. Det starka ljuset från ljuskällan kan skada ögonen.

Finjustera bildstorlek och skärpa

- Ställ in den storlek som du vill ha på den projicerade bilden med hjälp av zoomningsringen.



- Ställ in skärpan genom att vrida på fokusringen.



Korrigerar keystone

Keystone innebär när den projicerade bilden blir trapetsformad på grund av projektionsvinkeln.

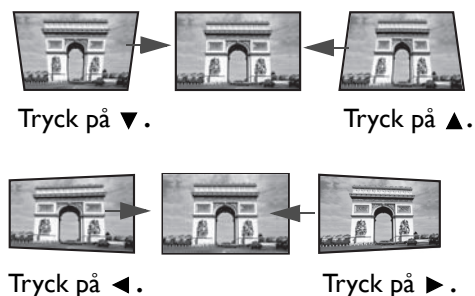
Så här korrigerar bildförvrängning:

1. Visa **2D Keystone** korrigerings från följande menyer.

- Installationsguiden, när de inledande inställningarna för projektorn utförs.
- **Enkel**-menysystemet.
- Menyn **Installation** under menysystemet **Avancerad**

2. När korrigerings sidan **2D Keystone** visas:

- Korrigera keystone-förvrängning i den övre delen av bilden genom att trycka på ▼.
- Korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden genom att trycka på ▲.
- Korrigera keystone-förvrängning i den högra delen av bilden genom att trycka på ◀.
- Korrigera keystone-förvrängning i den vänstra delen av bilden genom att trycka på ▶.
- För att automatiskt korrigera de vertikala sidorna av den förvrängda bilden håller du **OK** intryckt i 2 sekunder eller aktiverar **Autom. vertikal keystone** i menyn **Avancerad** - menyn **Installation**.

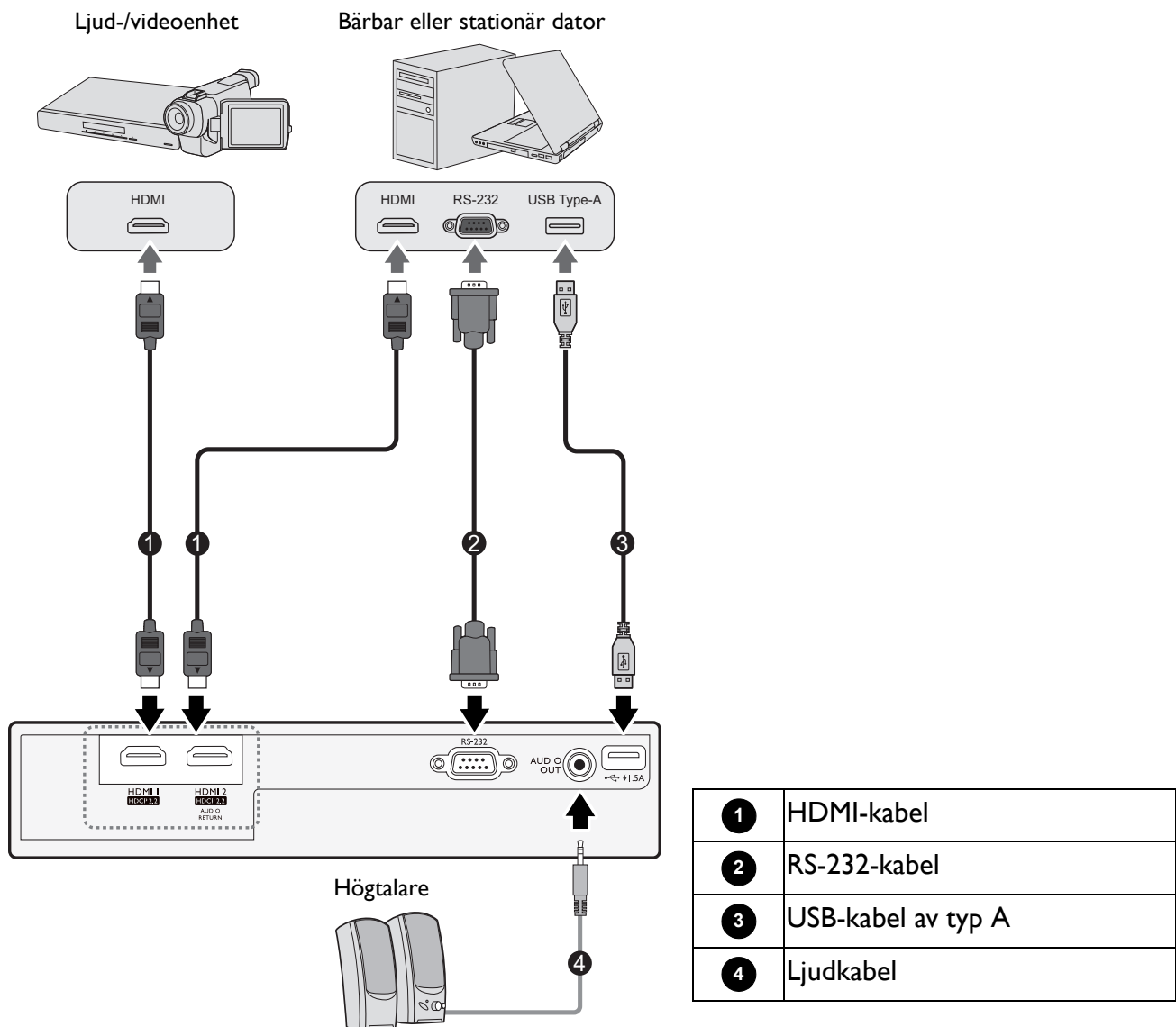


3. När du är klar trycker du på ⏪ för att spara ändringarna och avsluta.

Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn måste du se till att:

1. Stänga av all utrustning innan du gör några anslutningar.
2. Använda rätt signalkabel för respektive källa.
3. Se till att alla kablar sitter i ordentligt.



- Vissa kablar som krävs för anslutningarna som visas ovan medföljer inte projektorn (läs [Förpackningens innehåll på sidan 7](#)). De finns att köpa i butiker som säljer elektronikutrustning.
- Anslutningsbilderna är endast avsedda som referens. Anslutningsportarna baktill på projektorn ser olika ut beroende på projektormodell.
- Många bärbara datorer aktiverar inte sina externa videoportar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen FN + funktionsknappen med en bildskärmsymbol för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Håll FN nedtryckt och tryck samtidigt på funktionstangenten med symbolen. Mer information om den bärbara datorns tangentkombinationer finns i dokumentationen till datorn.
- Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla ska du kontrollera att videoenheten är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.

Ansluta ljud

Projektorn har en eller flera inbyggda monohögtalare som endast är avsedda att ge grundläggande ljudfunktion vid företagspresentationer av datafiler. De är inte utformade eller avsedda för att ge det stereoljud som man skulle förvänta sig i hembiosammanhang. Allt stereoljud (om det finns) som tillförs mixas ned till monoljud i projektorns högtalare.

Ljudet i den inbyggda högtalaren stängs av när **AUDIO OUT**-utgången används.



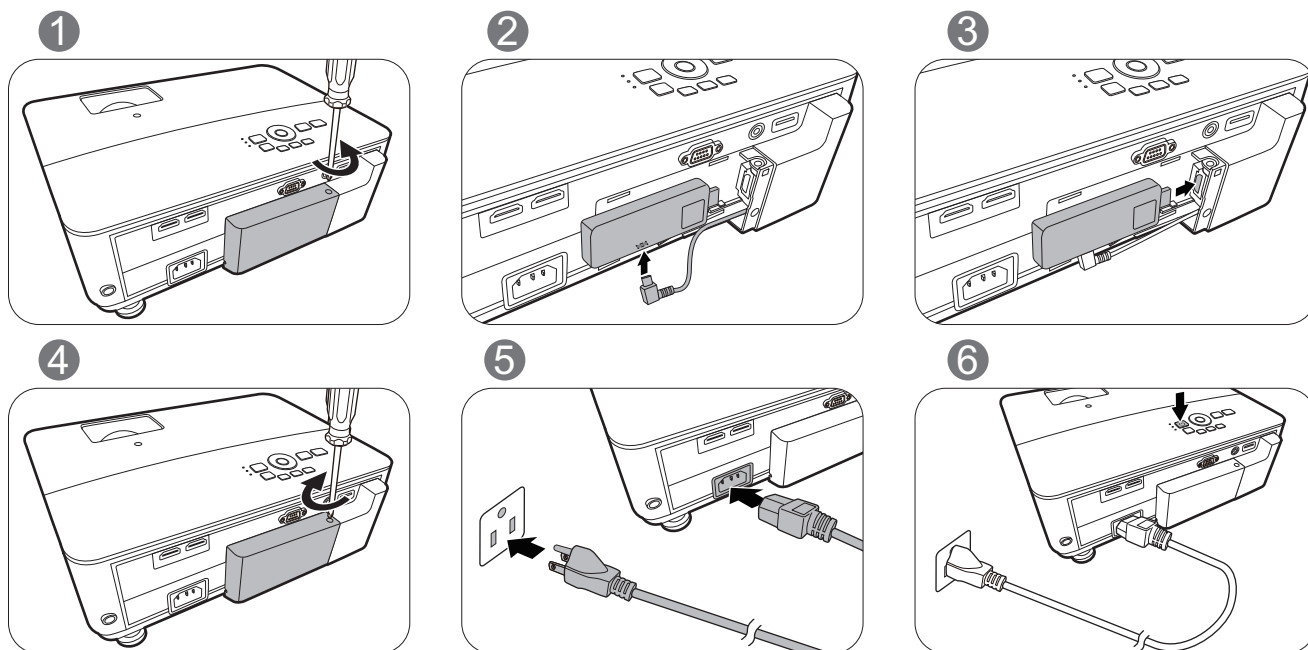
- Projektorn kan endast spela upp mixat monoljud, även om en stereoljudingång ansluts.

Användning


Installation av QS01 HDMI-mediaströmning (Tillval)

QS01 HDMI-mediaströmning är en Android TV (ATV)-dongel avsedd för användning med projektorn. För mer information om dongeln, kontakta butiken där du köpte projektorn.

