

SK-LJS-EFF-0016

Bruksanvisning

Moving Head Beam/Spot (230 W COB)

Krafftfull beam/spot med integrerad RGBW-ljusring — 18 kanaler

Om produkten

Krafftfull rörlig beam/spot med **230 W COB-LED** och integrerad **27 x 0,5 W RGBW ljusring** runt linsen. Ger både smal kastar-effekt från centrumlampan och dramatiska ring-effekter samtidigt.

Utrustad med **13+1 färgjul**, **14+1 gobos**, **roterande prisma**, **frost**, och motoriserad **zoom 2°–8°**. Stöder DMX-512 med RDM-protokoll för fjärrinställning av adress.

Specifikationer

Ljuskälla centrum	230 W COB LED (bulb, livslängd ~2000 h)
Ljusring	27 x 0,5 W RGBW runt linsen
Strålvinkel beam	2,3°
Zoom	2°–8° motoriserad
Färgjul	13 + 1 färger (inkl. vitt)
Gobohjul	14 + 1 gobos
Effekter	Prisma · frost · regnbåge · atomization · honeycomb
Pan / tilt	540° / 270°
DMX-kanaler	18 (fast profil)
Styrning	DMX-512 med RDM-stöd
Färgtemperatur	7000 K – 8000 K
Miljö	-10 °C till 45 °C · IP20 (inomhus)

Det här innehåller guiden

1	Kontrollpanel och meny	sida 2
2	DMX-adress och drifts-lägen	sida 2
3	DMX-kanaltabell (18 kan.)	sida 3
4	Snabbstart och felsökning	sida 4

Innan installation

Rikta aldrig beam-strålen mot ögon. Använd säkerhetswire vid flyghängning (stativ/rigg måste hålla minst 10x armaturens vikt). Vänta 10 minuter efter släckning innan återstart så lampan hinner svalna.

1. Kontrollpanel och meny

5-knappars display-panel med vred. Använd vredet för att navigera menyer och **ENTER** för att bekräfta. Stöder kinesiska och engelska (sätt i Display-menyn).

Huvudmeny

Menypost	Värden	Funktion
Address	001–512	DMX-startadress (stöder RDM auto-adressering)
Channel Mode	18 CH	Fast profil
Work Mode	DMX / Auto / Sound / Scene	Driftläge
Scene 1–10	1–10	Förinställd scen (Scene Mode)
Bulb Switch	ON / OFF	Tänd/släck centrumlampan (30 sek spärr)
Display Language	EN / CN	Menyspråk
Display Invert	ON / OFF	180° flip av display
DMX Indicate	Mode 1 / 2	DMX-LED:ens beteende
P/T Rectify	ON / OFF	Auto-korrigerig av pan/tilt (låt vara på)
XY Offset	–128 till +127	Kalibrera position vid synk med andra armaturer
Status	–	Felloggning, temperaturer, versionsnr
Reset	YES / NO	Återställ till fabrik

2. DMX-adress och driftslägen

Driftläge	Beteende
DMX	Armaturen tar emot data från pulten (även RDM)
Auto (Self-propelled)	Kör inbyggda program, ignorerar DMX
Sound (Voice)	Växlar scen vid stark ljudtrigger
Scene	Kör fasta scener 1–10 (kan redigeras i menyn)
Master/Slave	Master = DMX OFF + Auto ON, slaves följer

Kallstart — vänta på lampan

När du slår på strömmen väntar armaturen **30 sekunder** på att lampan ska starta helt och den interna spänningen stabiliseras innan reset-cykeln kör. Rör inte armaturen under denna tid.

Efter avstängning: vänta **10 minuter** innan återstart så lampan hinner svalna. För tidig återstart kan skada den.

3. DMX-kanaltabell — 18 kanaler

CH	Funktion	Värden / beskrivning
1	Färghjul	0–255: 13 färger + regnbågeeffekt medurs/moturs
2	Stroboskop	0–3 stäng · 4–103 fade · 108–207 fri strobe · 213–251 puls
3	Master-dimmer	0–255 (0–100%)
4	Gobohjul	0–69 = 14 gobos + vit · 70–190 = regnbåge · 191–255 = gobo-shake
5	Prisma	0–127 = stäng · 128–255 = aktivera
6	Prisma rotation	0–127 = 0–400° · 128–255 = kontinuerlig rotation
7	Colorful (ringmönster)	0–127 = av · 128–255 = aktivera
8	Frost	0–127 = av · 128–255 = aktivera
9	Zoom	0–255 (stor → liten)
10	Pan	0–255 (0°–540°)
11	Pan-fin	0–255 (fin-justering)
12	Tilt	0–255 (0°–270°)
13	Tilt-fin	0–255 (fin-justering)
14	Macro	0–255 (förinställda kombinerade effekter)
15	Reset	100–105 lamp off · 200–205 lamp on · 210–215 XY reset · 240–255 reset all
16	Lamp on/off	200–205 = på · 26–100 = av
17	Ljusring — effekt	0–14 = av · 15–255 = en effekt per 5-värden
18	Ljusring — hastighet	0–255 (långsam → snabb)

4. Snabbstart

1

Hängning

Clamp + säkerhetswire (minst 10x armaturens vikt). Armaturen väger mycket — använd lämplig rigg.

2

Anslut DMX

DMX IN från pulten. Terminator (120 Ω) på sista enhetens OUT. RDM-kompatibla pultar kan auto-hitta adressen.

3

Ställ adress

MENU → Address → välj startadress (+18 per enhet). Eller använd RDM-funktionen **Prev/Next** för snabb adressering i kedja.

4

Kalibrera (om flera armaturer)

Om en armatur pekar snett mot de andra: MENU → XY Offset → justera -128 till +127 tills alla pekar lika.

5

Starta

Armaturen kör en reset-cykel vid påslag. Vänta tills den står still.

Felsökning

Problem	Åtgärd
Armaturen kan inte korrigeras position	Kontrollera att P/T Rectify är ON i menyn.
XY kolliderar med chassit vid max-utslag	Sätt XY Offset — verifiera med max-rörelse innan användning.
Lampan släcker spontant	Termiskt skydd. Kontrollera fläktarna (Status-menyn visar Fan failure om trasig). Förbättra ventilationen.
ERR visas istället för NOR	Fel detekterat — gå till Status → Error Logging för detaljer. Vanligaste: bulb failure, motor Hall-fel eller fläktproblem.
Ljusringen reagerar inte	CH17 måste vara över 14 för att aktivera. CH18 styr hastigheten.

Behöver du hjälp?

Ring oss på **072-448 10 00** (mån–sön 08:00–20:00) eller maila info@scenkonsult.se.

Fler guider och tekniska tips finns på scenkonsult.se/for/guider/.