

SK-LJS-ROK-0006

Bruksanvisning

# Fire Machine — Eldmaskin

DMX-styrd eldeffekt — läs säkerhetsinformationen innan användning

## Om produkten

Kraftfull eldmaskin som skjuter upp eldflammar med upp till **3 meters höjd**. Används för scen, klubb och större eventeffekter där man vill ha pyrotekniskt uttryck utan riktig pyroteknik.

Maskinen styrs via **DMX-512 med 2 kanaler** och kräver specialvätska (flamspraysolja) som sätts in i maskinens behållare. Maskinen får endast placeras **stående** och användas av utbildad personal.

## Specifikationer

Flameffekt	Upp till 3 m höga eldflammar
Styrning	DMX-512 (2 kanaler)
Anslutningar	DMX IN/OUT (3-pol XLR) · PowerCon IN/OUT · Säkring
Strömförsörjning	110–130 V eller 220–240 V AC
Vätska	Specialolja (medföljer eller beställs separat)
Vikt	5 kg
Paketmått	57 x 28 x 28 cm

## Det här innehåller guiden

1	Säkerhetsföreskrifter — läs först	sida 2
2	Påfyllning av brännvätska	sida 3
3	Anslutningar och display	sida 3
4	DMX-styrning — kanaler	sida 4
5	Efter användning och felsökning	sida 4

### VIKTIGT — brandrisk

Denna produkt genererar öppen eld med upp till 3 m höjd. Felaktig användning kan orsaka allvarlig skada. Läs hela säkerhetsavsnittet på sida 2 innan du ansluter eller startar maskinen. Använd aldrig maskinen utan utbildad operatör på plats.

## 1. Säkerhetsföreskrifter

**Dessa punkter är inte förslag — de är minimikrav.** Följ dem varje gång maskinen används. Utbildad operatör ska alltid vara på plats under drift.

### Placering och fri yta

- Maskinen får **endast stå stående på marken**. Den får aldrig hängas från vägg, tak eller vändas upp-och-ner.
- **10 meters radie fri** från människor och brännbart material när maskinen är i drift.
- Vid **inomhusanvändning** måste takhöjden vara **minst 8 meter**.
- Använd helst utomhus i vindstilla förhållanden. Vid blåst — öka säkerhetsavstånden och kontrollera riktning.

### Personal och operatör

- **Endast utbildad personal** får hantera maskinen.
- **Operatör får aldrig lämna pulten under drift.** Stäng av innan du lämnar platsen.
- Informera publik och crew om säkerhetsavstånd innan första avfyring.

### Vätska och hantering

- Använd **endast avsedd flamsprayolja** — aldrig bensin, T-sprit eller annan vätska.
- **Töm alltid hela flaskan i en session** — ta aldrig ut en halvfull flaska. Halva flaskor kan läcka, spruta eller detonera, och glöms lätt bort i förvaringen.
- **Före byte av flaska:** säkerställ att strömmen är bruten, att ingen öppen eld finns i närheten, och att maskinen har svalnat.

### Om tändningen inte fungerar

Stäng av strömmen direkt. Kontrollera att tändstift och munstycke sitter korrekt och är rena. Mellanrum mellan tändstiftens elektroder bör vara cirka 1 cm. Justera manuellt om de är förskjutna.

## 2. Påfyllning av brännvätska

**1****Öppna behållaren**

Vrid luckan åt vänster för att öppna maskinen.

**2****Sätt in flaskan**

Placera spray-oljeflaskan i diskens fattning och tryck ner. Flaskans munstycke ska ligga exakt mot maskinens anslutning.

**3****Stäng behållaren**

Vrid luckan åt höger för att låsa.

**4****Anslut kablarna**

Koppla in PowerCon-ström och DMX-signalkabel. Slå sedan på strömbrytaren.

## 3. Anslutningar och display

Kontroll	Funktion
Display (LCD 4-siffror)	Visar DMX-adress och inställningar
▲ / ▼ (pilknappar)	Ändrar DMX-adress och meny-värden
DMX IN / OUT	3-pol XLR — kedja flera eldmaskiner via OUT
Power In (blå)	PowerCon-ingång för ström
Power Out (grå/vit)	PowerCon-utgång för genomloopning till nästa maskin
Fuse (säkring)	Byts vid utlöst säkring — använd samma typ och värde
Power on / off	Röd strömbrytare (I / O)

## 4. DMX-styrning

Maskinen använder **2 DMX-kanaler**. Ställ startadress via pilknapparna på displayen och välj 2-kanalsprofil i ljuspulten. **Viktigt:** maskinen reagerar endast när värdet går över en tröskel — lätt fading fungerar inte, använd on/off-trigger.

### Kanaltabell

Kanal	Värde	Funktion
CH1	0	Ingen eldsprut
CH1	1–255	Avfyrar eldboll rakt upp
CH2	0	Ingen funktion (används tillsammans med CH1)
CH2	1–255	När både CH1 och CH2 aktiva: kraftigare eldboll

### Programmering av triggers

Använd **korta pulser** (~0,3–0,5 sekunder) på CH1 för enskilda eldbollar. Längre värden ger sammanhängande eldsprut men förbrukar vätskan snabbare.

Aktivera **CH2 samtidigt som CH1** för större effekt vid höjdpunkter — t.ex. efter ett drop i musik eller på en crescendo.

**Flera maskiner:** samma startadress = synkroniserad avfyring. Olika adresser (+2 per enhet) = individuell styrning.

## 5. Efter användning

- Stäng av alla strömkällor först.
- **Ta ut oljeflaskan** — lämna aldrig en flaska kvar i maskinen över natten eller vid transport.
- Torka av tändstift, munstycke och oljeanslutning med en torr trasa.
- Linda in maskinen och förvara i **torrt och rent utrymme**. Undvik fukt.

## Felsökning

Problem	Åtgärd
Maskinen tänder inte	Kontrollera tändstiftens placering — elektrodavstånd ~1 cm. Kontrollera att oljeflaskan sitter rätt. Rengör munstycket om det är sotigt. <b>Stäng alltid av strömmen först.</b>
Svag eller kort flamma	Byt till ny flaska — halvfulla flaskor ger oförutsägbart flöde. Kontrollera att flaskan är avsedd flamsprayolja.
DMX reagerar inte	Verifiera startadress på displayen. Använd terminator i sista enhetens DMX OUT. Kontrollera att pulten skickar 2-kanalsprofil.
Säkringens utlöses	Byt till säkring av samma typ och värde. Om det upprepas — kontakta oss för service innan fortsatt användning.

### Behöver du hjälp?

Ring oss på **072-448 10 00** (mån–sön 08:00–20:00) eller maila [info@scenkonsult.se](mailto:info@scenkonsult.se).

Fler guider och tekniska tips finns på [scenkonsult.se/for/guider/](https://scenkonsult.se/for/guider/).