Om du redan har dongeln, se bilderna nedan för installationsanvisningar för dongeln. Försäkra dig om att sätta tillbaka dongelskyddet efter att dongeln anslutits. Slå inte på strömmen när dongelskyddet är öppet.



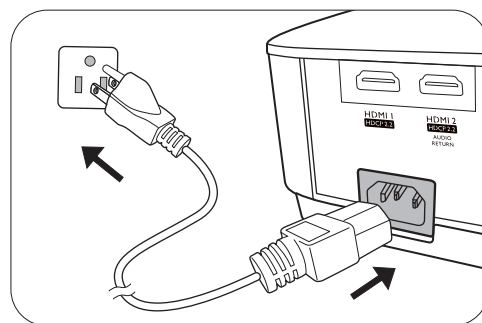
Starta projektorn

1. Anslut nätsladden. Slå på strömbrytaren till nätuttaget (i tillämpliga fall). När du har slagit på strömmen lyser projektorns På-indikator med orangefärgat sken.
2. Tryck på  för att starta projektorn. På-indikatorn blinkar med grönt sken och lyser med konstant grönt sken när projektorn är på.

Startsekvensen tar ca 30 sekunder. Mot slutet av startsekvensen visas en startlogotyp.

Om det behövs kan du vrida på fokusringen och ställa in skärpan i bilden.

3. Om det är första gången du startar projektorn visas installationsguiden som hjälper dig att ställa in projektorn för användning. Om du redan har gjort det kan du hoppa över detta steg och gå till nästa steg.
 - Använd pilknapparna (◀/▶ /▲/▼) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera igenom menyalternativen.
 - Använd **OK** för att bekräfta det valda menyalternativet.

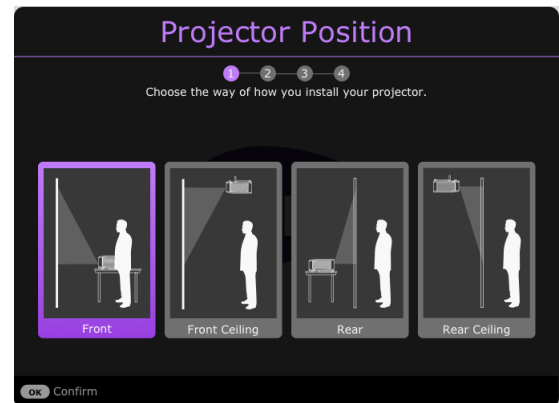


 Skärmbilderna i installationsguiden nedan är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.

Steg 1:

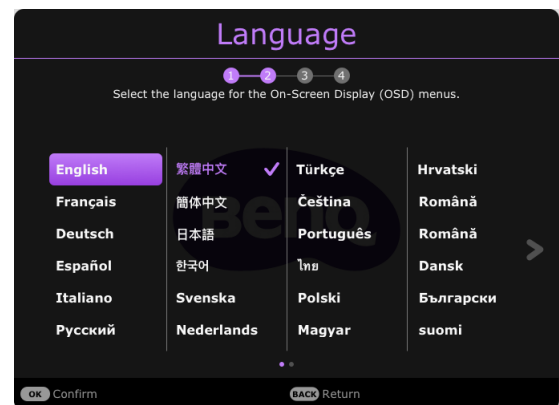
Ange **Projektorplacering**.

För mer information om projektorplacering, se [Välja placering på sidan 11](#).



Steg 2:

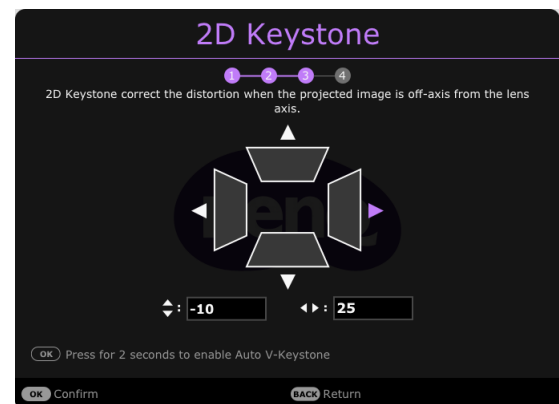
Ange **Språk** för OSD-menyn.



Steg 3:

Ange **2D Keystone** och välj att aktivera **Autom. vertikal keystone**.

För mer information om keystone, se [Korrigera keystone på sidan 15](#).



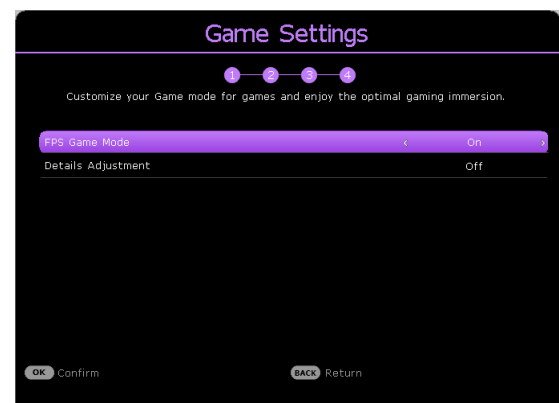
Steg 4:

Ange **Spelinställning**.

Du kan slå på **FPS-spelläge** och **Justera detaljer** i den här menyn.

Se [Spelinställning på sidan 30](#) för mer information.


Nu är du färdig med grundinställningarna.



- Om du får en uppmaning att ange ett lösenord använder du piltangenterna till att skriva ett 6-siffrigt lösenord. Se [Använda lösenordsfunktionen på sidan 24](#).

5. Slå på all ansluten utrustning.

Projektorn söker efter ingångssignaler. Den ingångssignal som söks visas. Om projektorn inte känner av någon giltig signal visas meddelandet "Ingen signal" tills en källsignal hittas.

Du kan också trycka på /KÄLLA för att välja önskad ingångssignal. Se [Byta ingångssignal på sidan 25](#).



- Använd originaltillbehören (t.ex. nätsladden) för att undvika risker som elektrisk stöt eller brand.
- Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan lampan tänds.



- Skärmbilderna i installationsguiden är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.
- Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns specifikationer visas meddelandet "Utanför intervall" på en tom skärm. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se [Frekvenstabell på sidan 51](#).
- Om ingen signal upptäckts på 3 minuter övergår projektorn automatiskt till strömsparläget.
- Om "Återst. alla inst." väljs visas installationsguiden efter omstart, och Autom. källa återställs till standardvärdet.

Installation av QS01 HDMI-mediaströmning (Tillval)

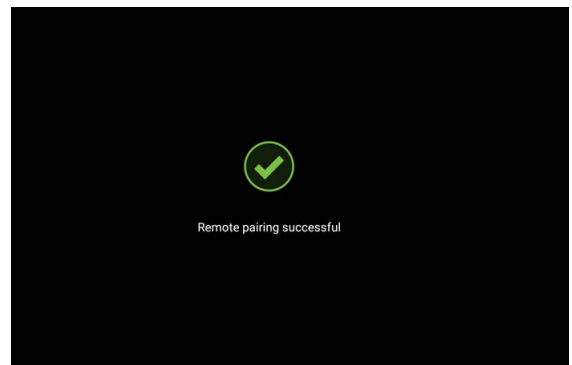
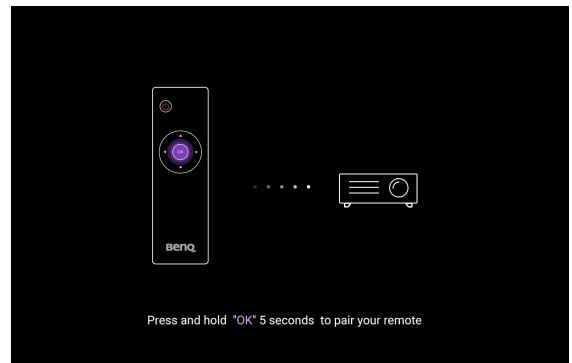
Innan du börjar

Kontrollera att du har följande:

- En Wi-Fi-anslutning till Internet
- Ett Google-konto

Steg 1:

Håll **OK** intryckt i 5 sekunder för att parkoppla fjärrkontrollen.

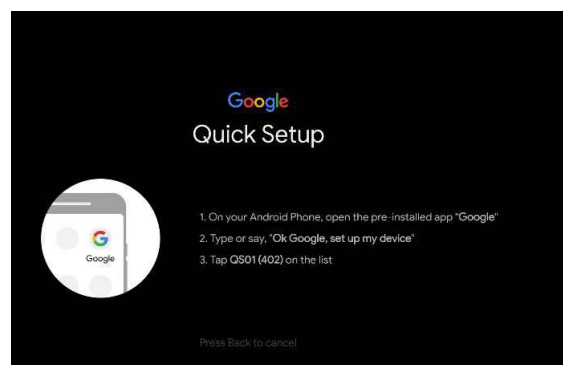


Steg 2:

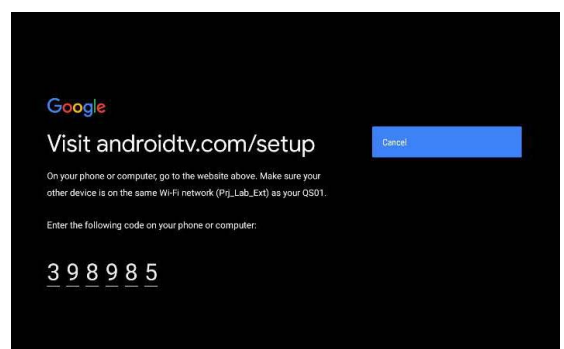
Konfigurera din enhet.

Det finns 3 alternativ för att konfigurera enheten:

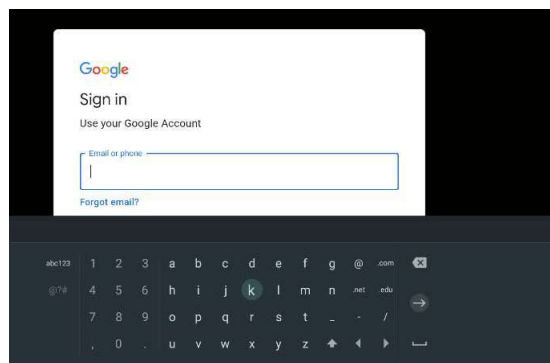
- Snabbkonfiguration med en Android-telefon



- Med din telefon eller dator

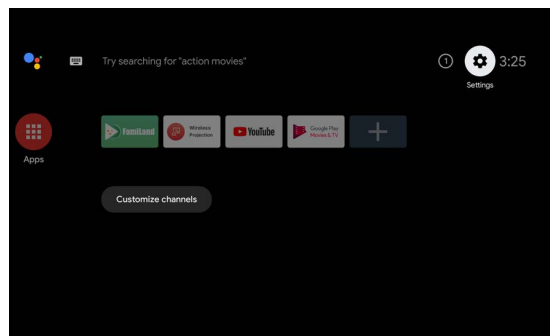


- Med fjärrkontrollen



Steg 3:

Visa startskärmen för Android TV.



 Gå till <https://support.google.com/androidtv/> för mer information.

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med 2 typer av OSD-menyer för inställning och justering.

- OSD-menyn **Enkel**: innehåller de viktigaste menyfunktionerna. (Se [Menyn Enkel på sidan 27](#))
- OSD-menyn **Avancerad**: innehåller alla menyfunktioner. (Se [Menyn Avancerad på sidan 28](#))

Du öppnar OSD-menyn genom att trycka på **MENU** på projektorn eller fjärrkontrollen.

- Använd pilknapparna (▲/▼/◀/▶) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera igenom menyalternativen.
- Använd **OK** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta det valda menyobjektet.

Första gången du använder projektorn (efter att du har slutfört de inledande inställningarna) trycker du på **MENU** så visas OSD-menyn **Enkel**.



Skärmbilderna från OSD-menyn nedan är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.

Nedan visas en översikt av OSD-menyn **Enkel**.



1 Menytyp

2 Undermeny och status

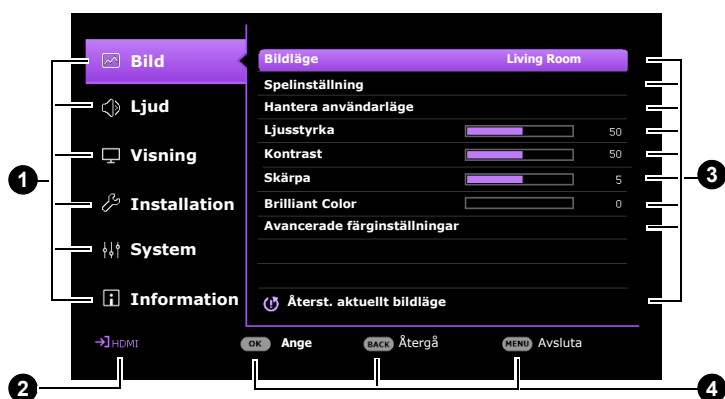
3 Aktuell ingångssignal

4 Funktionstangenter

Om du tänker växla från OSD-menyn **Enkel** till OSD-menyn **Avancerad** följer du dessa anvisningar:

1. Gå till **Menytyp** och tryck på **OK**.
2. Tryck på ▲ / ▼ för att välja **Avancerad** och tryck på **OK**. Projektorn växlar nu över till OSD-menyn **Avancerad**

Nedan visas en översikt av OSD-menyn **Avancerad**.



1 Huvudmeny

2 Aktuell ingångssignal

3 Undermeny och status

4 Funktionstangenter

På samma sätt, om du vill växla från OSD-menyn **Avancerad** till OSD-menyn **Enkel** följer du anvisningarna nedan:

1. Gå till **System > Menyinställningar > Menytyp** och tryck på **OK**.
2. Tryck på **▲ / ▼** för att välja **Enkel**. Projektorn växlar nu över till OSD-menyn **Enkel**.

Säkra projektorn

Använda lösenordsfunktionen

Ställa in ett lösenord

1. Gå till menyn **Avancerad - System > Säkerhetsinställningar**. Tryck på **OK**. Sidan **Säkerhetsinställningar** visas.
2. Markera **Ändra lösenord** och tryck på **OK**.
3. De fyra pilknapparna representerar (**▲, ►, ▼, ◀**) 4 siffror (1, 2, 3, 4). Tryck på pilknapparna för att ange sex siffror för önskat lösenord.
4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
5. För att aktivera funktionen **Påslagningslås** går du till **System > Säkerhetsinställningar > Påslagningslås**, trycker på **OK** och **◀/►** för att välja **På**. Ange lösenordet igen.



- De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Anteckna lösenordet och förvara det på ett säkert ställe i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.
- När du har ställt in ett lösenord och **Påslagningslås** har aktiverats måste du ange lösenordet varje gång du startar projektorn. I annat fall går det inte att använda projektorn.

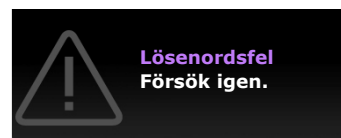
Om du glömmert bort lösenordet

Om du anger fel lösenord visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet **Ange lösenord**. Om du har glömt bort lösenordet kan du återställa det. Se [Starta proceduren för återställning av lösenordet på sidan 24](#).

Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.

Starta proceduren för återställning av lösenordet

1. Tryck och håll ned **OK** i 3 sekunder. Projektorn visar ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp köpekvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

1. Gå till menyn **Avancerad - System > Säkerhetsinställningar**. Tryck på **OK**. Sidan **Säkerhetsinställningar** visas.
2. Markera **Ändra lösenord** och tryck på **OK**.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - Om lösenordet är korrekt, visas meddelandet **Ange nytt lösenord**.
 - Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet **Ange aktuellt lösenord** och du kan försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.

Avaktivera lösenordsfunktionen

För att inaktivera lösenordskyddet går du till menyn **Avancerad - System > Säkerhetsinställningar > Påslagningslås** och trycker på **OK** och **◀/▶** för att välja **Av**. Meddelandet **Ange lösenord** visas. Ange det aktuella lösenordet.

- Om lösenordet är korrekt Visar OSD-menyn sidan **Säkerhetsinställningar** igen. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn.
- Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet **Ange aktuellt lösenord** och du kan försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.



Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

Byta ingångssignal

Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången. Projektorn söker vid start automatiskt efter tillgängliga signaler.

Kontrollera att menyn **Avancerad - Visning > Autom. källsökning** är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna.

Välj källa manuellt:

1. Tryck på **→/KÄLLA**. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på **▲/▼** tills önskad signal är markerad och tryck därefter på **OK**.





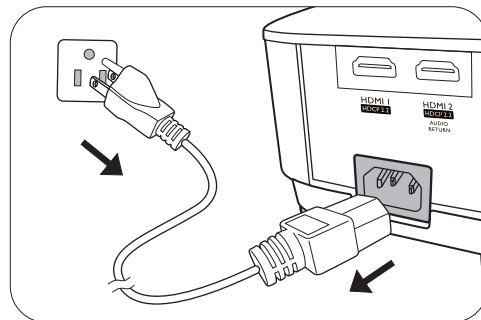
När källan hittats visas information om den valda källan längst upp i hörnet på skärmen i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.



- Den projicerade bildens ljusstyrka ändras när du byter ingångssignal.
- Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen för att få bästa resultat vid projektorns ursprungliga upplösning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av "bildförhållandet", vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se [Bildförhållande på sidan 34](#).

Stänga av projektorn

1. Tryck på  och ett bekräftelsemeddelande visas som uppmanar dig. Om du inte svarar inom några sekunder stängs meddelandet.
2. Tryck på  en gång till. På-indikatorn blinkar med orangefärgat sken, projektorns ljuskälla slocknar och fläkten fortsätter att gå under ca 90 sekunder för att kyla ned projektorn.
3. När projektorn har svalnat lyser På-indikatorn med fast orange sken och fläktarna stannar. Koppla från nätsladden ur vägguttaget.



- I syfte att skydda ljuskällan reagerar projektorn inte på kommandon medan den svalnar.
- Sätt aldrig på projektorn direkt efter att du har stängt av den, eftersom extrem hetta kan förkorta lamptiden.
- Lampans livstid varierar beroende på miljöförhållanden och användning.

Använda menyerna

Observera att skärmmenyens (OSD) utseende och alternativ varierar efter vald signaltyp och projektormodell.

Menyalternativen är tillgängliga när det finns minst en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Menysystem

Menyn Enkel

Meny (Ref.sida)		Alternativ
Bildläge (29)		Bright/Living Room/Game/Sports/Cinema/(3D)/(HDR10)/(HDR Game)/(HLG)/User
Ljudläge (33)		Biograf/Musik/Spel/Sport/Anv.
Ljuskällaläge (45)		Normal/EKO/SmartEco/LampSave
2D Keystone (15)		H: -30 – +30 V: -30 – +30
Spelinställning (30)	Justera detaljer	Av/Låg/Hög
HDR-ljusstyrka (32)		-2/-1/0/1/2
		Upptäckt upplösning
		Källa
		Bildläge
		Ljuskällaläge
		3D-format
Information (42)		Färgsystem
		Dynamiskt omfång
		Ljuskällans anv.tid
		Version av fast program
		Servicekod
Menytyp (40)		Enkel/Avancerad


Menyn Avancerad

I. Huvudmeny: Bild

Uppbyggnad

Meny		Alternativ	
Bildläge		Bright/Living Room/Game/Sports/Cinema/3D/HDR10/HDR Game/HLG/User	
Spelinställning	Justera detaljer	Av/Låg/Hög	
Hantera användarläge	Läs in inst. fr.	Bright/Living Room/Game/Sports/Cinema	
	Byt användarlägenamn		
Ljustyrka		0–100	
Kontrast		0–100	
Skärpa		0–10	
Brilliant Color		0–10	
Avancerade färginställningar	Val av gamma	1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ	
	Justering av färgtemperatur	Färgtemperatur	Normal/Kall/Ursprunglig/Varm
		R förstärkning/ G förstärkning/ B förstärkning	0–200
		R förskjutning/ G förskjutning/ B förskjutning	0–511
	Färghantering	R/G/B/C/M/Y	Nyans/Mättnad/Förstärkning
		W	R förstärkning/G förstärkning/ B förstärkning
		Återställ	
	Ljuskällaläge		Normal/EKO/SmartEco/LampSave
	HDR-ljustyrka		-2/-1/0/1/2
	Återst. aktuellt bildläge		Återställ/Avbryt

Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Bildläge	<p>Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda bildlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typen av ingångssignal.</p>
	<ul style="list-style-type: none">• Bright
	<p>Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum.</p>
	<ul style="list-style-type: none">• Living Room
	<p>Med välmättad färg, finjusterad skärpa och en högre ljusstyrkenivå passar det för strömning av TV i rum med svagare omgivningsljus, som t.ex. ett vardagsrum.</p>
	<ul style="list-style-type: none">• Game
	<p>Det här läget är bäst för att spela datorspel, och du kan välja optimal ljud/bild-förinställning för 3 sorters spel i menyn Spelinställning: Förstapersonsskjutspelet (FPS), Rollspel (RPG), Sportspel (SPG) för perfekt spelupplevelse i väl upplysta rum.</p>
	<ul style="list-style-type: none">• Sports
	<p>Med sina mättade färger och högre ljusstyrka lämpar sig det här läget bäst för att se på sportevenemang i ljusa rum.</p>
	<ul style="list-style-type: none">• Cinema
<p>Det här läget är bäst för att titta på film med korrekt färgåtergivning och djupaste kontrast vid lägre ljusstyrkenivå i rum med svagt omgivningsljus, ungefär som på bio.</p>	
<ul style="list-style-type: none">• 3D	
<p>Optimerad för att förstärka 3D-effekter vid visning av 3D-innehåll.</p>	
	
<p>Detta läge är bara tillgängligt när 3D-funktionen är aktiverad.</p>	
<ul style="list-style-type: none">• HDR10/HDR Game	
<p>Erbjuder Brett dynamiskt omfång-effekter med skarpare kontraster vad gäller ljusstyrka och färg för HDR Blu-ray-filmer eller HDR-spel. Efter automatisk detektering av metadata eller EOTF-info från HDR-innehåll är HDR10 och HDR Game tillgängliga och valbara. HDR10 är bäst för visning av Blu-ray-film medan HDR Game används för att aktivera menyn Spelinställning för HDR-spel.</p>	
<ul style="list-style-type: none">• HLG	
<p>Erbjuder Brett dynamiskt omfång-effekter med skarpare kontraster vad gäller ljusstyrka och färg. Bildläge växlas automatiskt till HLG medan metadata eller EOTF-info detekteras från HLG-strömningsinnehåll.</p>	
<ul style="list-style-type: none">• User	
<p>Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se Hantera användarläge på sidan 28.</p>	

Spelinställning

Följande projektorinställningar kan minimera responstiden mellan ingångskällan och visningsbilden. Ställ in projektorns OSD-meny och ingående upplösning/frekvens på dessa värden om du vill kunna spela spel med låg latens.

- 0 för menyn **Avancerad - Installation > 2D Keystone**
- **Av** för menyn **Avancerad - Installation > Autom. vertikal keystone**
- **Autom.** för menyn **Avancerad - Visning > Bildförhållande**
- 4K 60Hz eller 1080p 60Hz/120Hz/240Hz för ingående upplösning/frekvens

• Justera detaljer

Justerar tydlighetsnivån i detaljer. Ju högre effekten ställs in, desto fler detaljer visas, men på bekostnad av svärta-återgivningen.

Det finns ett läge som kan definieras av användaren om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda något av bildlägena (utom **User**) som startpunkt och anpassa inställningarna.

• Läs in inst. fr.

1. Gå till **Bild > Bildläge**.
2. Tryck på **◀/▶** för att välja **User**.
3. Tryck på **▼** för att markera **Hantera användarläge** och tryck på **OK**. Sidan **Hantera användarläge** visas.
4. Välj **Läs in inst. fr.** och tryck på **OK**.
5. Tryck på **▼/▲** så att ett bildläge som motsvarar dina behov väljs.
6. Tryck på **OK** och **BACK** för att återgå till menyn **Bild**.
7. Tryck på **▼** för att välja de menyposter som ska ändras och justera värdena med **◀/▶**. Justeringarna definierar det valda användarläget.

• Byt användarlägenamn

Valj för att byta namn på de anpassade bildlägena (**User**). Det nya namnet kan vara upp till 9 tecken inklusive engelska bokstäver (A-Z, a-z), siffror (0-9) och mellanrum (_).

1. Gå till **Bild > Bildläge**.
2. Tryck på **◀/▶** för att välja **User**.
3. Tryck på **▼** för att markera **Hantera användarläge** och tryck på **OK**. Sidan **Hantera användarläge** visas.
4. Tryck på **▼** för att markera **Byt användarlägenamn** och tryck på **OK**. Sidan **Byt användarlägenamn** visas.
5. Använd **▲/▶/▼/◀** och **OK** för att välja önskade tecken.
6. När du är klar trycker du på **BACK** för att spara ändringarna och avsluta.

Ljusstyrka

Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.

Kontrast

Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd den här inställningen till att ställa in de vita nyanserna, men gör det efter att du har justerat ljusstyrkan efter din källa och omgivning.

Skärpa

Ju högre värdet är, desto skarpare blir bilden.

Brilliant Color

Denna funktion använder sig av en ny färgberedningsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka vid visning av verkligare, mer vibrerande färger i bilden. Det möjliggör en mer än 50% ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger.

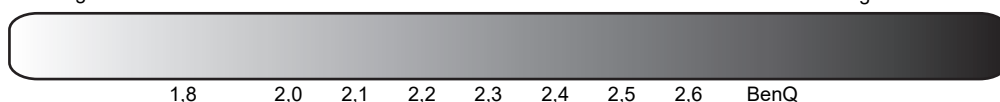
• Val av gamma

Gamma avser relationen mellan ingångskällans och bildens ljusstyrka.

- **1,8/2,0/2,1/BenQ:** Välj dessa värden enligt dina önskemål.
- **2,2/2,3:** Ökar bildens genomsnittliga ljusstyrka. Bäst för en upplyst miljö, mötesrum eller familjerum.
- **2,4/2,5:** Bäst för att titta på filmer i en mörk miljö.
- **2,6:** Bäst för visning av filmer som mest består av mörka scener.

Hög ljusstyrka
Låg kontrast

Låg ljusstyrka
Hög kontrast



Avancerade färginställningar

• Justering av färgtemperatur

Det finns flera förvalinställningar för färgtemperatur. De tillgängliga inställningarna varierar efter vald signaltyp.

- **Normal:** Bibehåller normala nyanser för vit.
- **Kall:** Ger en blåvitaktig bild.
- **Ursprunglig:** Med ljuskällans ursprungliga färgtemperatur och högre ljusstyrka. Denna inställning är lämplig för miljöer där hög ljusstyrka krävs, som t.ex. vid projicering av bilder i ljusa rum.
- **Varm:** Ger en rödvitaktig bild.

Du kan även ställa in föredragen färgtemperatur genom att justera följande alternativ.

- **R förstärkning/G förstärkning/B förstärkning:** Justerar kontrastnivån för rött, grönt och blått.
- **R förskjutning/G förskjutning/B förskjutning:** Justerar ljusstyrkenivån för rött, grönt och blått.

• Färghantering

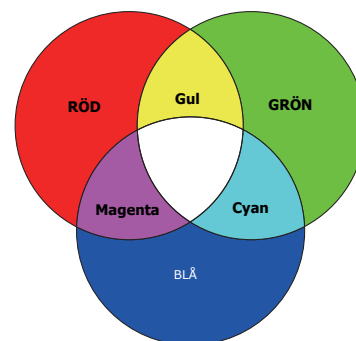
Färghantering har sex uppsättningar (RGBCMY) färger som ska justeras. När du ska välja färg kan du oberoende justera dess intervall och mättnad enligt önskemål.

Justera genom att trycka på pilarna ▲/▼ för att välja en enskild färg av Röd (R), Grön (G), Blå (B), Cyan (C), Magenta (M), eller Gul (Y), och tryck på **OK**. Följande menyalternativ visas och är valbara.

- **Nyans:** Om du utökar området inkluderas färger som består av fler proportioner av dess två bredvidliggande färger. Se bilden för information om hur färgerna relaterar till varandra.

Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar dess intervall inkluderas röd färg som ligger nära gul och röd som ligger nära magenta.

- **Mättnad:** Justera dessa värden enligt dina önskemål. Varje justering du gör syns direkt på bilden. Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess intervall på 0 påverkas endast rent röd färg.
- **Förstärkning:** Justera dessa värden enligt dina önskemål. Kontrastnivån hos den valda primärfärgen påverkas. Varje justering du gör syns direkt på bilden.



Avancerade färginställningar (Forts.)

Om du valde **W** kan du justera kontrastnivåerna för Röd, Grön och Blå genom att välja **R förstärkning**, **G förstärkning** och **B förstärkning**.

För att återställa samtliga inställningar till fabriksinställningarna, markera **Återställ** och tryck på **OK**.



Mättnad är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.

• Ljuskällaläge

Väljer passande strömförbrukning för ljuskällan från de lägen som erbjuds. Se [Förlänga ljuskällans livslängd på sidan 45](#).

• HDR-ljusstyrka

Projektorn kan justera ljusstyrkenivån i bilden som visas automatiskt i enlighet med ingångskällan. Du kan även manuellt välja en ljusstyrkenivå för bättre kvalitet i visningsbilden. Ett högre värde ger en ljusare bild, och ett lägre värde ger en mörkare bild.

Återställer alla justeringar du har gjort för det valda **Bildläge** (inklusive det förinställda läget, **User**) till fabriksinställningarna.

1. Tryck på **OK**. Bekräftelsen visas.
2. Använd ◀/▶ för att välja **Återställ** och tryck på **OK**. Bildläget återställs till fabriksinställningarna.



Följande inställningar ändras inte: **Bildläge**.

Återst. aktuellt bildläge

2. Huvudmeny: **Ljud**

Uppbyggnad

Meny	Alternativ
Ljudläge	Biograf/Musik/Spel/Sport/Anv.
Anv. ljudnivåer	100 Hz/300 Hz/1 kHz/ 3 kHz/10 kHz -10 – +10
Tyst	Av/På
Volym	0 – 20
Ringsignal vid på/av	Av/På
Återställ ljud	Återställ/Avbryt

Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Ljudläge	<p>Den här funktionen använder tekniken treVolo och Bongiovi DPS (Digital Power Station) med införlivning av deras patenterade algoritmer med 120 kalibreringspunkter som optimerar varje ljudsignal i realtid och lägger till djup, tydlighet, definition, närvaro och förbättrad stereofältsåtergivning, vilket ger en ljudupplevelse med starkare närvarokänsla. Följande förinställda ljud finns tillgängliga: Biograf, Musik, Spel, Sport och Anv.</p> <p>Läget Anv. låter dig personanpassa ljudinställningarna. När du väljer läget Anv. kan du göra manuella justeringar med funktionen Anv. ljudnivåer.</p> <p>Om funktionen Tyst är aktiverad justerar du Ljudläge för att stänga av funktionen Tyst.</p>
Anv. ljudnivåer	<p>Välj önskade frekvensband (100 Hz, 300 Hz, 1k Hz, 3k Hz och 10k Hz) för att justera nivåerna enligt dina önskemål. Inställningarna du gör här definierar läget Anv.</p>
Tyst	<p>Välj På för att tillfälligt stänga av projektorns inbyggda högtalare eller ljudnivån som matas ut från ljudutgången.</p> <p>För att återställa ljudet väljer du Av.</p>
Volym	<p>Justerar ljudnivån från projektorns inbyggda högtalare eller ljudnivån på ljudet som matas ut från ljudutgången.</p> <p>Om funktionen Tyst är aktiverad justerar du Volym för att stänga av funktionen Tyst.</p>
Ringsignal vid på/av	<p>Ställer in ringsignalen för projektorn På eller Av.</p> <p>Ringsignal vid på/av kan bara justeras här. Att ställa in ljudet på tyst eller justera ljudnivån påverkar inte Ringsignal vid på/av.</p>
Återställ ljud	<p>Återställer alla justeringar du har gjort i menyn Ljud till fabriksinställningarna.</p>

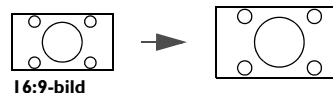
3. Huvudmeny: Visning

Uppbyggnad

Meny		Alternativ
Bildförhållande		Autom./4:3/16:9
Autom. källsökning		Av/På
Byt källnamn		HDMI-1/HDMI-2
3D	3D-läge	Autom./Bildruteväxling/Bildsam manslag./Överst-Nederst/Sida vid sida/Av
	Omvänd 3D-synkronisering	Avaktivera/Omvänd
HDMI-format		Autom./Begränsad/Full
HDMI-nivåinställningar		HDMI-1/HDMI-2 Autom./1/2/3/4/5
HDMI EDID		HDMI-1/HDMI-2/HDMI-3 Förbättrad/Standard
HDMI-inställningar	Elektronikstyrning	Av/På
	Audio Return + (HDMI-2)	Av/LPCM/RAW/RAW+
	Nätström på-länk	Av/Från enheten
	Nätström av-länk	Av/Från projektorn
Återställ Visning		Återställ/Avbryt

Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Bildförhållande	<p>Du kan välja mellan flera alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan.</p> <p>Denna bildjustering kanske påverkar latensen i Spelläge. Vi föreslår att du ställer in Bildförhållande på Autom. för att njuta av spel med låg latens.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom.: Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella eller vertikala bredd.
	<ul style="list-style-type: none"> • 4:3: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 4:3.
	<ul style="list-style-type: none"> • 16:9: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:9.
	<p>Autom. källsökning Låter projektorn söka efter en signal automatiskt.</p>



Byt källnamn

Byter namn på den aktuella ingångskällan till önskad beteckning.

På sidan **Byt källnamn**:

1. Tryck på **OK** för att visa skärmtangentbordet.
 2. Tryck på **▲/▼/◀/▶** för att välja varje önskad siffra/bokstav och tryck på **OK** för att bekräfta varje inmatning.
 3. Upprepa steget ovan och när du är klar trycker du på **BACK** och **▼** för att markera **Förbind**.
 4. Tryck på **OK** så ändras källans namn.
-

3D

Den här projektorn stöder uppspelning av tredimensionellt (3D) innehåll som överförs av dina 3D-kompatibla videoenheter och innehåll, som t.ex. PlayStation-konsoler (med 3D-spelskivor), 3D Blu-ray-spelare (med 3D Blu-ray-skivor) och så vidare. När du har anslutit 3D-videoenheterna till projektorn sätter du på dig BenQ 3D-glasögon och kontrollerar att strömmen är på så att det går att se på 3D-innehåll.

När du ser på 3D-innehåll:

- Kan bilden se felplacerad ut; men det innebär inte att det är fel på produkten.
- Ta regelbundna pauser när du tittar på 3D-innehåll.
- Sluta att titta på 3D-innehåll om du känner av trötthet eller obehag.
- Sitt på cirka tre gånger så långt avstånd från skärmen som skärmens effektiva höjd.
- Barn och människor som är överkänsliga för ljus, lider av hjärtproblem eller andra medicinska åkommor bör inte se på 3D-innehåll.
- Bilden kan verka rödaktig, grönaktig eller blåaktig om du inte använder 3D-glasögonen. När du ser på 3D-innehåll med 3D-glasögon överväger dock ingen av färgnyanserna.
- 4K-källan visas inte.

• 3D-läge

Standardinställningen är **Autom.** så väljer projektorn automatiskt passande 3D-format när 3D-innehåll upptäcks. Om projektorn inte känner igen 3D-formatet kan du välja **Bildruteväxling**, **Bildsammanslag.**, **Överst-Nederst** eller **Sida vid sida** för det.

När **3D-läge** är aktiverat:

- Den projicerade bildens ljusstyrkenivå minskar.
- **Bildläge** går inte att justera.
- **2D Keystone** kan bara justeras inom begränsade vinklar.

• Omvänd 3D-synkronisering

När 3D-bilden är förvrängd aktiverar du den här funktionen för att växla mellan vänster ögas och höger ögas bilder för bekvämar visning av 3D-innehåll.

• HDMI-format

Väljer lämpligt RGB-färgintervall för att korrigera färgprecisionen.

- **Autom.:** Väljer automatiskt lämpligt färgintervall för den inkommande HDMI-signalen.
- **Begränsad:** Utnyttjar det begränsade intervallet RGB 16-235.
- **Full:** Utnyttjar hela intervallet RGB 0-255.

• HDMI-nivåinställningar

Ställer in lämpligt värde för att bibehålla HDMI-bildens kvalitet vid dataöverföring över långa avstånd.

• HDMI EDID

Växlar mellan **Förbättrad** för HDMI 2.0 EDID och **Standard** för HDMI 1.4 EDID. Att välja **Standard** som stöder upp till 1080p 60Hz kan lösa onormala visningsproblem med vissa äldre spelare.

• Elektronikstyrning

När du aktiverar den här funktionen och ansluter en HDMI CEC-kompatibel enhet till projektorn med en HDMI-kabel slås på projektorn på automatiskt när du slår på den HDMI CEC-kompatibla enheten, och projektorn slås även automatiskt av när du stänger av den HDMI CEC-kompatibla enheten.

• Audio Return + (HDMI-2)

När du ansluter en eARC-kompatibel högtalare till projektorn med HDMI-kablar kan ljudet returneras till dessa högtalare från projektorns HDMI 2-port.

HDMI-I-ljud kan via eARC-funktionen (**HDMI-2**) mata ut ljud till externa högtalare.

Audio Return+ stöder utmatning av flerkanaligt ljud inklusive 2.0, 5.1, 7.1 och Dolby Atmos till en extern ljudanläggning som en ljudlimpa.

Följande ljudutmatningsformat är tillgängliga för att uppnå de ljudprestanda du eftersöker: **LPCM** stöder tvåkanaligt ljudutmatning, **RAW** stöder 5.1-kanaligt ljudutmatning och **RAW+** stöder Dolby Atmos ljudutmatning.

För att njuta av ljudeffekten **Audio Return+** måste du dessutom aktivera funktionen eARC på din ljudlimpa.

• Nätström på-länk/Nätström av-länk

När du ansluter en HDMI CEC-kompatibel enhet till din projektor med en HDMI-kabel kan du ställa in beteendet för påslagning/avstängning mellan enheten och projektorn.

Nätström på-länk > Från enheten	När den anslutna enheten slås på kan också projektorn aktiveras.
Nätström av-länk > Från projektorn	När projektorn stängs av kan också den anslutna enheten stängas av.

HDMI-inställningar

Återställ Visning


Återställer alla inställningar på huvudmenyn **Visning** till de värden som förinställdes på fabriken.

4. Huvudmeny: Installation

Uppbyggnad

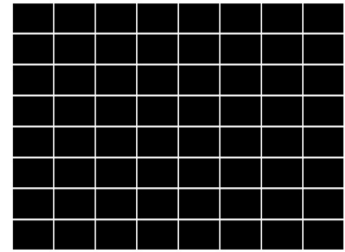
Meny	Alternativ
Projektorplacering	Bordspl. fram/Takmont. fram/Bak/Takmont. bak
2D Keystone	H: -30 – +30 V: -30 – +30
Autom. vertikal keystone	Av/På
LumiExpert	LumiExpert Av/På
	LumiExpert-nivå -1 – 0 – 1
	Manuell kalibrering Manuell kalibreringsstatus Kalibrera Återställ manuell kalibrering
Testmönster	Av/På
Höghöjdsäge	Av/På
Överföringshastighet	9600/14400/19200/38400/57600/115200

Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Projektorplacering	Du kan installera projektorn i taket eller bakom en skärm, eller med en eller flera speglar. Se Välja placering på sidan 11 för mer information.
2D Keystone	Se Korrigera keystone på sidan 15 för mer information. Denna bildjustering kanske påverkar latensen i Spelläge . Vi föreslår att du ställer in värdena för 2D Keystone på 0 för att njuta av spel med låg latens.
Autom. vertikal keystone	Korrigerar automatiskt keystoneförvrängning på vänster/höger sida av projiceringsbilden. Denna bildjustering kanske påverkar latensen i Spelläge . Vi föreslår att du stänger av Autom. vertikal keystone för att njuta av spel med låg latens.
LumiExpert	<ul style="list-style-type: none">• LumiExpert När den här funktionen är aktiverad detekterar projektorn aktivt de omgivande ljusförhållandena och balanserar automatiskt den synliga ljusstyrkan för att ge en optimal visningsupplevelse.  <p>Denna funktion är inte tillgänglig när Bildläge är inställd på Bright, 3D eller HDR10/HLG.</p> <ul style="list-style-type: none">• LumiExpert-nivå: Justerar gammaförskjutningen.• Manuell kalibrering: Du kan kalibrera manuellt efter omgivningens ljusförhållanden.<ul style="list-style-type: none">• Manuell kalibreringsstatus: Visar status för manuell kalibrering.• Kalibrera: Aktivera detta alternativ för att starta kalibreringsprocessen.• Återställ manuell kalibrering: Återställer gammaförskjutningen till originalinställningarna från fabriken.

Testmönster

Justerar bildens storlek och fokus, och kontrollerar att den projicerade bilden inte förvrängs.



Höghöjdsläge

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsläge** på höjder mellan 1500 m och 3000 m över havet med en omgivande temperatur mellan 0°C och 30°C.

Hantering i "**Höghöjdsläge**" kan orsaka högre brusnivå mätt i decibel, eftersom ökad fläkthastighet krävs för att förbättra den genomsnittliga systemavkyllningen och prestandan.

Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till Höghöjdsläget. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.



Använd inte läget **Höghöjdsläge** om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1500 m och omgivande temperatur är mellan 0°C och 35°C. Projektorn kommer att bli överkyld om du använder läget under sådana förhållanden.

Överföringshastighet

Välj en baudhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel och uppdatera eller hämta projektorns fasta program. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.

5. Huvudmeny: **System**


Uppbyggnad

Meny		Alternativ	
Språk		English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/العربية/ Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/Suomi/ Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिन्दी	
	Bakgrundsinställningar	Välkomstskärm	BenQ/Svart/Blå
Menyinställningar		Menytyp	Enkel/Avancerad
		Menyvisningstid	5 sek/10 sek/20 sek/30 sek/Alltid
		Menyplacering	I mitten/Överst till vänster/Överst till höger/Nederst till höger/Nederst till vänster
Information om ljuskälla		Ljuskällans anv.tid	
		Normalläge	
		EKO-läge	
		SmartEco-läge	
		LampSave	
		Likvärdiga ljuskälletimmar	
		Se användarhandboken för detaljerad formel	
Driftsinställningar		Återst. Ijustimer	Återställ/Avbryt
		Påminnelsemeddelande	Av/På
		LED-indikator	Av/På
	Inställningar för på/av	Slå på direkt	Av/På
		Autom. avstängning	Avaktivera/3 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
	BenQ HDMI-media-strömning (QS01)	Av/På	Ja/Avbryt
Säkerhetsinställningar	Panelknappslås	Av/På	Ja/Nej
	Ändra lösenord		
	Påslagningslås		
Fabriksinställning			Återställ/Avbryt
Systemåterställning			Återställ/Avbryt

Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Språk	Används för att ange språket för OSD-menyn.
Bakgrundsinställningar	<ul style="list-style-type: none">• Välkomstkärm Här väljer du vilken logotyp-skärmbild som ska visas när projektorn sätts på.
Menyinställningar	<ul style="list-style-type: none">• Menytyp Ställer in OSD-menytyp enligt dina behov. <ul style="list-style-type: none">• Menyvisningstid Används för att ställa in hur länge OSD-menyn ska vara aktiv efter det att du har tryckt på en knapp. <ul style="list-style-type: none">• Menyplacering Används för att ange OSD-menyens placering.
Information om ljuskälla	Denna menysida visar följande information: <ul style="list-style-type: none">• Ljuskällans anv.tid Ljustimmar som använts under Normalläge , EKO-läge , SmartEco-läge och LampSave . <ul style="list-style-type: none">• Och Likvärdiga ljuskälletimmar. För detaljer om hur du beräknar timmarna, se Ta reda på ljuskällans timmar på sidan 44 . När en ny lampa installeras och du behöver ställa in timern, markera Återst. ljustimer och välj Återställ .
Driftsinställningar	<ul style="list-style-type: none">• Påminnelsemeddelande Slår på eller av påminnelsemeddelanden. <ul style="list-style-type: none">• LED-indikator Du kan slå av LED-varningslamporna. Detta är för att undvika ljusstörningar vid visning av bilder i ett mörkt rum. <ul style="list-style-type: none">• Inställningar för på/av<ul style="list-style-type: none">• Slå på direkt: Låter projektorn slås på automatiskt när strömmen matas genom nätsladden.• Autom. avstängning: Projektorn stängs av automatiskt om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri med ljuskällans brukstid.• BenQ HDMI-mediaströmning (QS01) Med tillvalstillbehöret QS01 installerat i projektorn (se Installation av QS01 HDMI-mediaströmning (Tillval) på sidan 18) kan du välja På för att aktivera funktioner som har med Android TV-dongeln (QS01) att göra, inklusive: <ul style="list-style-type: none">• påminnelse om att ansluta ATV-dongeln.• handskakningsmekanismen mellan Android TV-dongeln och projektorn efter påslagning.

• Panelknappås

Med kontrolltangenter på projektorn och fjärrkontrollen låsta kan du förebygga att projektorns inställningar ändras oavsiktligt (av t.ex. barn). När **Panelknappås** är på fungerar inga kontrollknappar på projektorn och fjärrkontrollen utom  **STRÖM**.

Säkerhetsinställningar

Avaktivera knapplåset genom att hålla ned ► (höger tangent) på projektorn eller fjärrkontrollen i tre sekunder.



Om du stänger av projektorn utan att inaktivera panelknapplåset är projektorn fortfarande i låst läge nästa gång den slås på.

• Ändra lösenord/Påslagningslås

Se [Använda lösenordsfunktionen på sidan 24](#).

Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.

Fabriksinställning



Följande inställningar ändras inte: **Projektorplacering**, **2D Keystone**, **Autom. vertikal keystone**, **Höghöjdsäge**, **Överföringshastighet**, **Information om ljuskälla**, **BenQ HDMI-mediastömning (QS01)**, **Säkerhetsinställningar**.

Återställer alla inställningar på huvudmenyn **System** till de värden som förinställdes på fabriken.

Systemåterställning




Följande inställningar ändras inte: **Information om ljuskälla**, **BenQ HDMI-mediastömning (QS01)**, **Säkerhetsinställningar**.

6. Huvudmeny: Information

Uppbyggnad

Meny	Alternativ
Upptäckt upplösning	
Källa	
Bildläge	
Ljuskällaläge	
3D-format	
Färgsystem	
Dynamiskt omfång	
Ljuskällans anv.tid	
Version av fast program	
Servicekod	

Funktionsbeskrivningar

Meny	Beskrivningar
Upptäckt upplösning	Här visas ingångssignalens egenupplösning.
Källa	Här visas den aktuella signalkällan.
Bildläge	Här visas det läge som du har valt på menyn Bild .
Ljuskällaläge	Visar det ljuskällaläge som används.
3D-format	Visar det aktuella 3D-läget.  3D-format är bara tillgängligt när 3D-funktionen är aktiverad.
Färgsystem	Visar systemformat för inmatning.
Dynamiskt omfång	Visar bildens dynamiska omfång, t.ex. SDR, HDR10, HLG, osv.
Ljuskällans anv.tid	Visar hur många timmar ljuskällan har använts.
Version av fast program	Visar versionen av firmware (det fasta programmet) i projektorn.
Servicekod	Visar projektorns serienummer.

Underhåll

Skötsel

Rengöra linsen

Du bör rengöra linsen när du märker att det finns smuts eller damm på den. Var noga med att stänga av projektorn och låta den svalna helt och hållet innan linsen rengörs.

- Ta bort damm med hjälp av en burk tryckluft.
- Om det finns smuts eller fingeravtryck på linsen torkar du försiktigt av den med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.
- Använd aldrig någon typ av material med slipverkan, basiskt/surt rengöringsmedel, skurpulver eller flyktiga lösningsmedel som alkohol, bensin, thinner eller insektsdödande medel. Användning av sådana material eller långvarig kontakt med gummi eller vinylmaterial kan resultera i skada på projektorns yta och höljets material.

Rengöra höljet

Innan du rengör höljet stänger du av projektorn enligt anvisningarna i [Stänga av projektorn på sidan 26](#) och kopplar bort nätsladden.

- Torka bort damm och smuts från höljet med en mjuk, luddfri trasa.
- Om det rör sig om svårare fläckar kan du fukta en mjuk trasa med vatten och ett mildt rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.



Använd aldrig vax, alkohol, bensin, thinner eller andra lösningsmedel. Det kan skada höljet.

Förvaring

Om projektorn ska förvaras under en längre tid följer du nedanstående instruktioner:

- Se till att temperaturen och fuktigheten på förvaringsstället ligger inom rekommenderade gränser. Läs [Specifikationer på sidan 49](#) eller fråga din försäljare om gränserna.
- Fäll in justeringsfoten.
- Ta ur batteriet ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Transport

Om du vill frakta projektorn någonstans rekommenderar vi att du använder originalförpackningen eller motsvarande.

Information om ljuskälla

Ta reda på ljuskällans timmar

När projektorn används beräknas den tid (i timmar) som ljuskällan används automatiskt med hjälp av en inbyggd timer. Beräkningen av motsvarande ljuskälletid beräknas på följande sätt:

1. Ljuskällans användningstid = $(x+y1+y2+z+a)$ timmar om:

Drifftid i **Normal**-läge = x timmar

Drifftid i **EKO**-läge = $y1$ timmar

Drifftid i **EKO2**-läge = $y2$ timmar

Drifftid i **SmartEco**-läge = z timmar

Drifftid i **LampSave**-läge = a timmar

2. Motsvarande ljuskälletimmar = α timmar

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y1} \times y1 + \frac{A'}{Y2} \times y2 + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ om}$$

X = ljuskällans angivna livslängd i **Normal**-läge

$Y1$ = ljuskällans angivna livslängd i **EKO**-läge (vid användning av **Bright**-bildläge)

$Y2$ = ljuskällans angivna livslängd i **EKO2**-läge (vid användning av de andra bildlägena)

Z = ljuskällans angivna livslängd i **SmartEco**-läge

A = ljuskällans angivna livslängd i **LampSave**-läge

A' är den längsta angivna livslängden för ljuskällan av X , $Y1$, $Y2$, Z och A



För drifftid i varje ljuskälletläge som visas i OSD-menyn:

- **EKO**-läge och **EKO2**-läge kombineras och visas som **EKO**-läge i OSD-menyn. Formeln är endast i referenssyfte.
- Drifftiden ackumuleras och rundas av nedåt till ett heltal i **timmar**.
- Så länge drifftiden understiger 1 timme visas 0 timmar.



Om du räknar ut **Likvärdiga ljuskälletimmar** manuellt avviker värdet troligen från det som visas i OSD-menyn då systemet i projektorn beräknar tiden för varje ljusläge i "Minuter" och sedan rundar av nedåt till ett heltal antal timmar som visas i OSD-menyn.

För att få information om ljuskälletimmar:

Gå till menyn **Avancerad - System > Information om ljuskälla** och tryck på **OK**. Sidan **Information om ljuskälla** visas.

Du kan även få information om ljuskälletimmar på menyn **Information**.

Förlänga ljuskällans livslängd

- Ställa in **Ljuskällaläge**

Gå till menyn **Avancerad - Bild > Avancerade färginställningar > Ljuskällaläge**, tryck på **OK**. Sidan **Ljuskällaläge** visas.

Lampans brukstid blir längre om du väljer något av lägena **EKO**, **SmartEco** eller **LampSave**.

Ljusläge	Beskrivning
Normal	Erbjuder fullständig ljusstyrka från ljuskällan
EKO	Sänker ljusstyrkan för att förlänga ljuskällans livslängd och minska fläktbruset.
SmartEco	Anpassar ljuskällans effekt automatiskt beroende på innehållets ljusstyrkenivå med optimering av visningskvaliteten.
LampSave	Anpassar ljuskällans uteffekt automatiskt efter innehållets ljusstyrka med längre livslängd för lampan.

- Ställa in **Autom. avstängning**

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri med ljuskällans användningstid.

För att ställa in **Autom. avstängning** går du till menyn **Avancerad - System > Driftsinställningar > Inställningar för på/av > Autom. avstängning** och trycker på ◀/▶ för att ställa in en tidsperiod.

Tidpunkt för byte av lampa (ENDAST FÖR BEHÖRIG SERVICEPERSONAL)

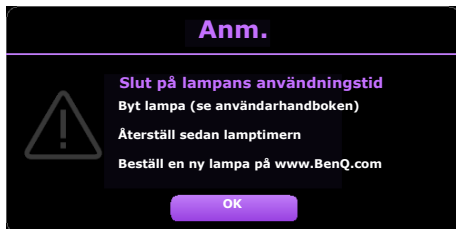
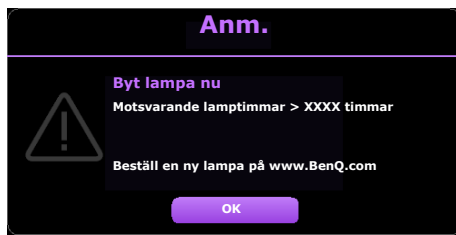
När **ljuskälleindikatorn** tänds eller ett meddelande visas om att det är dags att byta ut lampan, ska du kontakta din återförsäljare eller besöka <http://www.BenQ.com> innan du installerar en ny lampa. Om en för gammal lampa används kan projektorn sluta fungera, och i vissa fall kan lampan explodera.



- Den projicerade bildens synbara ljusstyrka varierar beroende på ljusförhållandena och ingångssignalens inställningar för kontrast/ljusstyrka, och ljusstyrkan är proportionerlig till projektionsavståndet.
- Lampans ljusstyrka minskar med tiden och kan variera inom lamptillverkarens specifikation. Detta är normalt och förväntat.
- **LIGHT (LIGHT-indikator)** och **TEMP (TEMPeraturvarningslampa)** tänds om lampan blir för varm. Stäng av strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om ljuskälle- och temperaturindikatorerna fortfarande lyser efter att du har satt på strömmen igen, bör du kontakta din återförsäljare. Se [Indikatorer på sidan 47](#).

Följande varningslampa visar att du bör byta ut lampan.

	Installera en ny lampa för optimal prestanda. Tryck på OK för att ta bort meddelandet.
	Vi rekommenderar starkt att du byter ut lampan i det här läget. Lampan är en förbrukningsartikel. Lampans ljusstyrka minskar ju längre den används. Det är normalt för en lampa. Du kan byta ut lampan när du märker att ljusstyrkan har försämrats påtagligt. Tryck på OK för att ta bort meddelandet.






















































Lampan **MÅSTE** bytas ut för att det ska gå att använda projektorn som vanligt.









Tryck på **OK** för att ta bort meddelandet.



"XXXX" i ovanstående meddelanden representerar siffror som varierar mellan olika modeller.

Indikatorer

Indikator			Status och beskrivning
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Strömhändelser			
			Vänteläge
			Projektorn startas
			Normal drift
			Normal avsvälning vid avstängning
			Hämta
			Fel vid CW-start
			Ljuskällans livslängd är slut
			Höljet öppet
Inbränningshändelser			
			Inbränning PÅ
			Inbränning AV
Ljuskälla-händelser			
			Fel på ljuskällan vid normal drift
			Ljuskällan tänds inte
Temperaturhändelser			
			Fel på fläkt 1 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)
			Fel på fläkt 2 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)
			Fel på fläkt 3 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)
			Temperatur I-fel (överskrider temperaturgränsen)
			Anslutningsfel i termisk IC #1 I2C


	 : Av	 : Orange på  : Orange blinkar	 : Grön på  : Grön blinkar	 : Röd på  : Röd blinkar
---	---	---	---	---

Felsökning

? Det går inte att sätta på projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström från nätsladden.	Anslut strömsladden till nätuttaget på projektorns baksida och sätt sedan in den i ett vägguttag. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget ser du till att den är påslagen.
Du försöker sätta på projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

? Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har inte anslutits på rätt sätt.	Sätt på videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalenheten.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj korrekt ingångssignal med  KÄLLA -knappen.

? Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorns lins är inte rätt fokuserad.	Justera linsens skärpa med hjälp av fokusringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade.	Justera projiceringsvinkeln och riktningen samt vid behov projektorns höjd.

? Fjärrkontrollen fungerar inte.

Orsak	Lösning
Batterierna är slut.	Byt ut båda batterierna mot nya.
Någonting blockerar vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort det som blockerar strålen.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 8 meter (26 fot) från projektorn.

? Felaktigt lösenord.

Orsak	Lösning
Du har glömt lösenordet.	Se Starta proceduren för återställning av lösenordet på sidan 24 .

Specifikationer

Projektorspecifikationer



Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Optik

Upplösning

3840 x 2160

Visningssystem

1-CHIP DMD

Lins

F = 1,94 ~ 2,12, f = 11,9 ~ 15,5 mm

Ljuskälla

240 W lampa

Elektricitet

Strömtillförsel

AC 100–240 V, 3,8 A, 50–60 Hz (automatiskt)

Strömförbrukning

380 W (max); < 0,5 W (vänteläge)

Mekanik

Vikt

3,1 Kg (6,8 lbs)

Utgångskontakter

Högtalare

5 watt x 1

Ljudsignalsutgång

Ingång för datorljud x 1

Kontroll

USB

Strömförsörjning av typ A, 5 V / 1,5 A x 1

RS-232-seriekontroll

9 stift x 1

IR-mottagare x 2

Ingångskontakter

Videosignalingång

Digital - HDMI 2.0 x 2

Digital - QS01 HDMI-mediaströmningsport
(ATV-dongel) x 1

Miljökrav

Driftstemperatur

0°C–40°C vid havsnivå

Relativ luftfuktighet vid drift

10%–90% (icke-kondenserande)

Driftshöjd

0–1499 meter vid 0°C–35°C

1500–3000 meter vid 0°C–30°C (med
Höghöjdsåtgärder)

Förvaringstemperatur

-20°C–60°C vid havsnivå

Fuktighet vid förvaring

10%–90% relativ luftfuktighet (icke-kondenserande)

Förvaringshöjd

30°C vid 0~12.200 m över havsnivån

Frakt

Originalförpackningen eller en likvärdig rekommenderas

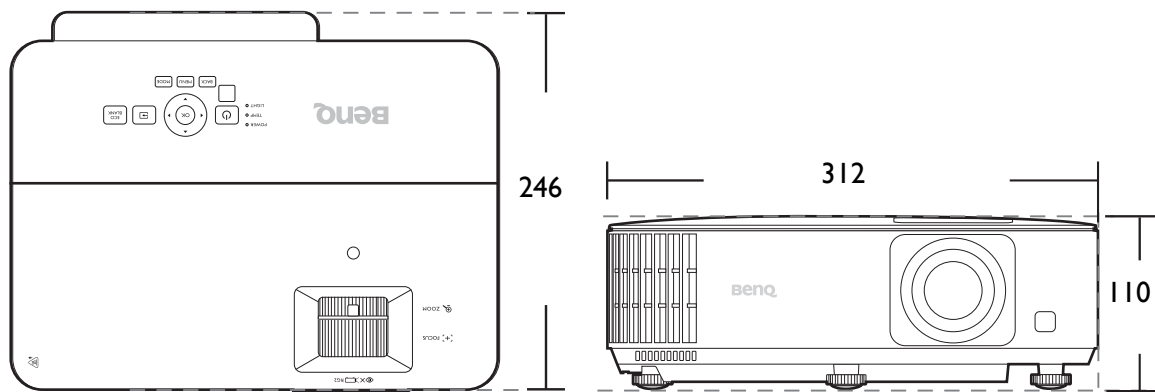
Reparation

Besök webbplatsen nedan, välj ditt land och använd sedan servicekontaktfönstret.

<http://www.benq.com/welcome>

Mått

312 mm (B) x 246 mm (D) x 110 mm (H)



Enhet: mm

Frekvenstabell

Giltig frekvens för HDMI-insignal (HDCP)

- Datorfrekvenser

Upplösning	Läge	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	3D-format som stöds		
					Bildruteväxling	Överst-Nederst	Sida vid sida
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
	VGA_120**	119,518	61,910	52,500			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,500	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000			
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 vid 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 vid 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 vid 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 vid 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 vid 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200 vid 60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154	V		
1920 x 1080 vid 120 Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297	V		
1920 x 1200 vid 120 Hz	1920 x 1200_120 (Reduce Blanking)	119,909	152,404	317,00	V		



Tidssynkroniseringarna som visas ovan kanske inte stöds på grund av EDID-filen och VGA-grafikkorts begränsningar. Det är möjligt att vissa tidsfrekvenser inte går att välja.

• Videofrekvenser

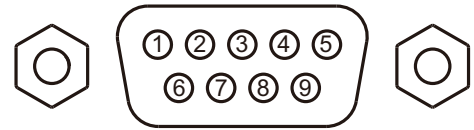
Frekvens	Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	3D-format som stöds			
					Bilddruteväxling	Bildsammanslag.	Överst-Nederst	Sida vid sida
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27				
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V		V	
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27	V		V	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	V		V	V
2160/24P	3840 x 2160	24	54	297				
2160/25P	3840 x 2160	25	56,25	297				
2160/30P	3840 x 2160	30	67,5	297				
2160/50P	3840 x 2160	50	112,5	594				
2160/60P	3840 x 2160	60	135	594				
2160/24P	4096 x 2160	24	54	297				
2160/25P	4096 x 2160	25	56,25	297				
2160/30P	4096 x 2160	30	67,5	297				
2160/50P	4096 x 2160	50	112,5	594				
2160/60P	4096 x 2160	60	135	594				

RS232-kommando

RS232-stiftanslutning

Nr.	Serie
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Nr.	Serie
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Funktion	Typ	Användning	ASCII
Ström	Skriv	Aktivera	<CR>*pow=on#<CR>
	Skriv	Avstängning	<CR>*pow=off#<CR>
	Lästa	Strömstatus	<CR>*pow=?#<CR>
Källval	Skriv	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Skriv	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Skriv	HDMI 3	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Lästa	Aktuell källa	<CR>*sour=?#<CR>
Ljudkontroll	Skriv	Tyst på	<CR>*mute=on#<CR>
	Skriv	Ljudet på	<CR>*mute=off#<CR>
	Lästa	Tyststatus	<CR>*mute=?#<CR>
	Skriv	Volym +	<CR>*vol=+#<CR>
	Skriv	Volym -	<CR>*vol=-#<CR>
	Skriv	Volymnivå för kund	<CR>*vol=value#<CR>
Bildläge	Lästa	Volymstatus	<CR>*vol=?#<CR>
	Skriv	Ljus	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Skriv	Vardagsrum	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Skriv	Spel	<CR>*appmod=game#<CR>
	Skriv	Biograf	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Skriv	Användare1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Skriv	Sport	<CR>*appmod=sport#<CR>
Bildinställning	Lästa	Bildläge	<CR>*appmod=?#<CR>
	Skriv	Ställa in kontrastvärde	<CR>*con=value#<CR>
	Lästa	Kontrastvärde	<CR>*con=?#<CR>
	Skriv	Ljusstyrka +	<CR>*bri=+#<CR>
	Skriv	Ljusstyrka -	<CR>*bri=-#<CR>
	Skriv	Ställa in ljusstyrkevärde	<CR>*bri=value#<CR>
	Lästa	Ljusstyrka värde	<CR>*bri=?#<CR>
	Skriv	Ställa in Färgvärde	<CR>*color=value#<CR>
	Lästa	Färg värde	<CR>*color=?#<CR>
	Skriv	Ställa in skärpevärde	<CR>*sharp=value#<CR>
	Lästa	Skärpa värde	<CR>*sharp=?#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur-Varm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur-Kall	<CR>*ct=cool#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur-ursprunglig lampa	<CR>*ct=native#<CR>
	Lästa	Status för färgtemperatur	<CR>*ct=?#<CR>
	Skriv	Bildproportion 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Skriv	Bildproportion 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Skriv	Automatisk Bildproportion	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Lästa	Status bildproportion	<CR>*asp=?#<CR>
	Skriv	Vertikal keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Skriv	Vertikal keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>

Bildinställning (Forts.)	Lästa	Vertikal keystone-värde	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Skriv	Horisontell keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Skriv	Horisontell keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Lästa	Horisontell keystone-värde	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Skriv	Blank färg på	<CR>*BC=on#<CR>
	Skriv	Blank färg av	<CR>*BC=off#<CR>
	Lästa	Blank färg status	<CR>*BC=?#<CR>
	Skriv	Återställ aktuella bildinställningar	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Skriv	Återställ alla bildinställningar	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
	Driftinställningar	Skriv	Projektorplacering-Bordspl. fram.
Skriv		Projektorplacering-Bordspl. bakom	<CR>*pp=RE#<CR>
Skriv		Projektorplacering-Takmont. bakom	<CR>*pp=RC#<CR>
Skriv		Projektorplacering-Takmont. fram.	<CR>*pp=FC#<CR>
Lästa		Status projektorplacering	<CR>*pp=?#<CR>
Skriv		Menyplacering - i mitten	<CR>*menuposition=center#<CR>
Skriv		Menyplacering - Överst till vänster	<CR>*menuposition=tl#<CR>
Skriv		Menyplacering - Överst till höger	<CR>*menuposition=tr#<CR>
Skriv		Menyplacering - Nederst till höger	<CR>*menuposition=br#<CR>
Skriv		Menyplacering - Nederst till vänster	<CR>*menuposition=bl#<CR>
Lästa		Status för menyplacering	<CR>*menuposition=?#<CR>
Skriv		Direct Power på-på	<CR>*directpower=on#<CR>
Skriv		Direct Power på-av	<CR>*directpower=off#<CR>
Lästa		Direct Power på-status	<CR>*directpower=?#<CR>
Dataöverföringshastighet	Skriv	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Skriv	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Skriv	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Skriv	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Skriv	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Skriv	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Lästa	Aktuell Överföringshast.	<CR>*baud=?#<CR>
Lampkontroll	Lästa	Lampa	<CR>*ltim=?#<CR>
	Skriv	Normalläge	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Skriv	Läge Eko	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Skriv	SmartEco-läge	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Skriv	SmartEco-läge 2	<CR>*lampm=seco2#<CR>
	Lästa	Lampläge status	<CR>*lampm=?#<CR>
Övrigt	Lästa	Modellnamn	<CR>*modelname=?#<CR>
	Lästa	Version av fast program i systemet	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Lästa	Version av fast program för skalerare	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Lästa	Version av fast program för mikrokontroller	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Skriv	Blank på	<CR>*blank=on#<CR>
	Skriv	Blank av	<CR>*blank=off#<CR>
	Lästa	Blank status	<CR>*blank=?#<CR>
	Skriv	Frys på	<CR>*freeze=on#<CR>
	Skriv	Frys av	<CR>*freeze=off#<CR>
	Lästa	Frys status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Skriv	Meny på	<CR>*menu=on#<CR>
	Skriv	Meny av	<CR>*menu=off#<CR>
	Lästa	Menystatus	<CR>*menu=?#<CR>
	Skriv	Uppåt	<CR>*up#<CR>
	Skriv	Nedåt	<CR>*down#<CR>
	Skriv	Höger	<CR>*right#<CR>
	Skriv	Vänster	<CR>*left#<CR>
	Skriv	Ange	<CR>*enter#<CR>
	Skriv	Tillbaka	<CR>*back#<CR>
	Skriv	Källmeny på	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Skriv	Källmeny av	<CR>*sourmenu=off#<CR>

Övrigt (Forts.)	Lästa	Källmenystatus	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Skriv	3D-synkronisering Av	<CR>*3d=off#<CR>
	Skriv	3D-synk. Bildruteväxling	<CR>*3d=fs#<CR>
	Lästa	Status för 3D-synkronisering	<CR>*3d=?#<CR>
	Skriv	Höghöjdsläge på	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Skriv	Höghöjdsläge av	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Lästa	Höghöjdsläge status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Färgkalibrering (endast för service)	Skriv	Ställ in BenQ-gammavärde	<CR>*gamma=value#<CR>
	Lästa	Gammavärdestatus	<CR>*gamma=?#<CR>
	Skriv	Ställa in HDR-ljusstyrkevärde	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Lästa	Hämta HDR-ljusstyrkevärde	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Skriv	Ställ in Röd gain-värde	<CR>*RGain=value#<CR>
	Lästa	Hämta Röd gain-värde	<CR>*RGain=?#<CR>
	Skriv	Ställ in Grön gain-värde	<CR>*GGain=value#<CR>
	Lästa	Hämta Grön gain-värde	<CR>*GGain=?#<CR>
	Skriv	Ställ in Blå gain-värde	<CR>*BGain=value#<CR>
	Lästa	Hämta Blå gain-värde	<CR>*BGain=?#<CR>
	Skriv	Ställ in Röd förskjutning-värde	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Lästa	Hämta Röd förskjutning-värde	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Skriv	Ställ in Grön förskjutning-värde	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Lästa	Hämta Grön förskjutning-värde	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Skriv	Ställ in Blå förskjutning-värde	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Lästa	Hämta Blå förskjutning-värde	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Skriv	Färg att justera	<CR>*primcr=value#<CR>
	Lästa	Grundfärgsstatus	<CR>*primcr=?#<CR>
	Skriv	Ställ in Nyans-värde	<CR>*hue=value#<CR>
	Lästa	Hämta Nyans-värde	<CR>*hue=?#<CR>
	Skriv	Ställ in Mättnad-värde	<CR>*saturation =value#<CR>
	Lästa	Hämta Mättnad-värde	<CR>*saturation =?#<CR>
	Skriv	Ställ in Gain-värde	<CR>*gain=value#<CR>
Lästa	Hämta Gain-värde	<CR>*gain=?#<CR>	
Service (Endast för service)	Skriv	Aktivering av serviceläge för felrapport	<CR>*error=enable#<CR>
	Lästa	Felkodsrapport	<CR>*error=report#<CR>
	Lästa	FLÄKT 1, hastighet	<CR>*fan1=?#<CR>
	Lästa	FLÄKT 2, hastighet	<CR>*fan2=?#<CR>
	Lästa	FLÄKT 3, hastighet	<CR>*fan3=?#<CR>
	Lästa	Temperatur 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Lästa	LED-indikator	<CR>*led=?#<CR>